

Ferramentas TIC e Apps como apoio educativo ao alumnado con TEA

**Santiago de Compostela
30 de marzo de 2017**

Silvia Rodríguez Vaqueiro
CEP Caldelas (Tui)
silviarodriguezvaqueiro@edu.xunta.es

- A tecnoloxía é un área de interese para moitos alumnos TEA
- A tecnoloxía pode mellorar:
 - Comprensión global do seu medio ambiente
 - Habilidades de comunicación expresivas
 - Habilidades de interacción social
 - Habilidades de atención e de motivación
 - Habilidades de organización
 - Habilidades académicas



Recursos dixitais para o traballo con alumnado con autismo

1. Recursos dixitais para a elaboración de materiais

- *Arasaac, Araword, Pictotraductor, Pictoselector e SoyVisual*

2. Recursos dixitais para a intervención

SAAC

- Os **Sistemas Aumentativos e Alternativos de Comunicación (SAAC)** son formas de expresión distintas ao linguaxe falado, que teñen como obxectivo aumentar (aumentativos) e/ou compensar (alternativos) as dificultades de comunicación e linguaxe de moitas persoas con discapacidade.

SAAC: PICTOGRAMAS. PROGRAMAS GRATUÍTOS



ARASAAC: dominio web www.catedu.es/arasaac/

- **Araword:** procesador de textos con pictogramas (descargable)



- **Picto Traductor**: procesador de textos con pictogramas (online)

- **Picto-Selector:** aplicación para la creación de tabuleiros e rutinas (descargable)



#SOYVISUAL: dominio web con fotografías e láminas

<http://www.soyvisual.org/>

#Soyvisual

[Inicio](#) | [¿Qué son los SAAC?](#) | [Catálogos](#) | [Materiales](#) | [Herramientas Online](#) | [Descargas](#) | [Software](#) | [Ejemplos de Uso](#) | [Noticias](#) | [Premios](#) | [Condiciones de Uso](#) | [Contacta](#)

BIENVENIDOS A ARASAAC

El portal ARASAAC ofrece recursos gráficos y materiales para facilitar la comunicación de aquellas personas con algún tipo de dificultad en este área. Este proyecto ha sido financiado por el Departamento de Industria e Innovación del Gobierno de Aragón. En la actualidad este proyecto está coordinado por el AREI, sostenido técnicamente por el CATEDU y financiado por el Fondo Social Europeo.

Buscar en catálogos:

[Ayuda]

☒ Pictogramas Color ☒ Pictogramas ByN ☒ Fotografías ☒ Videos LSE ☒ LSE Color



Mi Selección

Tengo **0** elementos



Últimas noticias

- Participa en la mejora de ARASAAC (2015-03-26 14:10:55)  **Me gusta** **Compartir** 21  +1
- Nuevas condiciones de uso pictogramas ARASAAC (2014-11-17 12:59:02)  **Me gusta** **Compartir** 35  +2

Últimos pictogramas Color



Catálogos



Pictogramas Color



Pictogramas ByN



CATÁLOGOS

[Inicio](#) | [¿Qué son los SAAC?](#) | **[Catálogos](#)** | [Materiales](#) | [Herramientas Online](#) | [Descargas](#) | [Software](#) | [Ejemplos de Uso](#) | [Noticias](#) | [Premios](#) | [Condiciones de Uso](#) | [Contacta](#)

[Pictogramas Color](#) | [Pictogramas ByN](#) | [Fotografías](#) | [Videos LSE](#) | [LSE Color](#)

CATÁLOGO DE PICTOGRAMAS EN COLOR:





[Árbol de Categorías](#) | [Búsqueda Básica](#) | [LSE](#)

Mi Selección: Tengo 0 elementos

- Cerrar
- Abecedario
 - Acciones
 - Acontecimientos
 - Adjetivos
 - Adverbios
 - Alimentación
 - Animales
 - Aragón
 - Casa
 - Colegio
 - Colores
 - Conceptos
 - Conjunciones
 - Cuerpo
 - Discapacidad
 - Entorno

Tipo de palabra: ordenado por Cerrar

Resultados: 0 - 18 de 2949


 <input type="checkbox"/> golpear 500X500 - 37,44 KB - png	 <input type="checkbox"/> romper 500X500 - 37,44 KB - png	 <input type="checkbox"/> asesorar 500X500 - 85,36 KB - png	 <input type="checkbox"/> autenticar 500X500 - 29,41 KB - png	 <input type="checkbox"/> autenticar 500X500 - 29,41 KB - png
<input type="checkbox"/> Añadir a selección <input type="checkbox"/> Descargar imagen <input type="checkbox"/> Creador de Símbolos <input type="checkbox"/> Escuchar locución <input type="checkbox"/> Añadir locución a selección <input type="checkbox"/> Descargar locución	<input type="checkbox"/> Añadir a selección <input type="checkbox"/> Descargar imagen <input type="checkbox"/> Creador de Símbolos <input type="checkbox"/> Escuchar locución <input type="checkbox"/> Añadir locución a selección <input type="checkbox"/> Descargar locución	<input type="checkbox"/> Añadir a selección <input type="checkbox"/> Descargar imagen <input type="checkbox"/> Creador de Símbolos <input type="checkbox"/> Escuchar locución <input type="checkbox"/> Descargar locución	<input type="checkbox"/> Añadir a selección <input type="checkbox"/> Descargar imagen <input type="checkbox"/> Creador de Símbolos <input type="checkbox"/> Escuchar locución <input type="checkbox"/> Descargar locución	<input type="checkbox"/> Añadir a selección <input type="checkbox"/> Descargar imagen <input type="checkbox"/> Creador de Símbolos <input type="checkbox"/> Escuchar locución <input type="checkbox"/> Descargar locución

Seleccionar todos




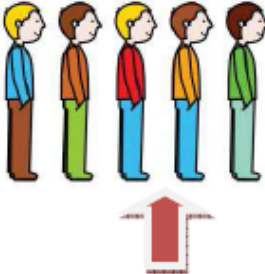

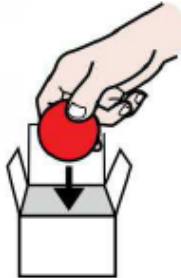
Deseleccionar todos

Añadir archivos marcados a mi selección

DOUS TIPOS DE
BÚSQUEDA













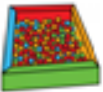
Mi Selección: Tengo 3 elementos (187.67 KB) 

EXEMPLOS DE USO:

NORMAS DE CLASE 😊		
 <p>NO PEGAR</p>	 <p>ESTAR SENTADO EN MI SITIO</p>	 <p>TRABAJAR</p>
 <p>IR EN FILA DONDE ME TOQUE</p>	 <p>SILENCIO</p>	 <p>RECOGER MIS COSAS</p>

EXEMPLOS DE USO: ECONOMÍA DE FICHAS

$$5 \text{ 😊} = \text{🏆}$$

	 LUNES	 MARTES	 MIÉRCOLES	 JUEVES	 VIERNES
1ª					
2ª					
3ª					
 RECREO					
 HORA DE LEER					
4ª					
5ª					
	 TABLET	 CHUCHE	 SORPRESA	 ORDENADOR	 PARQUE DE BOLAS

ESTRUTURACIÓN ESPACIAL:

DEPENDENCIAS DO CENTRO



RECUNCHOS



AXENDAS

EXEMPLOS DE USO: FICHAS



BABA

BEBÉ

VIVA



LOBO

LABIOS

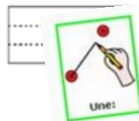
BOLO



BALLENA

BOLA

BALLENA



BOLSO

VASO

BESO

VIAJE

BOTA

BATIDO



NIEVE

NIEVE

VIENTO



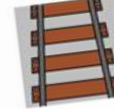
LLEVO

LLAVE

LLUVIA

Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC <http://cate.du.es/arasaac/> Licencia: CC (BY-NC)

Autora:



UVAS

VÍA

BANDEJA

BAJAR


VELA


VOLANTE


Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC <http://cate.du.es/arasaac/> Licencia: CC (BY-NC)


Autora: Silvia Rodríguez Vaquero


EXEMPLOS DE USO: FICHAS


LEE



DIBUJA


Y



CORTA




pijama





ojos




tejado



CORTA


Y



PUNTE



Sonia es una niña.



El mono y la luna.



La lasaña tiene nata.

Autor piktogramas: Sergio Páho Procedencia: ARASAAC <http://katedues/arasaac/> Licencia: CC(BY-

EXEMPLOS DE USO: TRABAJO POR PROXECTOS

"O QUE TEN QUE APRENDER UN CEMPÉS QUE QUEIRA SER SARTO COMO PERICO?"

NOME: Alicia DATA: 14-05-19-10-2012

VOLTEI A CASA MOI PREOCUPADO. PERO A ARAÑA

MARAÑA DEUME OUTRA SOLUCIÓN.





CEEP PLURILINGUE Nº 1-TUI CURSO 2012-2013 6º INFANTIL

"O QUE TEN QUE APRENDER UN CEMPÉS QUE QUEIRA SER SARTO COMO PERICO?"

NOME: KEVIN DATA: VLHS 19-10-2012

VOLTEI A CASA MOI PREOCUPADO. PERO A 

ARAÑA IRAÑA DEUME OUTRA SOLUCIÓN.





CEEP PLURILINGUE Nº 1-TUI CURSO 2012-2013 6º INFANTIL

"O QUE TEN QUE APRENDER UN CEMPÉS QUE QUEIRA SER SARTO COMO PERICO?"

NOME: Alicia DATA: 14-05-22-10-12

ESMAGUEI TODOS OS PE E TIVEN QUE IR

AO MEXICO DÍXOME QUE TIÑA QUE METER

OS PÉS EN AUT CON JAL




CEEP PLURILINGUE Nº 1-TUI CURSO 2012-2013 6º INFANTIL

"O QUE TEN QUE APRENDER UN CEMPÉS QUE QUEIRA SER SARTO COMO PERICO?"

NOME: Kevin DATA: VLHS 19-10-2012

PERO ESMAGUEI TODOS OS PE E TIVEN QUE IR

AO MEXICO DÍXOME QUE TIÑA QUE METER OS

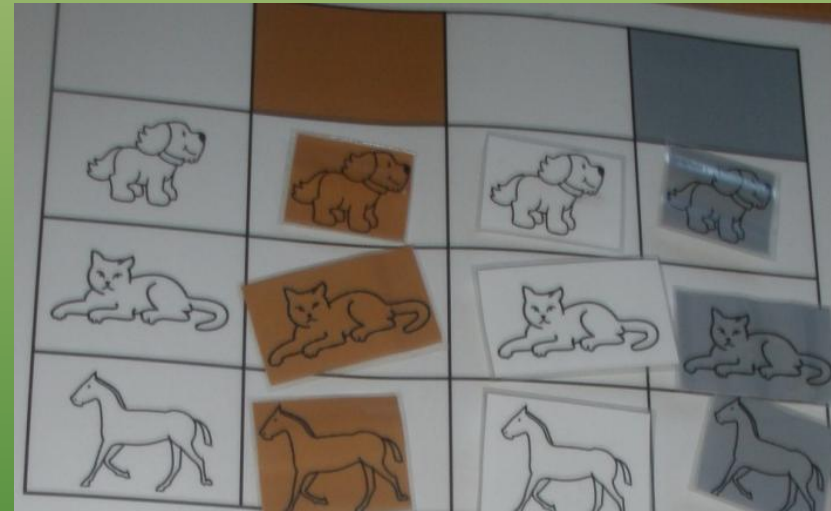


EN AUT CON JAL

CEEP PLURILINGUE Nº 1-TUI CURSO 2012-2013 6º INFANTIL

MATERIAL MANIPULATIVO

- TABOLEIROS DE DOBRE ENTRADA
- CONCEPTOS BÁSICOS
- VOCABULARIO



MATERIAL MANIPULATIVO


- LECTURA
- CAMPOS SEMÁNTICOS



MATERIAIS

MATERIALES

⚠ Si desea colaborar con nuestro proyecto compartiendo los materiales que haya elaborado con los recursos que ofrece ARASAAC, rellene este formulario de contacto.

Búsqueda Básica | Búsqueda avanzada |  Suscribirse

Mi Selección: Tengo 0 elementos

Buscador Básico de Materiales

Cerrar

Título/Descripción/Objetivos

Autor

Idiomas

Castellano ▼

Área

Conocimiento del Medio Natural, Social y Cultural ▼

Tipo

Cualquiera ▼

Dirigido

Personas con TGD ▼

Nivel


Cualquiera ▼

SAAC

Pictogramas ARASAAC ▼

Buscar

RESULTADOS DE LA BÚSQUEDA DE MATERIALES (239):


Subscribirse a los resultados de esta búsqueda 

Agendas EI Bilingües personalizadas

Descripción:

Agenda para la etapa de EI bilingüe personalizada, en la que se recoge día, mes, año, estación del año, tiempo, emociones, trabajo del día en el colegio con las áreas trabajadas, transmisión de información a los padres y se recogen las actividades que se realizan por la tarde. Además si es necesario nos sirve la otra página para valorar el trabajo realizado y tenemos un registro de comportamiento a través de caritas (con pegatinas). Muy útil y completa, para adaptar a cada alumno, en función de sus actividades en casa y en el colegio. Se ha de completar con los meses del año, y los datos personales ya publicados en la página ARASAAC en la agenda del CPEE Alborada.

Licencia:

Idiomas: 

Autor/es:

Pilar León Sánchez

17

G+



 Twittear

 5

 Me gusta

Compartir

Archivo/s:

  AGENDa_EI _BILING_PERSONALIZADA.zip (1.22 MB)

FERRAMENTAS ONLINE DE ARASAAC

Elementos
seleccionados
por nós na web

Permite subir as nosas
propias imaxes



MI SELECCIÓN



**CARPETA DE
TRABAJO**



**CREADOR DE
ANIMACIONES**



**CREADOR DE
SÍMBOLOS**



**CREADOR DE
BINGOS**



JUEGO DE LA OCA



DOMINÓS



**DOMINÓS
ENCADENADOS**



**CREADOR DE
FRASES**



**GENERADOR DE
HORARIOS**



**GENERADOR
CALENDARIOS**



**GENERADOR DE
TABLEROS**

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



CREADOR DE ANIMACIONES



CREADOR DE ANIMACIONES:

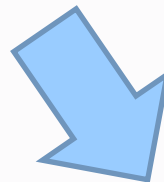
DESCARGABLE

MANUAL

Previsualización

Mi Selección/Carpeta de

A continuación, se muestran todos los elementos gráficos que componen "Mi selección" o ha subido a su "Carpeta de Trabajo".
Para generar la animación, seleccione los elementos gráficos que quiere utilizar y ordénelos tal y como desea que sean mostrados.
Para un mejor resultado es conveniente que todos los elementos gráficos a utilizar tengan el mismo tamaño.



Formato de Salida

GIF Animado

Intervalo entre símbolos

100 milisegundos

(1 segundo = 100 milisegundos)

Repeticiones

Loops: 0 0 equivale a Infinitas



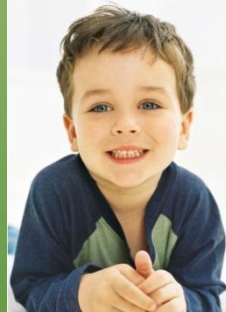
EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



CREADOR DE SÍMBOLOS



Adrián



ADRIÁN



forest



bosque

Texto

perro

perro, m. y f. Mamífero carnívoro doméstico de la familia de los cánidos, de tamaño, forma y pelaje muy diversos, producto de las distintas razas obtenidas por hibridación, que está adaptado a todas las regiones de la Tierra; es fiel.

Traducciones disponibles

Ruso - цофакка

Fuente para el idioma actual:

Anal

Parte superior

Sin traducción

36

Minúsculas

#000000

Parte inferior

Idioma actual

36

Minúsculas

#000000

Marco

Con marco

Grosor 51 px #FF9900

Lienzo

Ampliar lienzo: 100 pixels (entre 1 y 999)

Tamaño final del lienzo: No redimensionar

Transformaciones

Invertir colores, Alto contraste, etc.

Texto

Por defecto, aparece el texto que tiene asociado el pictograma en la base de datos. Podemos situarnos en el interior del recuadro y cambiar la palabra que queremos que aparezca en nuestro pictograma.

Traducciones disponibles

Podemos seleccionar una de las distintas traducciones disponibles para cada pictograma.

Fuente para el idioma actual.

El idioma actual por defecto es el castellano. Podemos configurar el tipo de letra para este idioma.

Parte superior.

Podemos seleccionar Sin traducción (no aparece nada escrito sobre el pictograma), Idioma actual (aparece la palabra en castellano) o Traducción seleccionada (aparece la palabra que hemos seleccionado en Traducciones disponibles). En este apartado, podemos configurar el formato del texto de la parte superior.

Parte inferior.

Podemos seleccionar Sin traducción, Idioma actual o Traducción seleccionada. En este apartado, podemos configurar el formato del texto de la parte inferior.

Marco.

Podemos seleccionar pictograma Con marco / Sin marco, así como el Grosor y el Color del mismo.

Lienzo.

Cuando el pictograma ocupa toda la ventana, el texto se superpone encima del dibujo. Ampliando el lienzo, podemos agrandar la parte vacía alrededor del pictograma, con lo que el texto aparecerá en el exterior del dibujo. Recomendado, 100-150 píxeles.

Transformaciones.

Permite invertir los colores del pictograma o convertirlos en una imagen de alto contraste.

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



GENERADOR
CALENDARIOS



GENERADOR CALENDARIOS:

MANUAL

Configuración de Plantilla

Mes: Año: Idioma: Encabezado:

Mostrar ☒ Imágenes ☒ Texto

Nº Día: Posición: Fuente: Tamaño:

Días del mes anterior o del mes posterior:

Borde tabla y celdas:

Configuración General

Papel: Orientación: Altura de las celdas:

Configuración de las Celdas

Aplicar configuración a:

Texto: Posición: Fuente: Tamaño:

Color fondo:

Imagen: Tamaño sin texto: Tamaño con texto:

Plantilla previa























EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



GENERADOR
CALENDARIOS



Xaneiro 2016

 Luns	 Martes	 Mércores	 Xoves	 Venres	 Sábado	 Domingo
28	29	30	31	1  navidad	2  casa	3  casa
4  navidad	5  navidad	6  navidad	7	8	9  casa	10  casa
11	12	13	14	15	16  casa	17  casa
18	19	20	21	22	23  casa	24  casa
25	26  excursión	27	28	29	30  casa	31  casa



GENERADOR DE
TABLEROS

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:

GENERADOR DE TABLEROS:

MANUAL

Configuración de Plantilla

Filas: Columnas: Encabezado:
Borde tabla y celdas: Ancho del borde: Simple

Generar Plantilla Previa

Configuración

Papel: Orientación:
Márgenes (en cm): Superior: Inferior: Izquierda: Derecha:
Altura de las celdas:
Anchura de las celdas:

Configuración de las Celdas

Texto: Posición:
Color fondo:
Imagen: Tamaño sin texto:
Aplicar configuración a todas las celdas

Plantilla previa



Cabecera: Fuente: Tamaño: Minúsculas









<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>	<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>	<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>
<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>	<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>	<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>
<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>	<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>	<input type="text"/> M: <input type="text" value="#99"/> F: <input type="text" value="#F1"/>

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



quero

Generador de Tableros (R0200C v1)

 TROMPETA	 PANDERETA	 ARMÓNICA	 FLAUTA
 CLAVES	 PALO DE LLUVIA	 XILÓFONO	 CASTAÑUELA
 CASCABEL	 MARACA	 TRIÁNGULO	 TAMBOR



CREADOR DE
BINGOS

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:

CREADOR DE BINGOS

PASO 1














PASO 2

Seleccione los pictogramas con los que desee construir el ejercicio. Tan solo debe marcar la casilla de verificación debajo de cada imagen. Aunque cada pictograma añadido de ARASAAC incluye el texto con una de las palabras que tenga asociadas, este cuadro de texto es editable y puede cambiarlo por la palabra o texto que desee. A las imágenes propias subidas a la carpeta personal se les debe añadir una palabra en el cuadro de texto debajo de la misma.



Seleccionar todos

Deseleccionar todos


 <input checked="" type="checkbox"/> chicharrones	 <input checked="" type="checkbox"/> chicharrones	 <input checked="" type="checkbox"/> chicharrones	 <input checked="" type="checkbox"/> chicharrones	 <input checked="" type="checkbox"/> mate	 <input checked="" type="checkbox"/> mate	 <input checked="" type="checkbox"/> Tereré	 <input checked="" type="checkbox"/> Inka Kola	 <input checked="" type="checkbox"/> grageas de choco	 <input checked="" type="checkbox"/> cachopo
 <input checked="" type="checkbox"/> tapa	 <input checked="" type="checkbox"/> tapa	 <input type="checkbox"/> pan negro							

CREADOR DE BINGOS

PASO 1

PASO 2

Configuración General



Borde tabla y celdas:  Ancho del borde: 1 Simple

Texto: Mayúsculas Fuente: Arial

Configuración del ejercicio

Encabezado:

Enunciado del ejercicio BINGO ALIMENTOS Color fondo: #F1

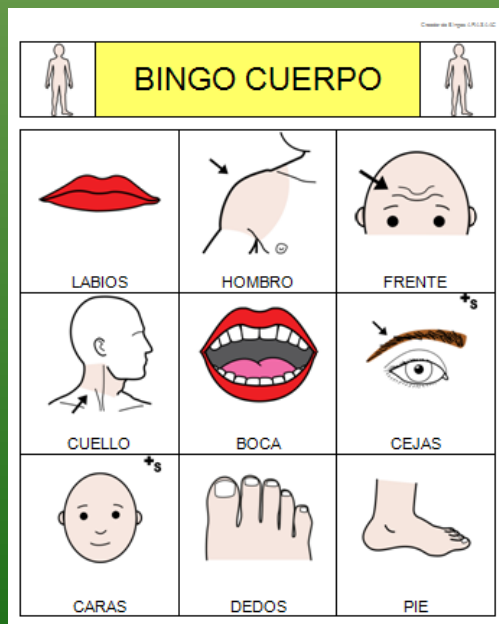
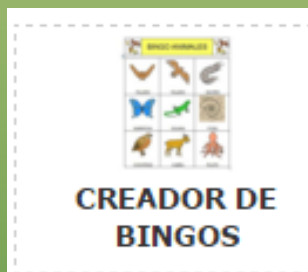
Imagen de la categoría:  

Posición Texto: Inferior

Nº Elementos/Página 3x3 Número de páginas 3

Generar Bingo

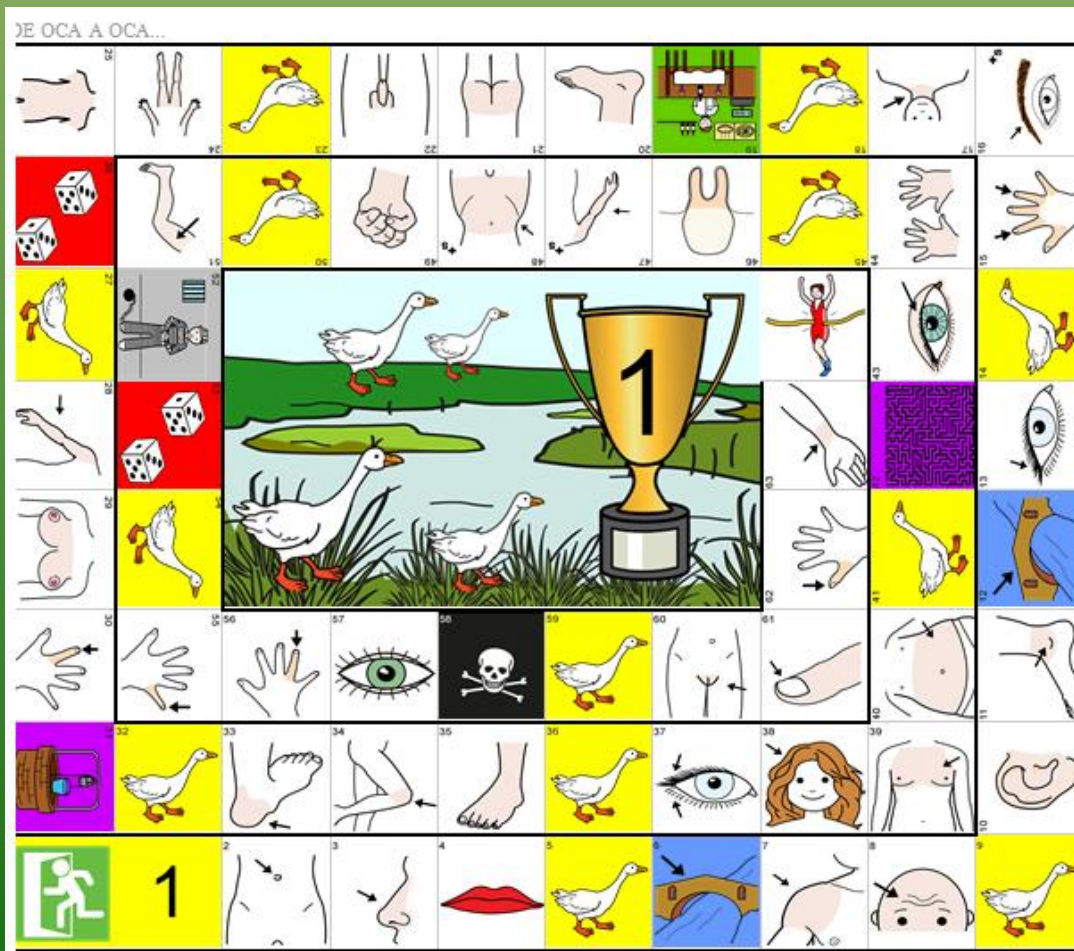
EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



JUEGO DE LA OCA





EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



GENERADOR DE DOMINÓS

PASO 1

PASO 2

Seleccione los pictogramas con los que desee construir el dominó. Debe seleccionar 6 pictogramas o imágenes para construirlo marcando la casilla de verificación debajo de cada imagen. Aunque cada pictograma añadido de ARASAAC incluye el texto con una de las palabras que tenga asociadas, este cuadro de texto es editable y puede cambiarlo por la palabra o texto que desee. A las imágenes propias subidas a la carpeta personal se les debe añadir una palabra en el cuadro de texto debajo de la misma.

Seleccionar todos

Deseleccionar todos

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
rojo	plateado	negro	morado	marrón	lila	gris	dorado	blanco	azul

GENERADOR DE DOMINÓS

PASO 1

PASO 2

Configuración General

Papel: A4 ▼ Orientación: Vertical ▼

Configuración del Dominó

Encabezado:

Enunciado del ejercicio COLORES

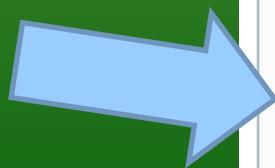
Tipo de Dominó PUNTOS-PICTOGRAMA ▼

Orientación de la ficha: PICTOGRAMA-PICTOGRAMA de la ficha: Normal ▼ Color de la ficha Negro ▼

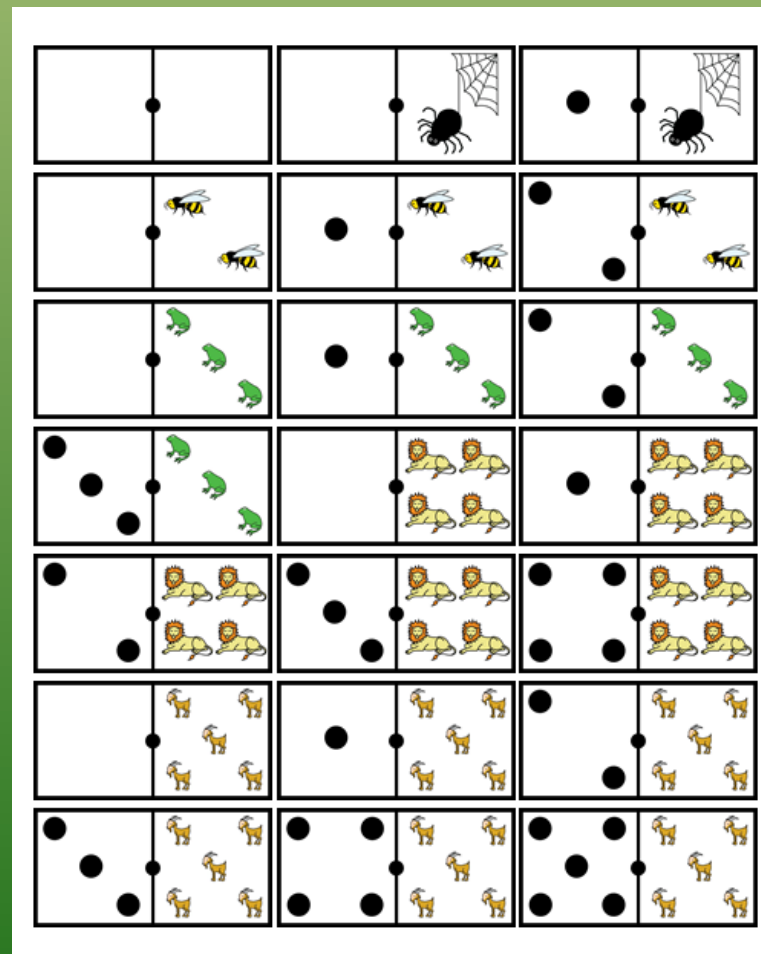
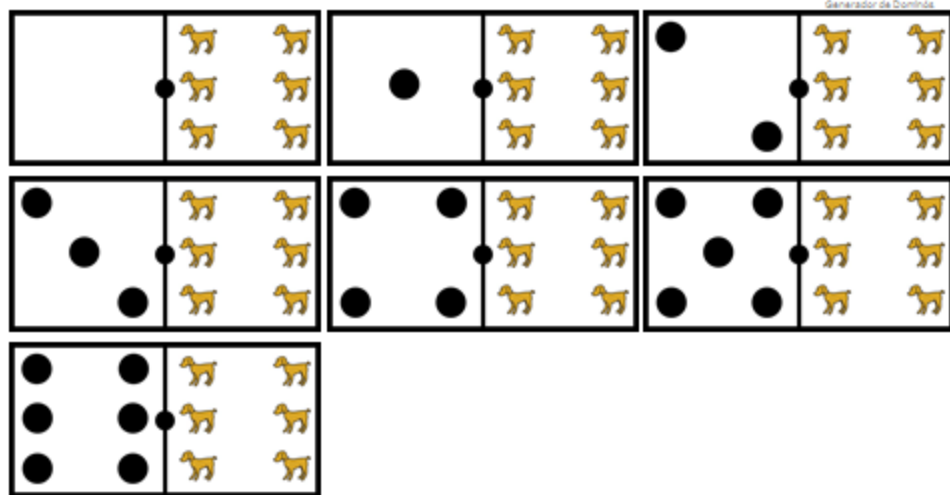
Fichas con texto: PUNTOS-PICTOGRAMA ▼ 40 ▼ Negro ▼

NÚMERO-PICTOGRAMA
TEXTO-PICTOGRAMA
MAYÚSCULAS-MINÚSCULAS
MINÚSCULAS-MAYÚSCULAS
TRADICIONAL

Generar Dominó



EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:





DOMINÓS ENCADENADOS

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:

GENERADOR DE DOMINÓS ENCADENADOS

PASO 1

PASO 2

Seleccione los pictogramas con los que desee construir el ejercicio. Tan solo debe marcar la casilla de verificación debajo de cada imagen. Aunque cada pictograma añadido de ARASAAC incluye el texto con una de las palabras que tenga asociadas, este cuadro de texto es editable y puede cambiarlo por la palabra o texto que desee. A las imágenes propias subidas a la carpeta personal se les debe añadir una palabra en el cuadro de texto debajo de la misma.

Seleccionar todos

Deseleccionar todos

 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>	 <input checked="" type="checkbox"/>
rojo	plateado	negro	morado	marrón	lila	gris	dorado	blanco	azul

GENERADOR DE DOMINÓS ENCADENADOS

PASO 1

PASO 2

Configuración General

Papel: A4 ▼ Orientación: Vertical ▼

Configuración del Dominó

Encabezado:

Enunciado del ejercicio DOMINÓ COLORES

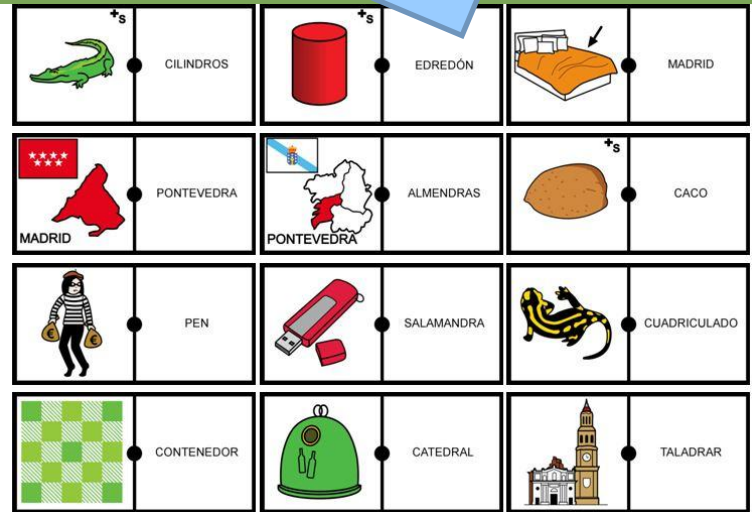
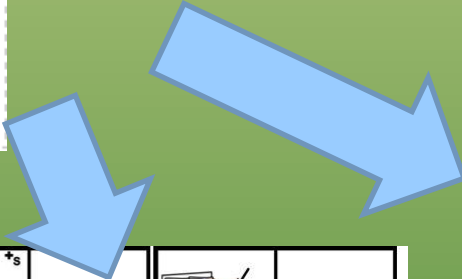
Tipo de Dominó PICTOGRAMA-PICTOGRAMA ▼

Orientación de la ficha: PICTOGRAMA-PICTOGRAMA de la ficha: Normal ▼ Color de la ficha Negro ▼

Fichas con texto: TEXTO-PICTOGRAMA MAYÚSCULAS-MINÚSCULAS ▼ 40 ▼ MINÚSCULAS-MAYÚSCULAS Negro ▼

Generar Dominó

EXEMPLOS DE MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:



DOMINÓ

- Guía para colocar as fichas
- Vocabulario

MATERIAL ELABORADO COAS FERRAMENTAS ONLINE:

- AGORA VÓS!
- Proposta: crear un material coas ferramentas online (bingo, dominó, calendario, taboleiro de comunicación...)
- Pensando nas necesidades dun ou varios dos nosos alumnos.



ARAWORD



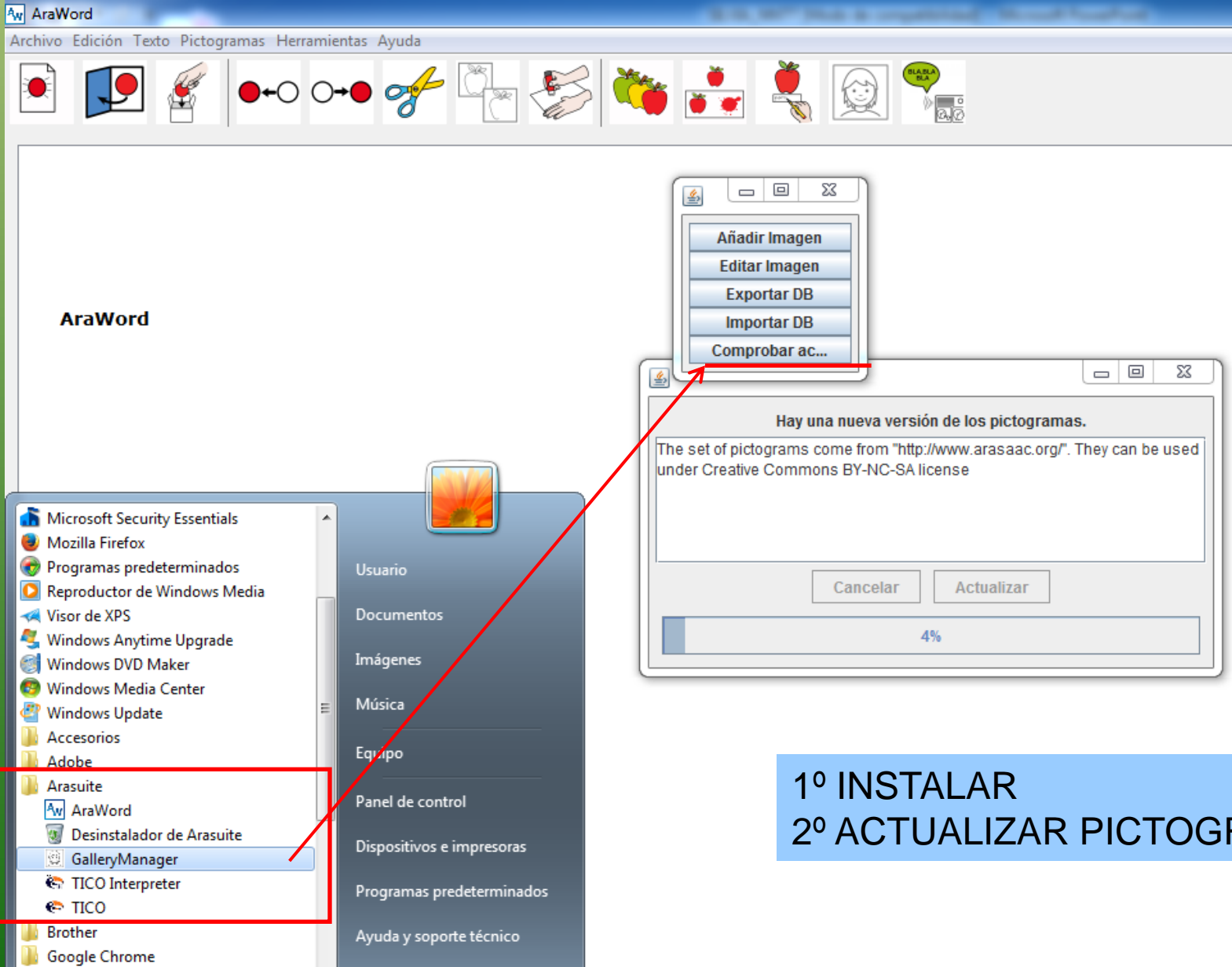
- Araword: procesador de textos con pictogramas (descargable e manual de uso na web de ARASAAC, na pestana “Software”)



Descargar
programa
e manual

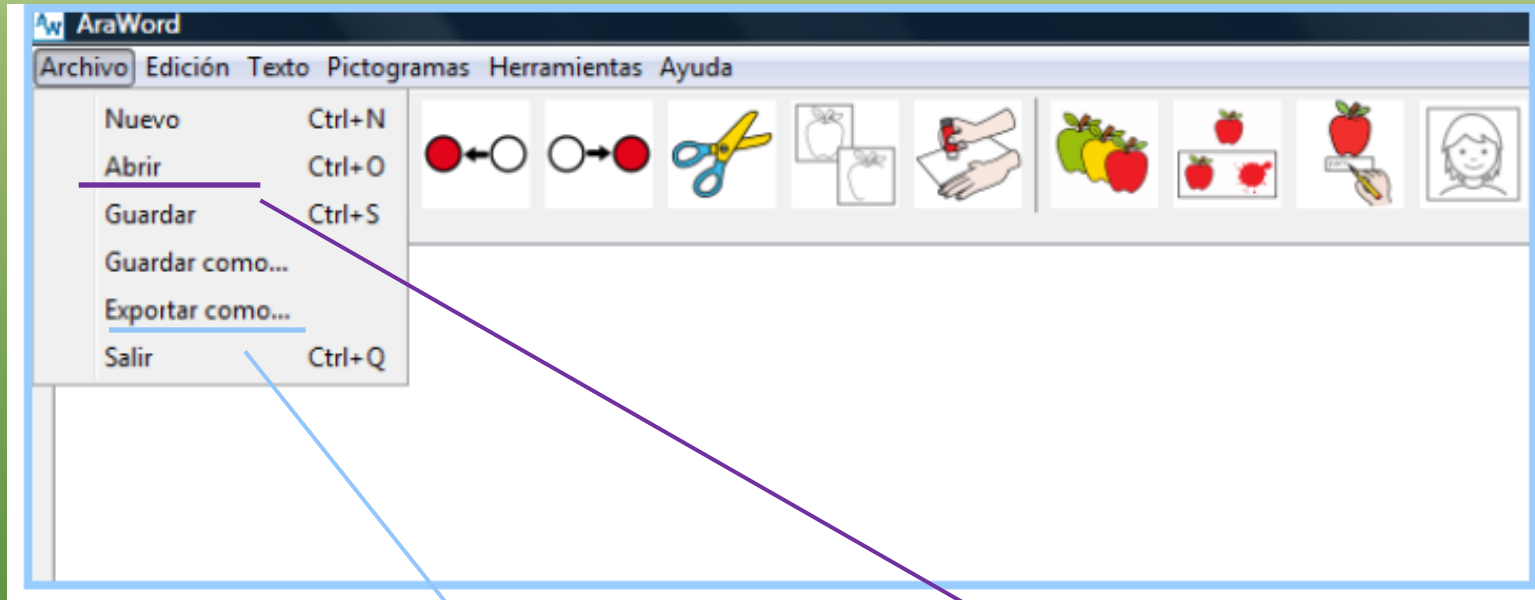


ARAWORD



1º INSTALAR
2º ACTUALIZAR PICTOGRAMAS

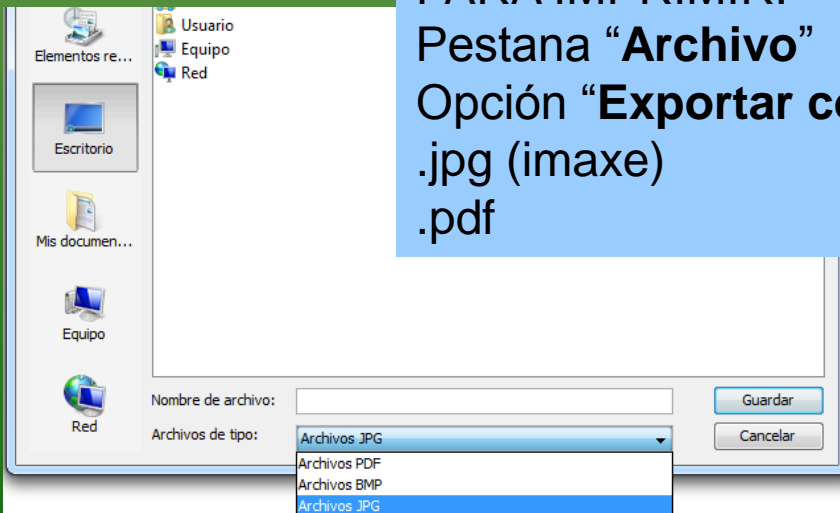
ARAWORD



PARA IMPRIMIR:
Pestana “**Archivo**”
Opción “**Exportar como**”
.jpg (imaxe)
.pdf

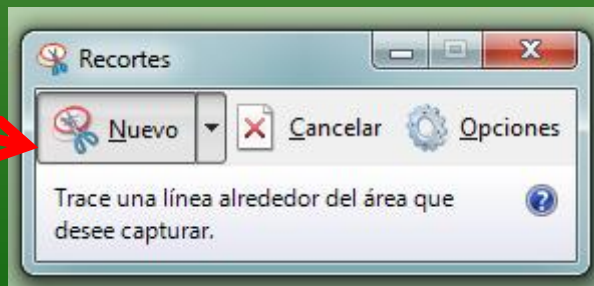
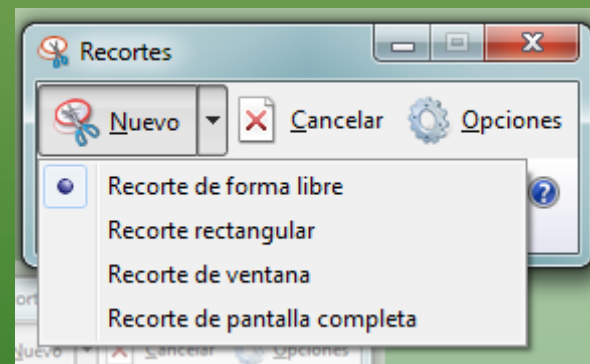
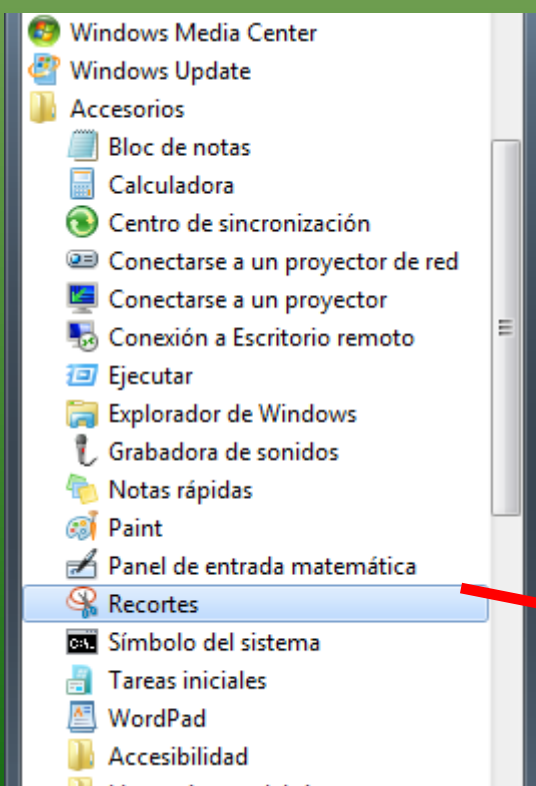
Opción GARDAR:

- Archivo .awd
- Para abrilo e seguir traballando:
 - 1º abrir Araword
 - 2º Archivo _ ABRIR



FERRAMENTA DE WINDOWS (a partir do 7)

- “Todos los programas”
- “Accesorios”
- **“Recortes”** ou **“Snipping Tool”**



FERRAMENTA RECORTES

- ✓ Gardar recortes
- ✓ Copiar e pegar os recortes
- ✓ Enviar os recortes
- ✓ Facer anotacións

EJEMPLO

DE

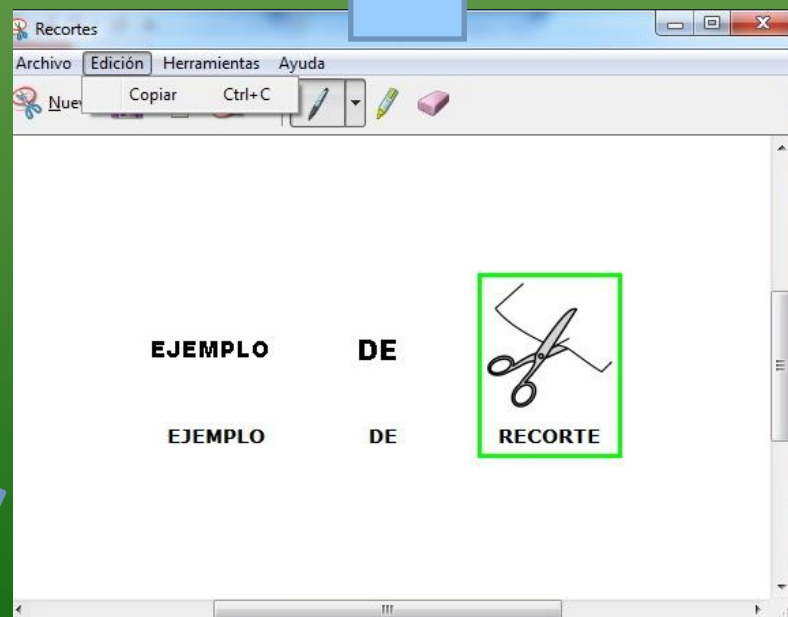
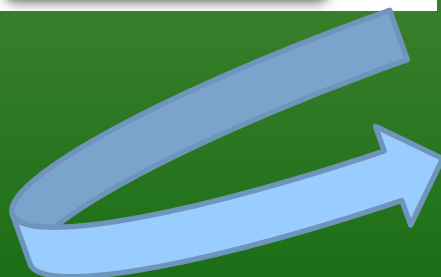
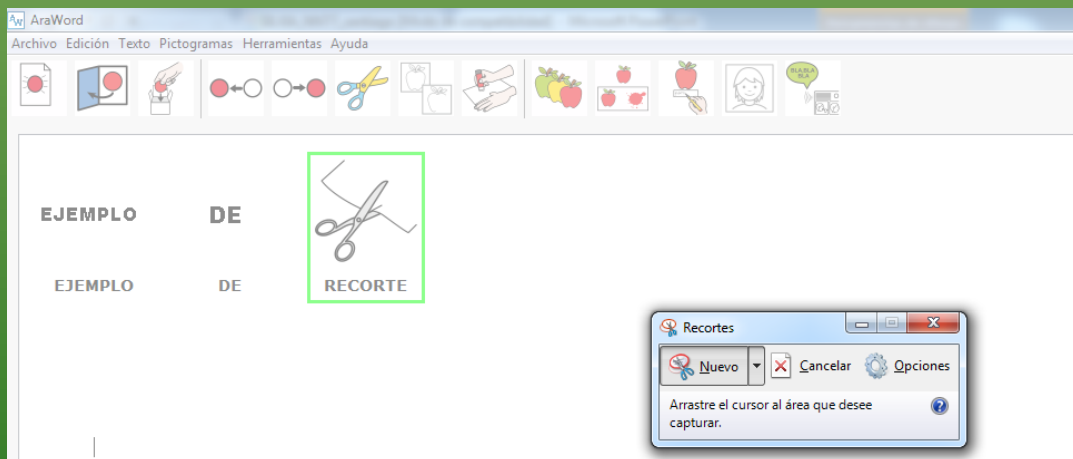
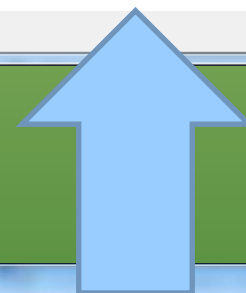


EJEMPLO

DE

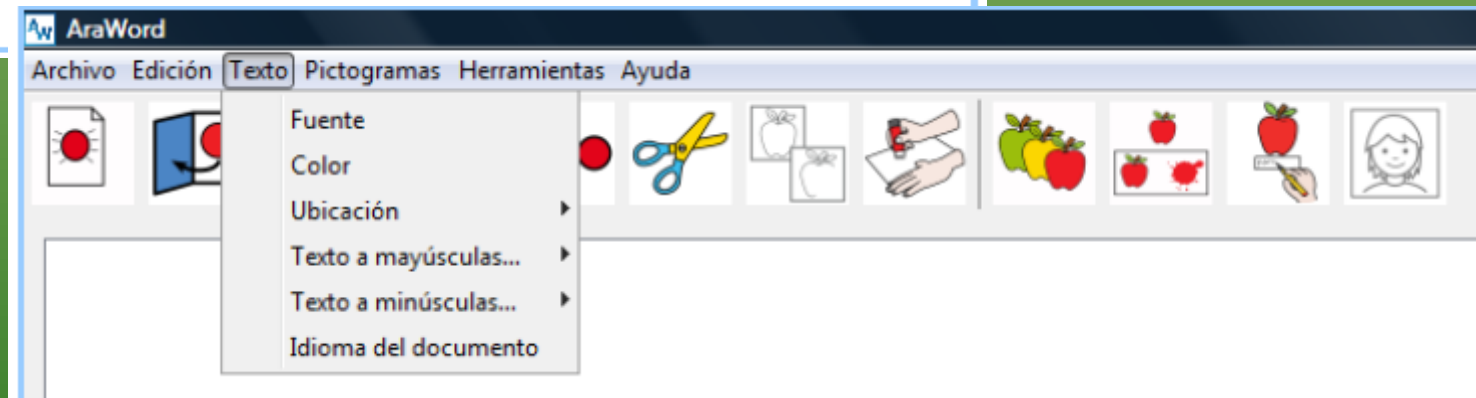
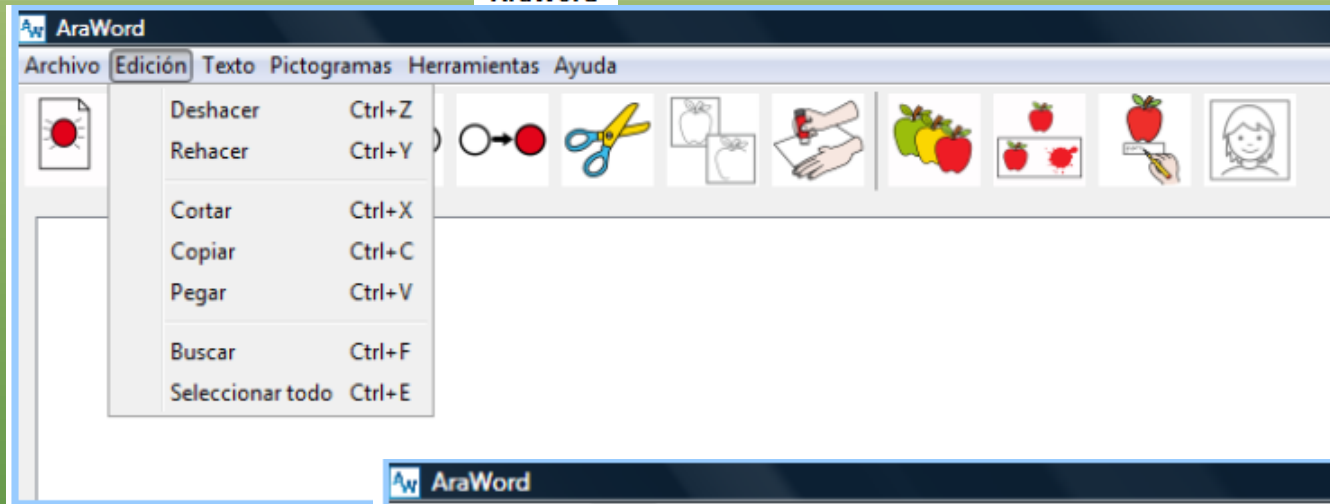
RECORTE

Aceptar Cancelar

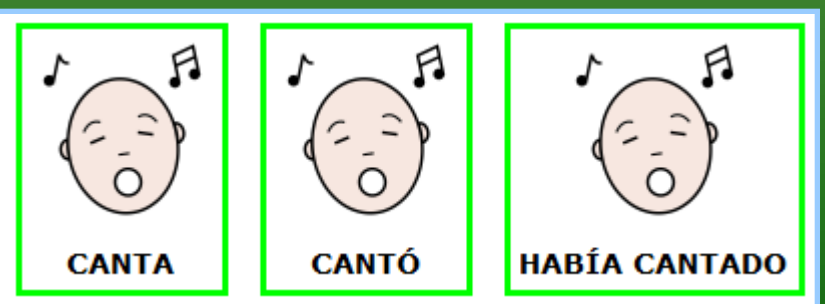




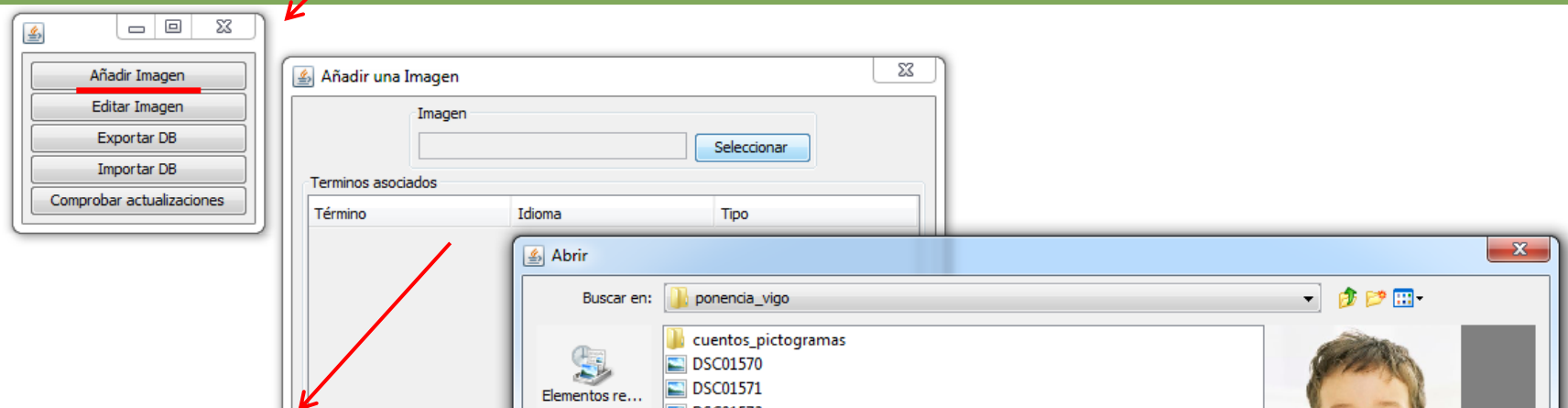
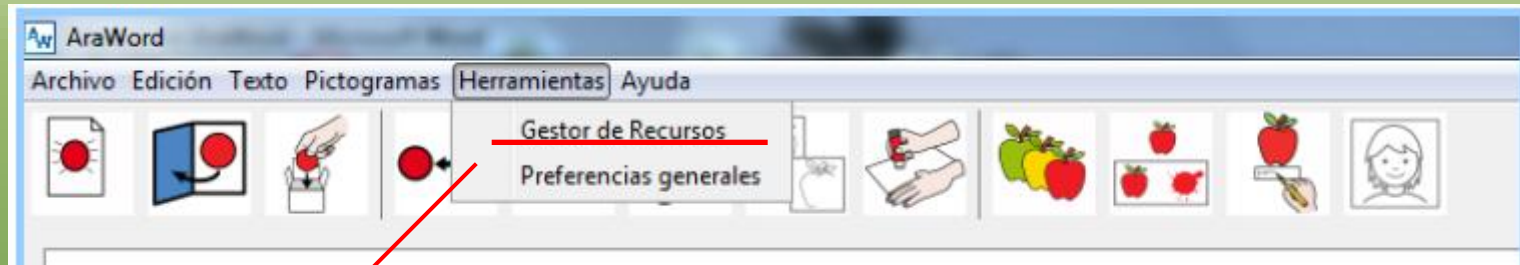
ARAWORD



- Conxuga os verbos en castelán.
- En galego debemos usar o infinitivo e despois cambiar o texto.

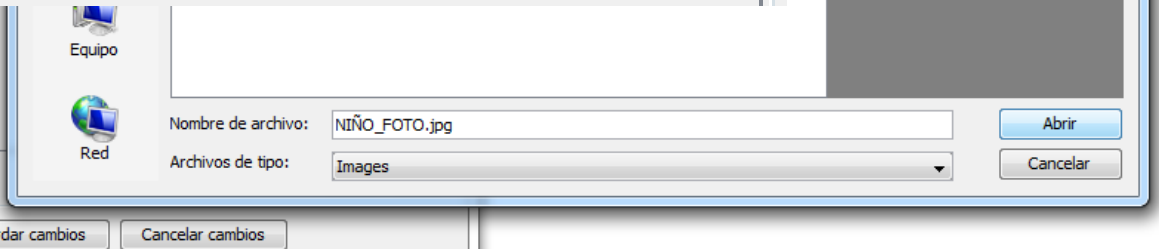
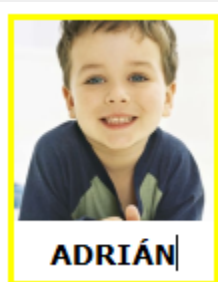


ARAWORD: Insertar imaxes



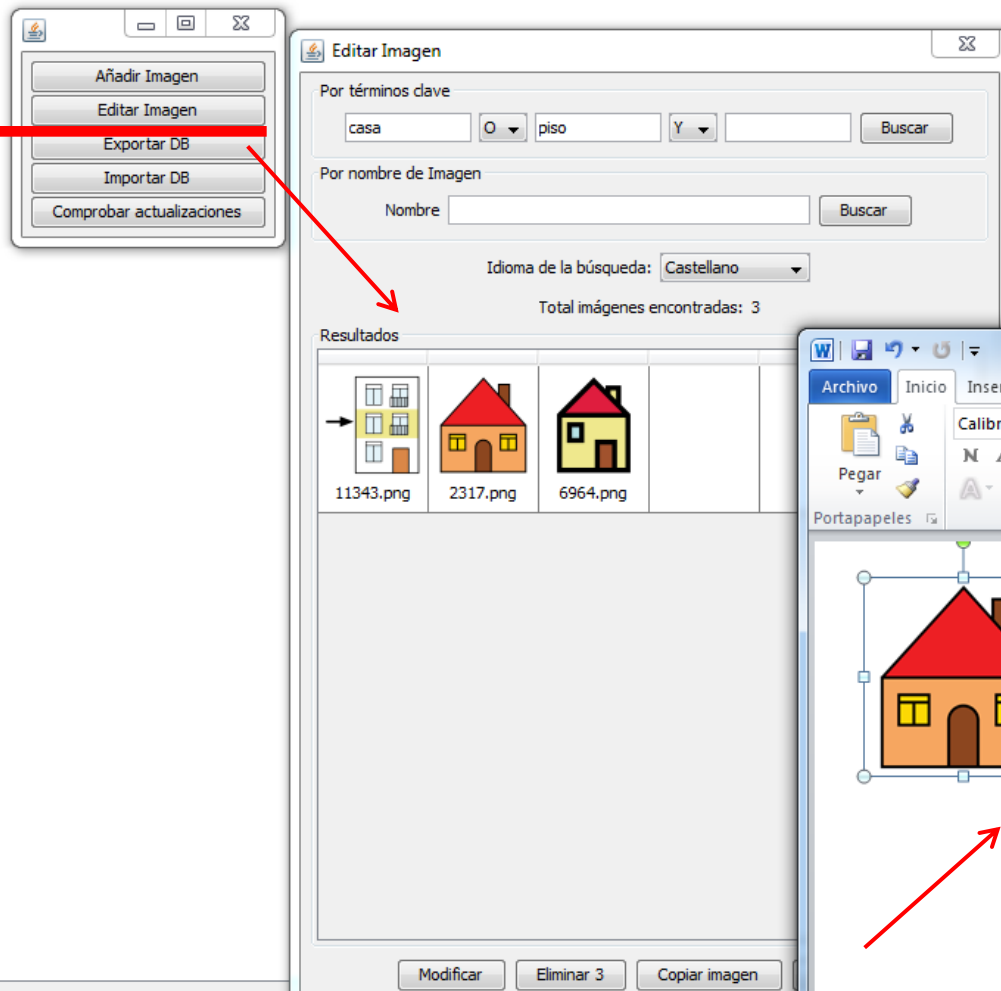
Terminos asociados

Término	Idioma	Tipo
ADRIÁN	Castellano	nombrePropio

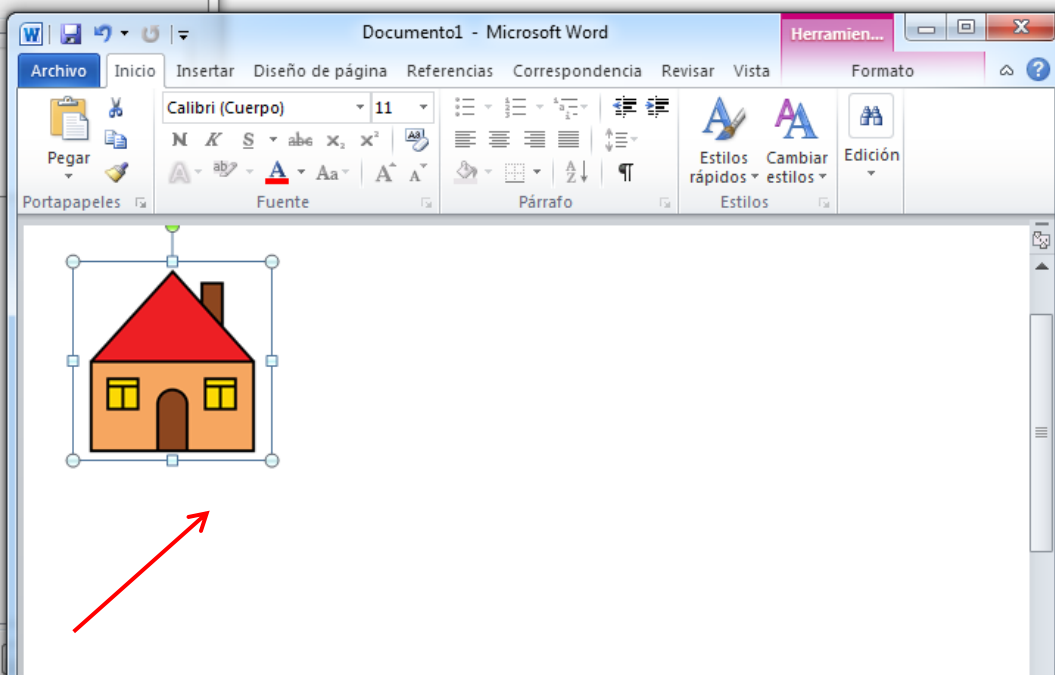


ARAWORD: Copiar imaxes

HERRAMIENTAS – GESTOR DE RECURSOS



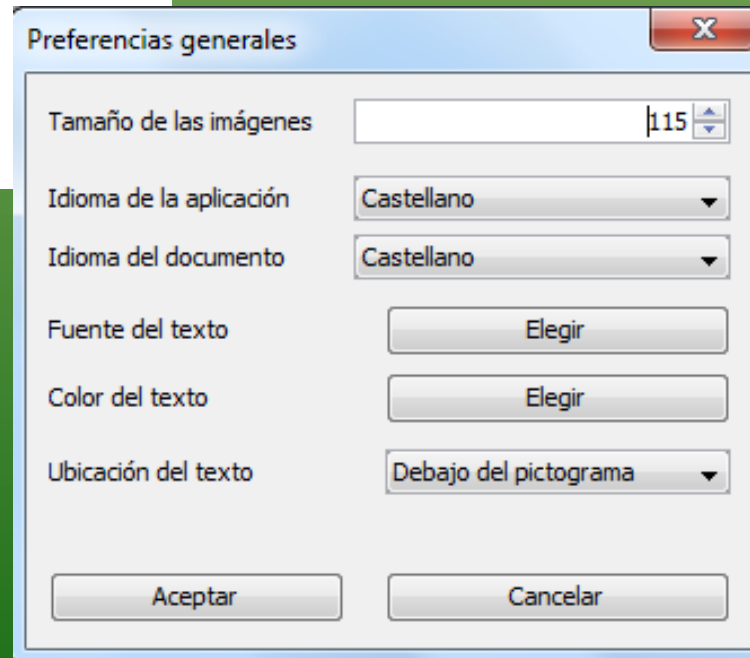
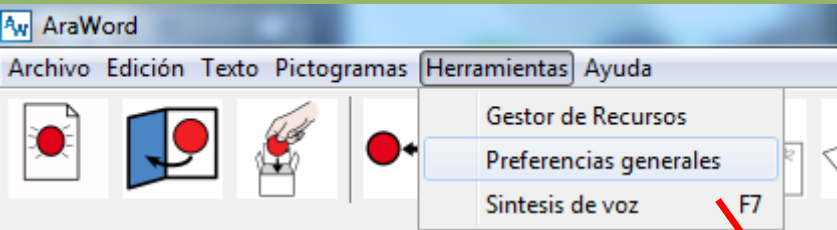
POR EJEMPLO:
a un documento
de word



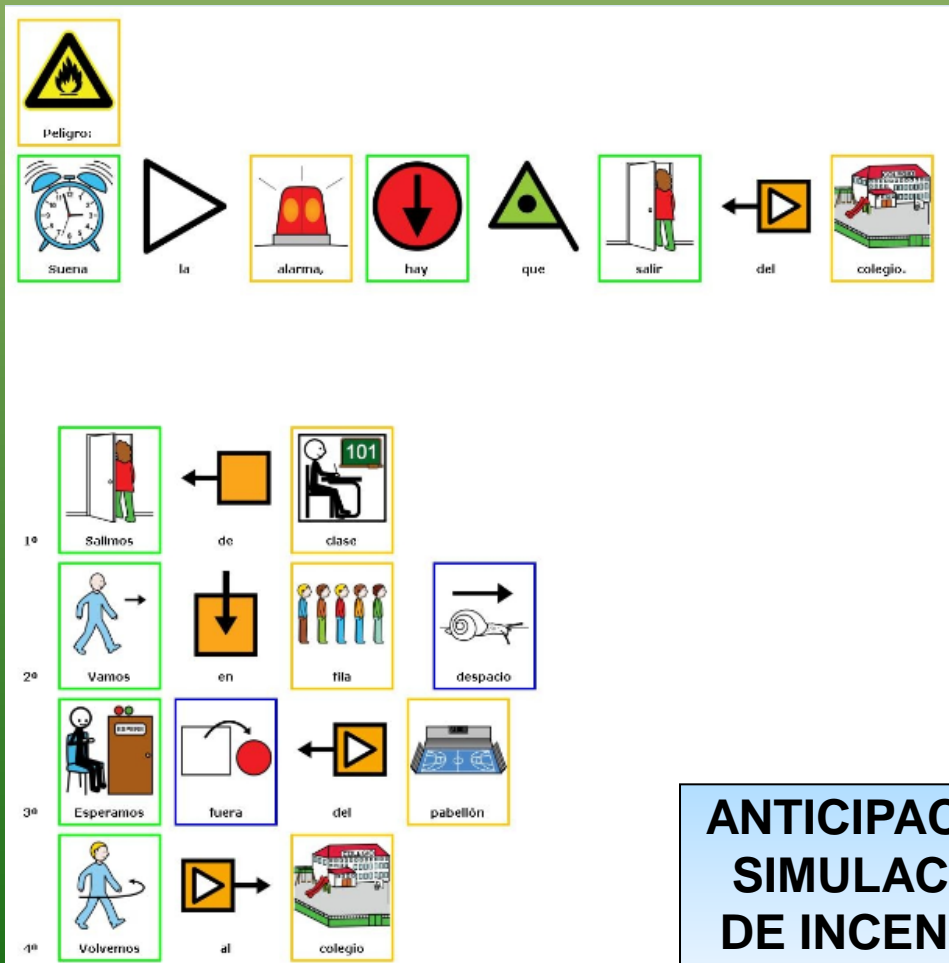


ARAWORD

DISPONIBLE
VERSIÓN PARA
DISPOSITIVOS
MÓBILES:
Android e IOS



EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD



**ANTICIPACIÓN
SIMULACRO
DE INCENDIO**

**INSTRUÇÕES
DUNHA ACTIVIDADE**

EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD



1º



EL



EL



Y



1º

EL

EL

Y

Y

2º



UN



CON



O



Y



EL

EL



3º



2

DOS



DE

DE



Y

UN

UN



DE

DE



4º

4º



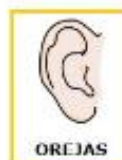
2

DOS



DE

DE



RECETA PARA
OBRADOIRO DE
COCIÑA

EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD



**PASOS PARA
UN
EXPERIMENTO**

EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD

- Materiais para a estruturación da Frase
- Aprendizaxe da lectoescritura



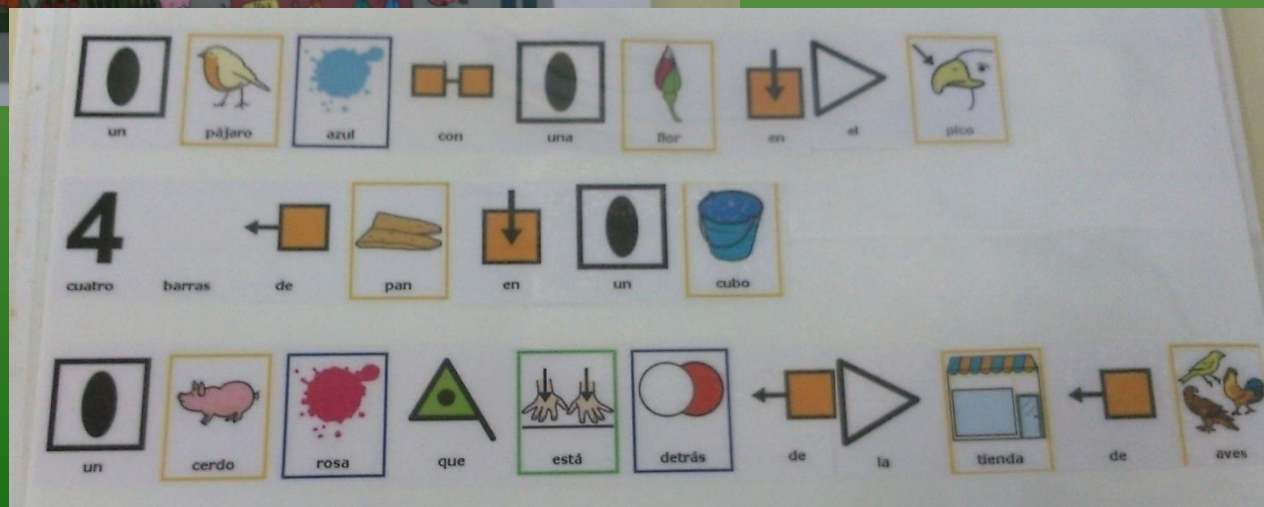
 RAQUEL	 COME	 MACARRONES	 Y	 ARROZ	
LA	 GUITARRA	 ESTÁ	EN	EL	 CARRO
LA			EN	EL	
EL	 PERRO	 VA	POR	LA	 CARRETERA
EL			POR	LA	
 RAÚL	 JUEGA	 AL	 CORRO		

- Xeralización de fonemas

EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD

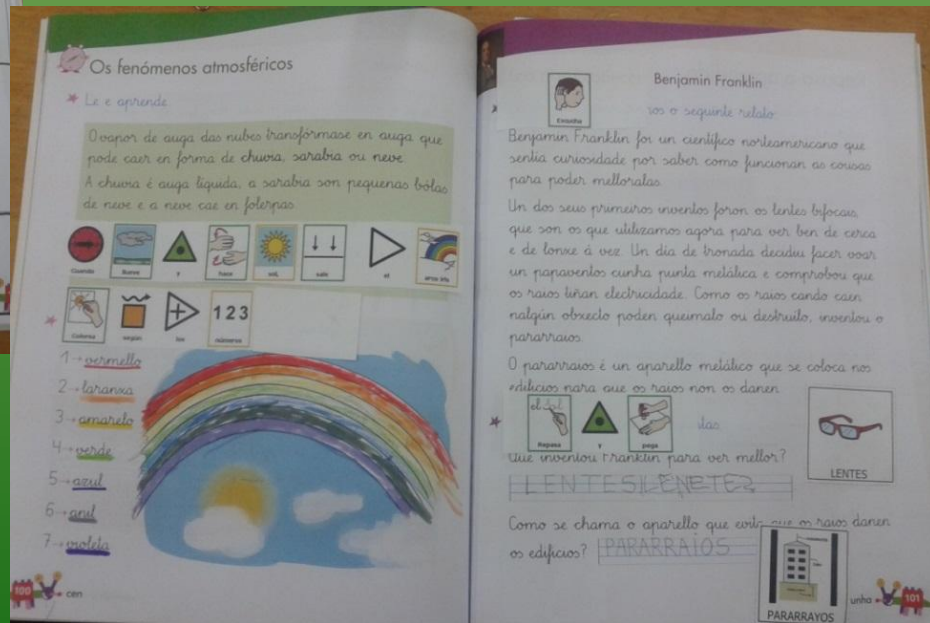


Adaptación de
actividades: ATENCIÓN
(ORIENTACIÓN
ANDÚJAR)



EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD

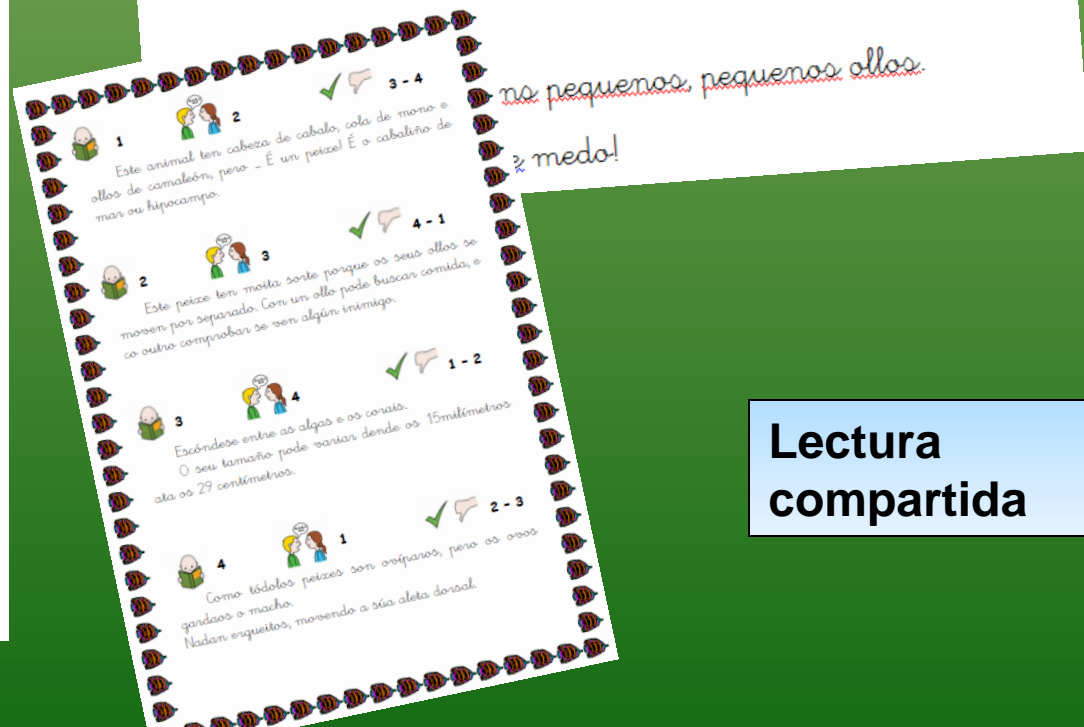
ADAPTACIÓN DE MATERIAIS: LIBRO DE TEXTO



EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD

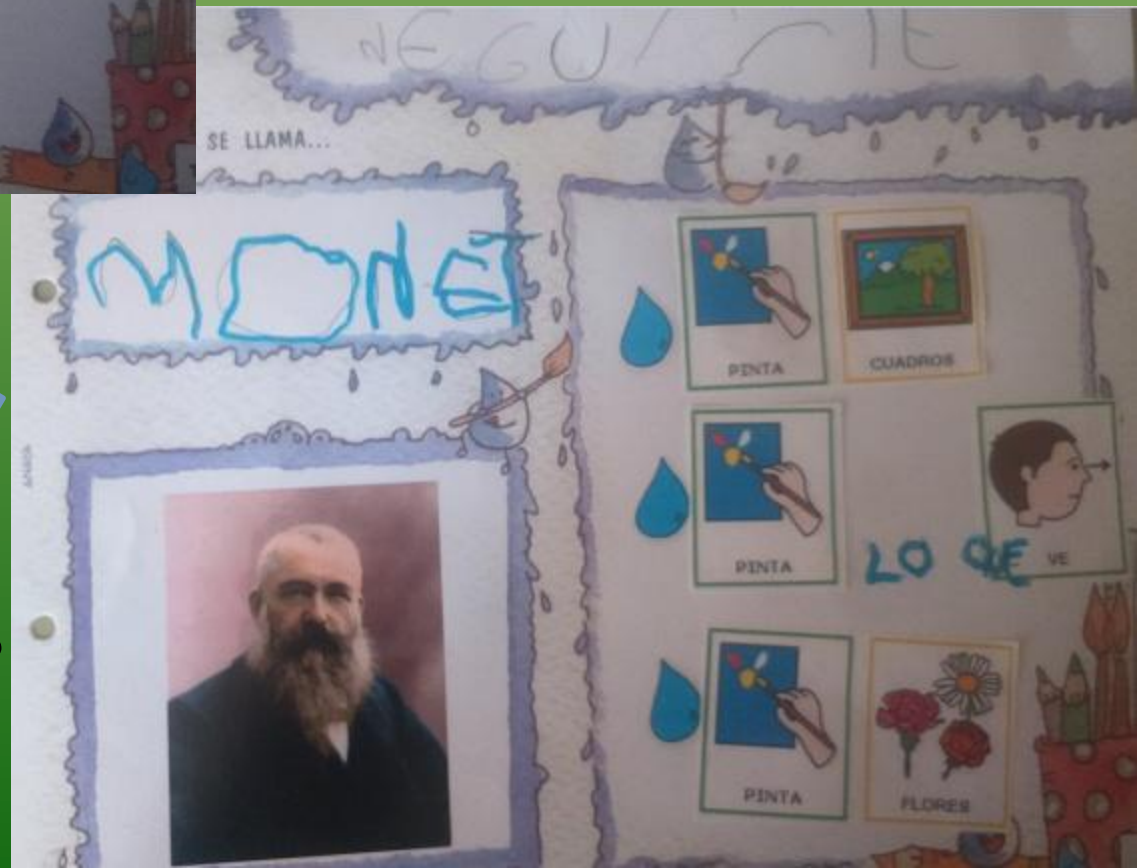
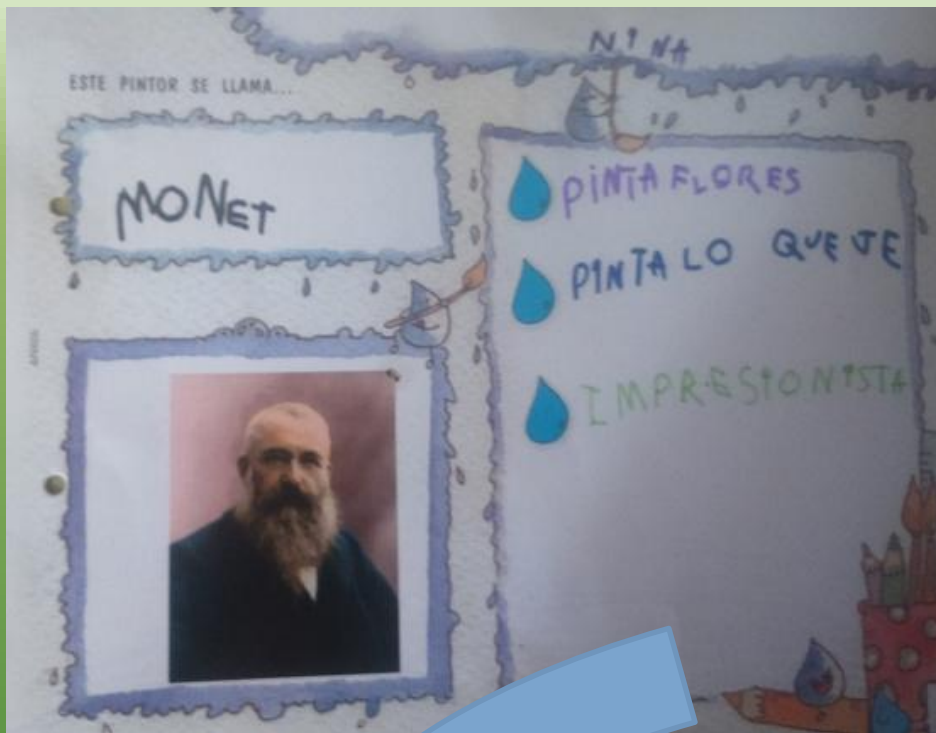
Dinámicas e estruturas de aprendizaxe cooperativo

A- COHESIÓN DE GRUPO



Lectura
compartida

EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD



TRABALLO POR PROXECTOS

EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD

- Contos con pictogramas



Materiais:
ARASAAC.
“Taller
SAAC”



¿QUIEN SE QUERÍA COMER A LAS CABRITILLAS?



QUIÉN



QUERÍA



COMER

a

A



LAS



CABRITAS

?

?

Elaboración
dos alumnos



EXEMPLOS DE USO DE ARAWORD

USAMOS
ARAWORD



Hora de Ler

PICTOGRAMAS. PROGRAMAS GRATUÍTOS

- [Picto Traductor](http://www.pictotraductor.com/): procesador de textos con pictogramas online:

<http://www.pictotraductor.com/>

Pictotraductor®

Pictotraductor®

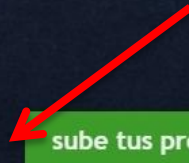
Escribe aquí tu frase ...



Permite crear contas de usuario



Manual de usuario



sube tus propias imágenes, guarda tus frases favoritas, etc

Login . Funcionamiento . Sugerencias . Aviso Legal . Una idea .



Pictotractor

KEVIN JUEGA CON SUS AMIGOS



Pictotractor



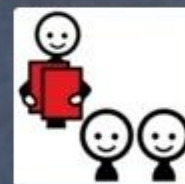
TRAINING
KEVIN



JUEGA



CON



SUS



AMIGOS





Mis Frases



Buscar frase ...

KEVIN Y SU HERMANO NICO JUEGAN CON EL ROBOT



TENGO UNA GRAN SOMBRILLA ME BUSCAN POR SABROSA PERO ATENCIÓN TEN CUIDADO QUE PUEDO SER VENENOSA



Mis Frases



Mis Pictogramas



Opciones



Puedes subir nuevos pictogramas privados al Pictotraductor, y utilizarlos de forma exclusiva en tus frases



Palabra Asociada

Color del Borde: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Tamaño Recomendado: 150 x 150 px

guardar



ORLA



1º

PRIMERO



AL

AL



GRADUACION



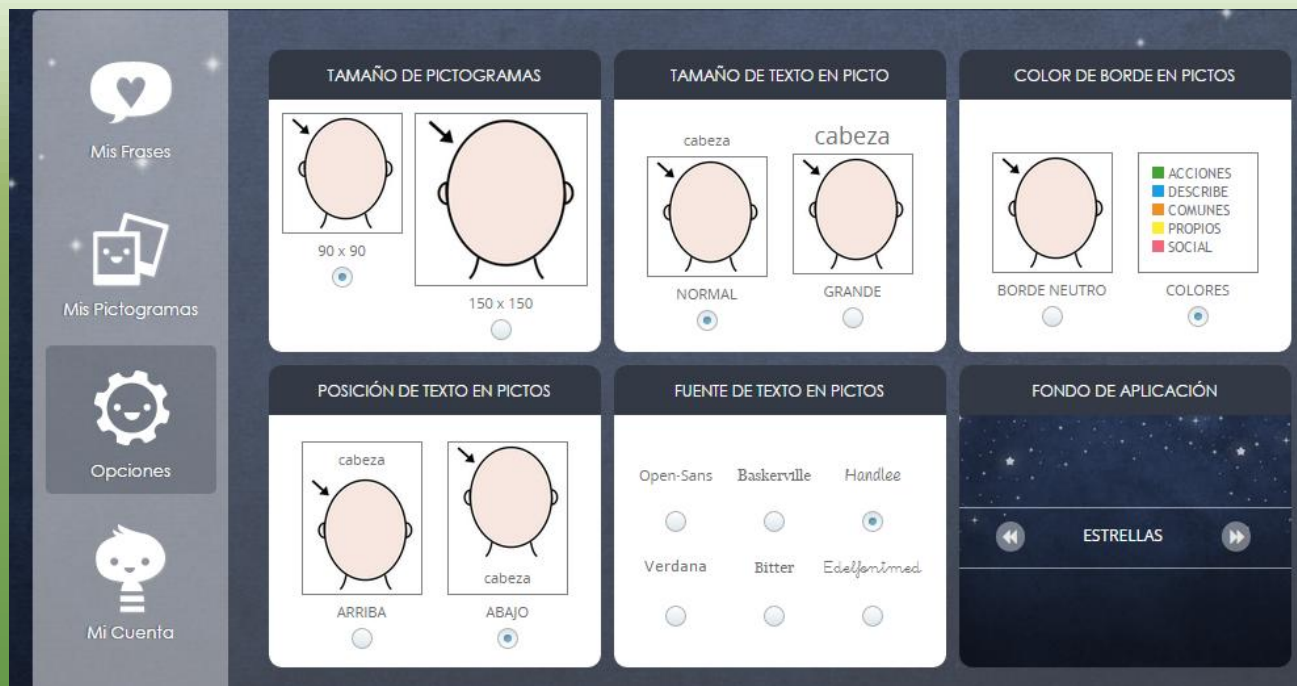
AREA
PANORAMICA



DE

DE





-ASPA VERMELLA SOBRE PICTOGRAMAS.

Escribir prefixos:

- No-
- No-toca-
- Prohibido-
- No-puedes-
- Se-acabó-

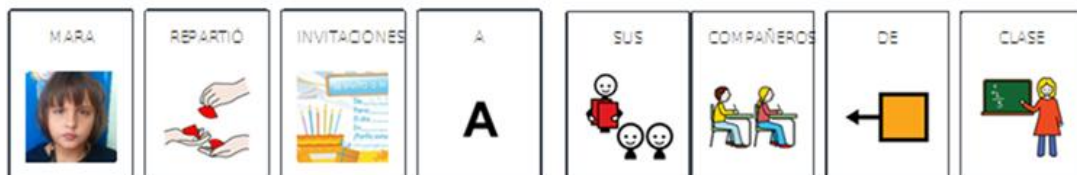


Usar guións ou comiñas





CONTOS PERSONALIZADOS


















MARA REPARTIÓ INVITACIONES A SUS COMPAÑEROS DE CLASE.

EXEMPLOS DE USO DE PICTOTRADUCTOR



CON SUS COMPAÑEROS DE LA CLASE DEL SOL COCINÓ UNA TARTA DE GALLETAS Y LIMÓN.

- EXEMPLO DE MATERIAL ELABORADO CON PICTOTRADUCTOR:

SI SI	PEGO 	NO TABLET 		
SI SI	PEGO 	NO ORDENADOR 		
SI SI	PEGO 	NO PIZARRA 		
SI SI	TRABAJO 	Y y	JUEGO 	TABLET 
SI SI	TRABAJO 	Y y	JUEGO 	ORDENADOR 
SI SI	TRABAJO 	Y y	JUEGO 	PIZARRA DIGITAL 

Pictoagenda



Engadir
actividade

Borrar
actividad



Mesmo
usuario que
Pictotraductor

SAAC: PICTOGRAMAS. PROGRAMAS GRATUÍTOS

- Picto-Selector: aplicación para a creación de taboleiros e rutinas (descargable)
- Permite gardar láminas e compartilas na web



<http://www.pictoselector.eu/es/>

TUTORIAL:

blog “[informática para la educación especial](#)”

PICTO SELECTOR:

PLANTILLAS

The image shows the PICTO SELECTOR software interface. The main window has a menu bar (Archivo, Hoja de pictogramas, Ajustes, Windows, Ayuda) and a toolbar with buttons for 'Mostrar pictogramas', 'Mostrar pictogramas Favoritos', 'Propiedades', and 'Mostrar pictogramas'. A sidebar on the left lists 'Mis hojas de pictogramas (Acer)' with categories like AGUA_PROYECTO, CLAVEL, CODY, partes cuerpo, PETAR, PRENDAS, SALUDAR, SILABAS, and three 'Sin nombre' entries. A red box highlights the '10' next to 'Nueva hoja'. A red arrow points from the 'PLANTILLAS' label to the 'Plantilla:' dropdown menu, which is open, showing options like 'Go Talk 20+', 'Carta Apaisada Dinámica', 'Carta Vertical Dinámica', and various matrix and chatbox templates. Another red arrow points from the 'Mostrar pictogramas' button to a secondary window titled 'Lista de pictogramas'. This window has a search bar with 'casa' entered, a 'Seleccionar Juegos de Símbolos' button, and a list of 34 pictograms. The first row of pictograms includes 'bolsa de gimnasio a c...', 'casa', 'casa', 'casa', and 'casa'. The second row includes 'casa de juventud', 'casa de la cultura', 'casa de muñecas', 'casa de muñecas', and 'casa de pollo'.

Archivo Hoja de pictogramas Ajustes Windows Ayuda

Mostrar pictogramas

Mostrar pictogramas Favoritos

Mis hojas de pictogramas (Acer)

- AGUA_PROYECTO
- CLAVEL
- CODY
- partes cuerpo
- PETAR
- PRENDAS
- SALUDAR
- SILABAS
- Sin nombre 1
- Sin nombre 2
- Sin nombre 3*

10 Nueva hoja

Abrir

Borrar

Plantilla: Go Talk 20+

☐ Imprimir título:

No Imprimir nombres de los:

Propiedades

Mostrar pictogramas

Guardar

Editar Favoritos

Lista de pictogramas

Buscar

Pictograma casa Seleccionar Juegos de Símbolos

Sóamente palabras completas

Juego de Símbolos de Sclera, Juego de Símbolos de Mu

No usar categorías

Pictogramas encontrados: 34 mostrando 1 a 34 No se ha ocultado ningún pictograma

bolsa de gimnasio a c...

casa

casa

casa

casa

casa de juventud

casa de la cultura

casa de muñecas

casa de muñecas

casa de pollo

PICTO SELECTOR:

Archivo Hoja de pictogramas Ajustes Windows Ayuda

Mostrar pictogramas

Mostrar pictogramas Favoritos

Mis hojas de pictogramas (Acer)

- AGUA_PROYECTO
- CLAVEL
- CODY
- partes cuerpo
- PETAR
- PRENDAS
- SALUDAR
- SILABAS
- Sin nombre 1
- Sin nombre 2
- ejemplo curso*

Nueva hoja

Abrir

Borrar

Plantilla: Picto-Selector (tamaños dinámicos)

☒ Imprimir título: ejemplo curso

En el borde inferior ☒ Imprimir líneas de reco Por página 3 x 5

☒ Centrar los pictogramas en cada fila

Propiedades

Mostrar pictogramas

Barra

Guardar

Añadir Columna

Eliminar Columna

★ Editar Favoritos

CASA

18:30

10 MINUTOS

COLOCAR POMPONES

Sara

pictograma de esclera

Descripción

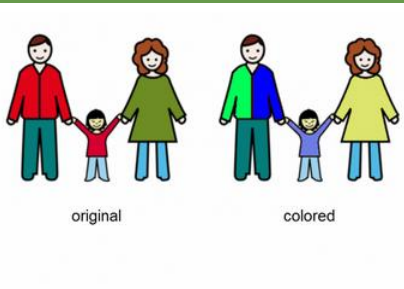
Barra de texto

TIPOS DE PICTOGRAMAS

ejemplo curso

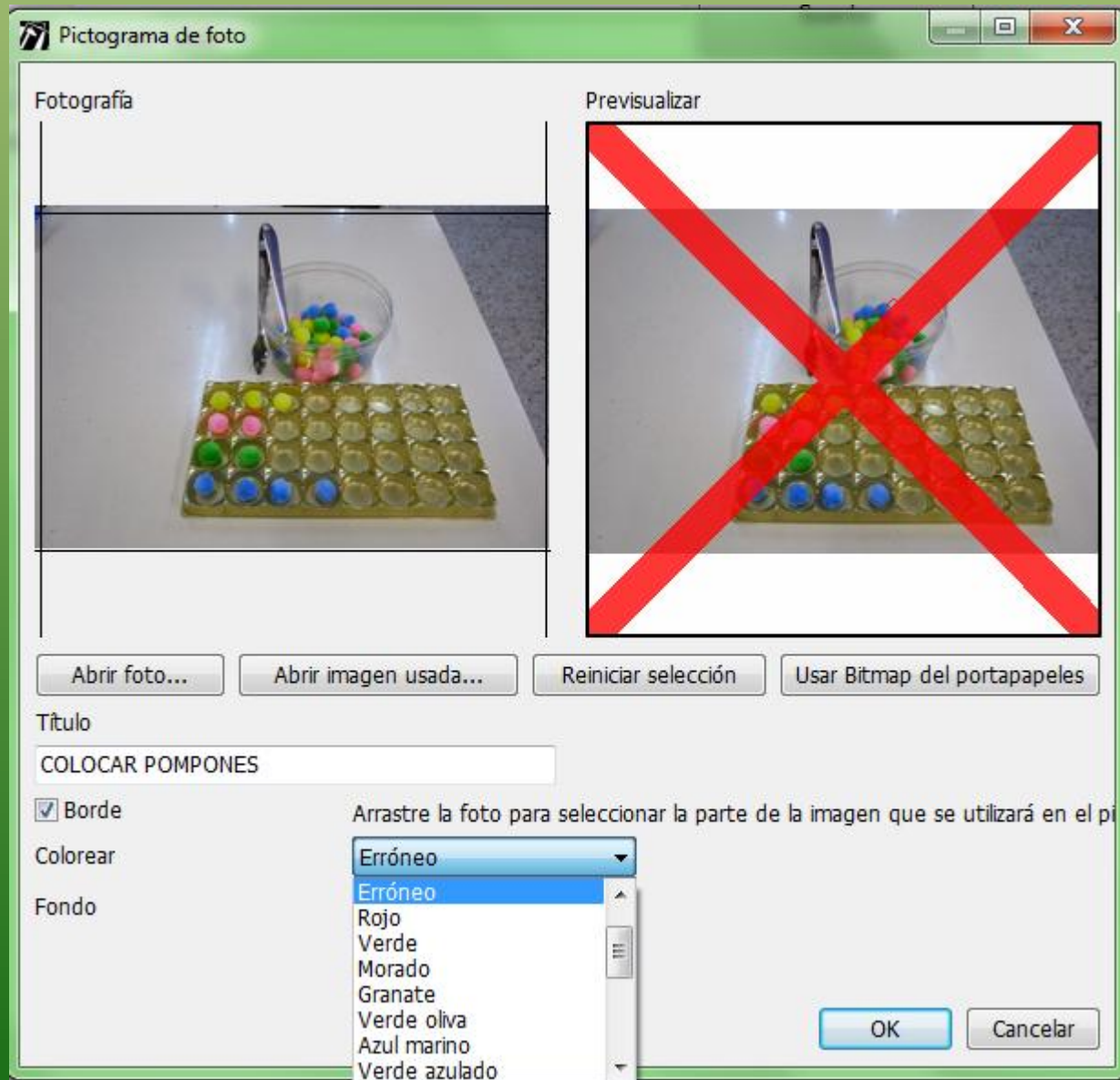
de texto

PICTO SELECTOR:



OPCIONES DOS PICTOGRAMAS:

- Colorear
- Ben ou mal
- Fondo
- Escribir título



EXEMPLOS DE USOS DE PICTO SELECTOR:

- unificar criterio de tamaño de pictogramas



FICHEIROS CON PICTOGRAMAS



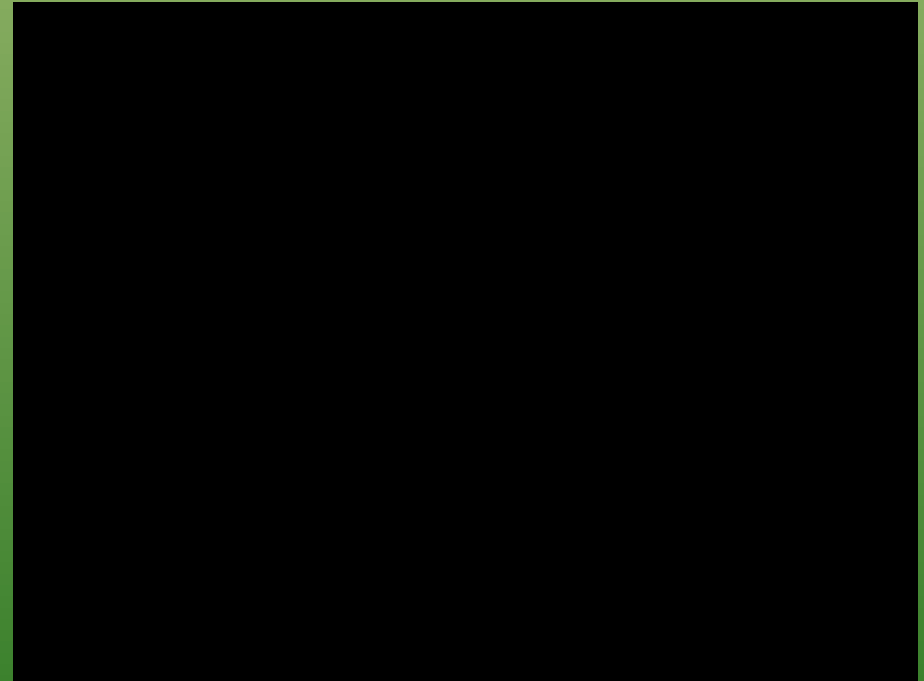
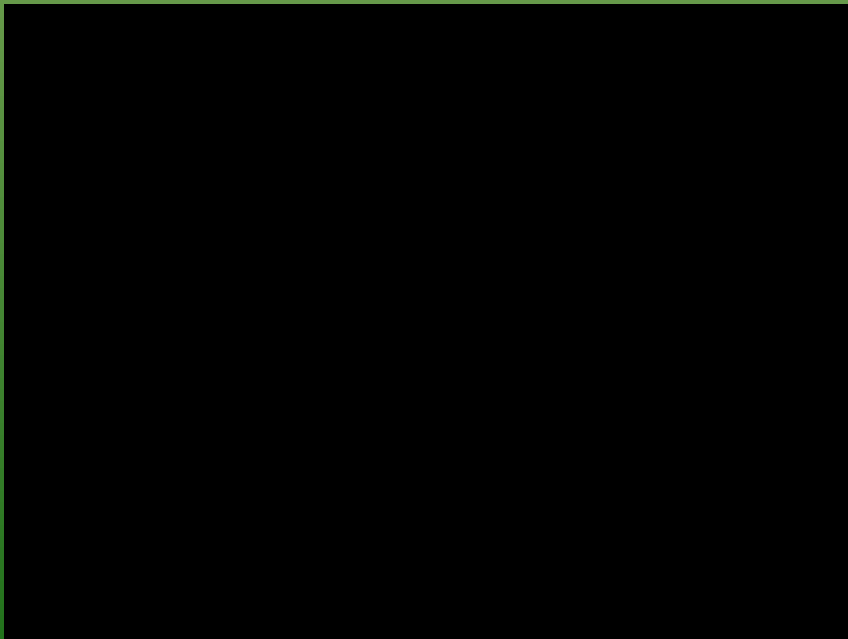
AXENDAS: SECUENCIAR TAREFAS



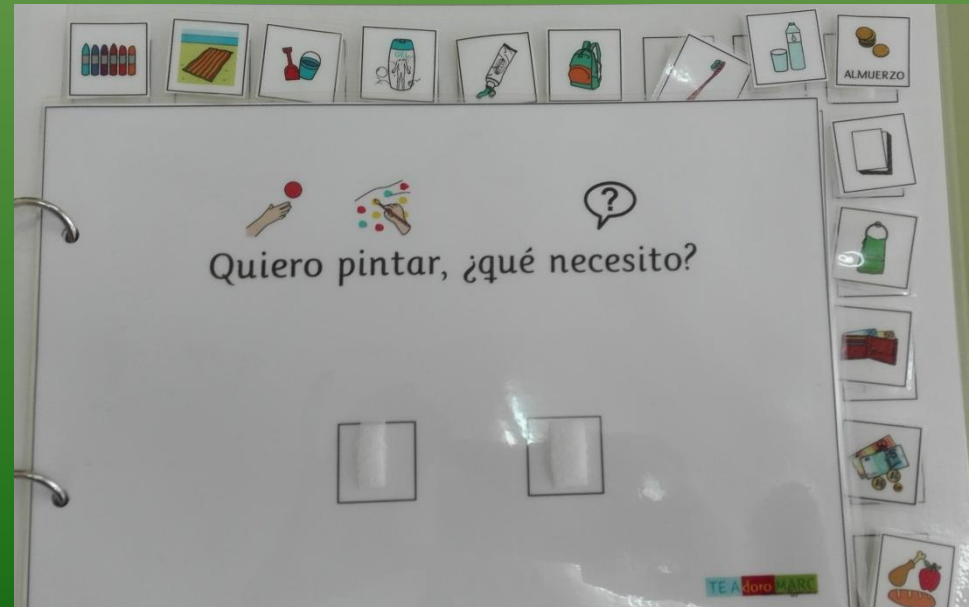
AXENDAS: SECUENCIAR TAREFAS

ACABOUSE

TAREFAS A REALIZAR.

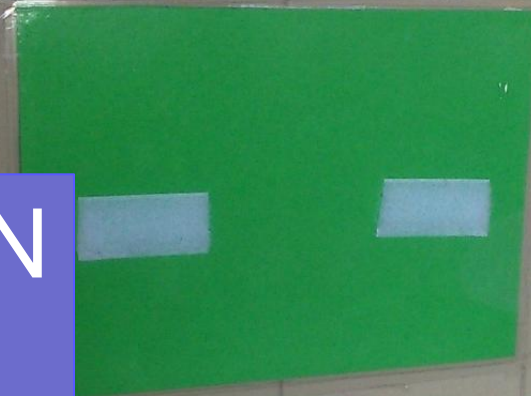


PICTO SELECTOR:





PLANIFICACIÓN DE TAREFAS



PLANIFICACIÓN DE TAREFAS

INDIVIDUALIZADO



Mostrar pictogramas

Mostrar pictogramas Favoritos

hojas de pictogramas (Administrador)

ANIMALES_SALVAXES_DOMESTICOS

BAROMETRO

LISTADO_ALUMNOS_16_17

luna_fases

MARA_NAVIDAD

neptuno

PLUVIOMETRO

puntos cardinales

Sin nombre 1

sol

TERMOMETRO

tierra

variado_tres

VIRAVENTOS

Plantilla: Carta Apaisada Dinámica

☐ Imprimir título: MARA_NAVIDAD

En el borde inferior ☐ Imprimir líneas de reco Por página 8 x 5

☐ Centrar los pictogramas en cada fila

Cambiar formato

Propiedades

Mostrar pictogramas

Barra

★ Editar Favoritos



MARA



VA A



ACTUAR EN EL FESTIVAL



DE NAVIDAD



EN LA BIBLIOTECA



CAMPANA



SENTARSE



TOCAR LA GUITARRA



LEVANTARSE



TOCAR LA GUITARRA



BAILAR



CAMPANA



TABLET

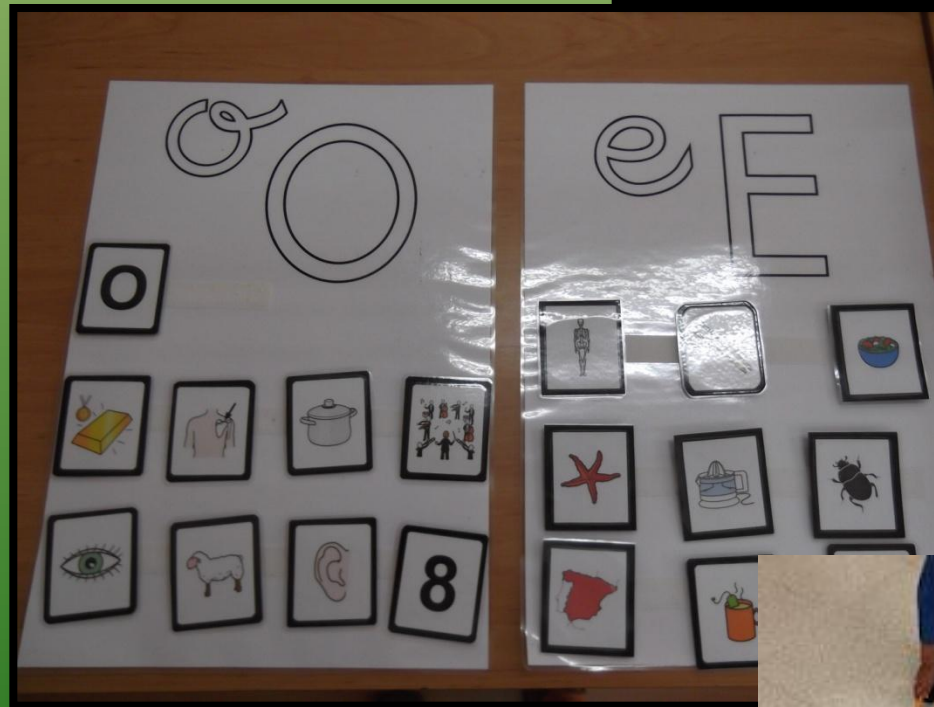
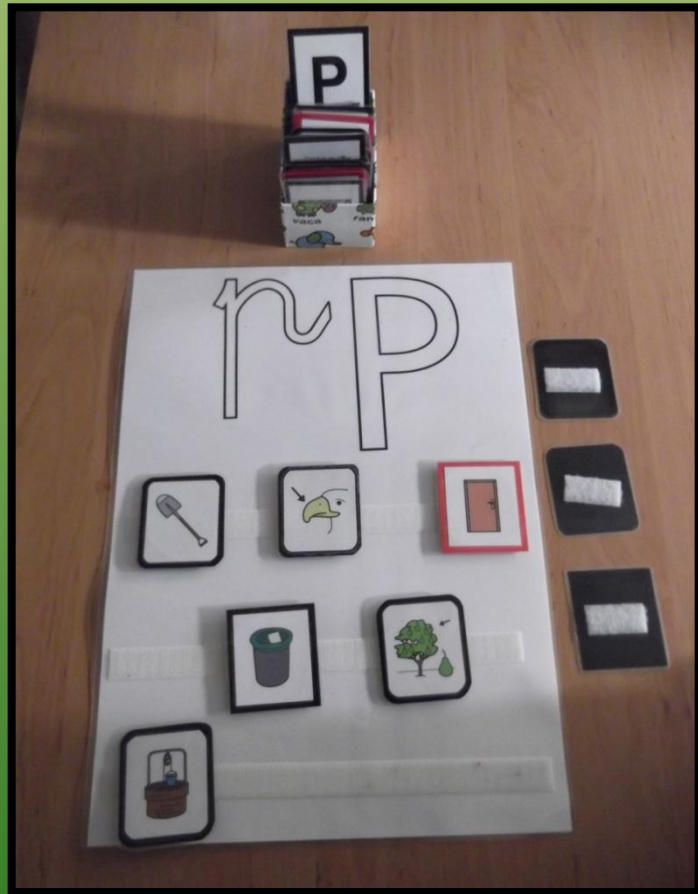
Nueva hoja

Abrir

Borrar

PLANIFICACIÓN
DE TAREFAS

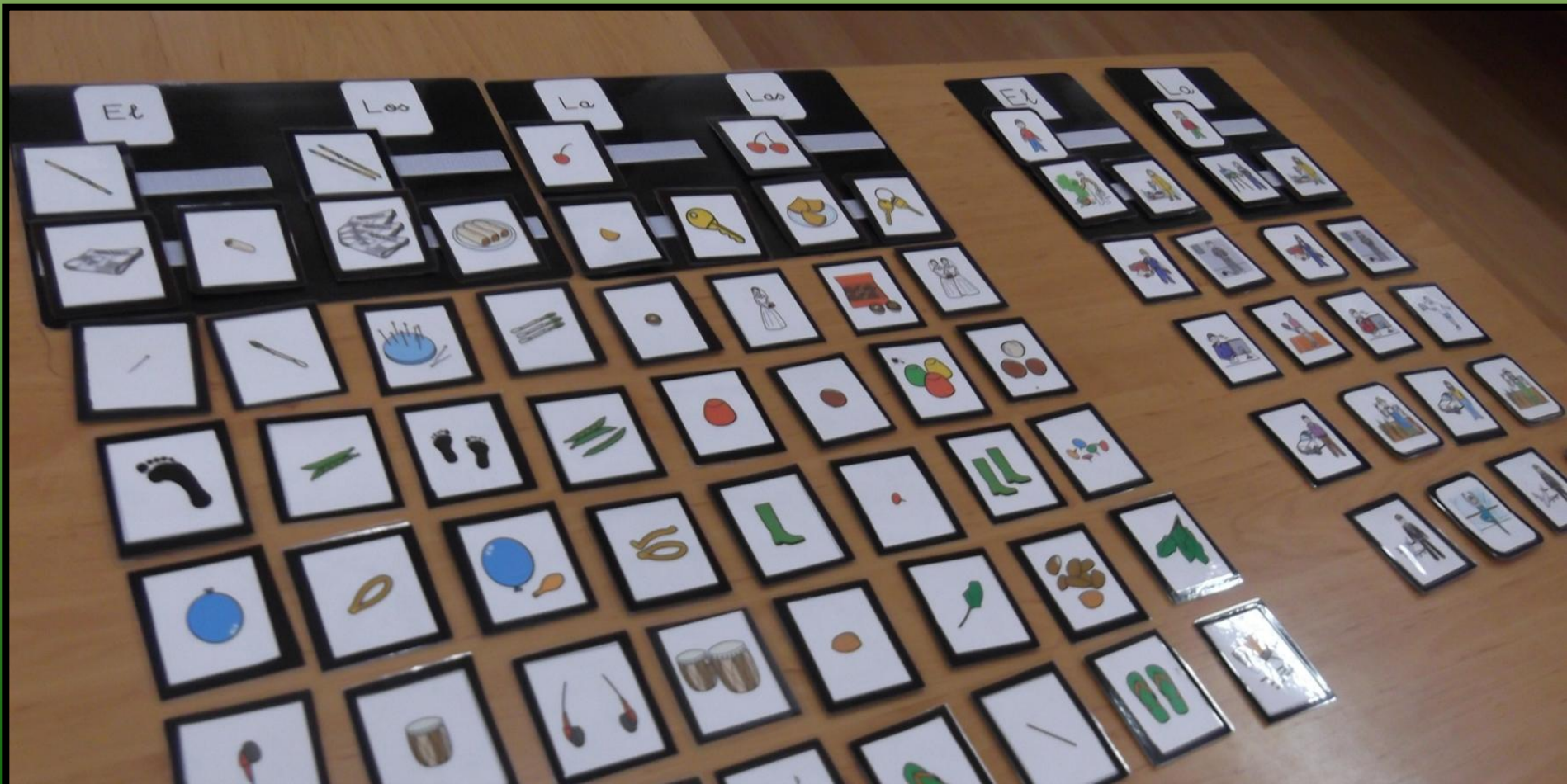
ASPECTOS FONÉTICOS E FONOLOGICOS



Materiais Xénero



Materials Número



- **XENERALIZACIÓN DE
CONCEPTOS: ANIMAIS**



LOTOS



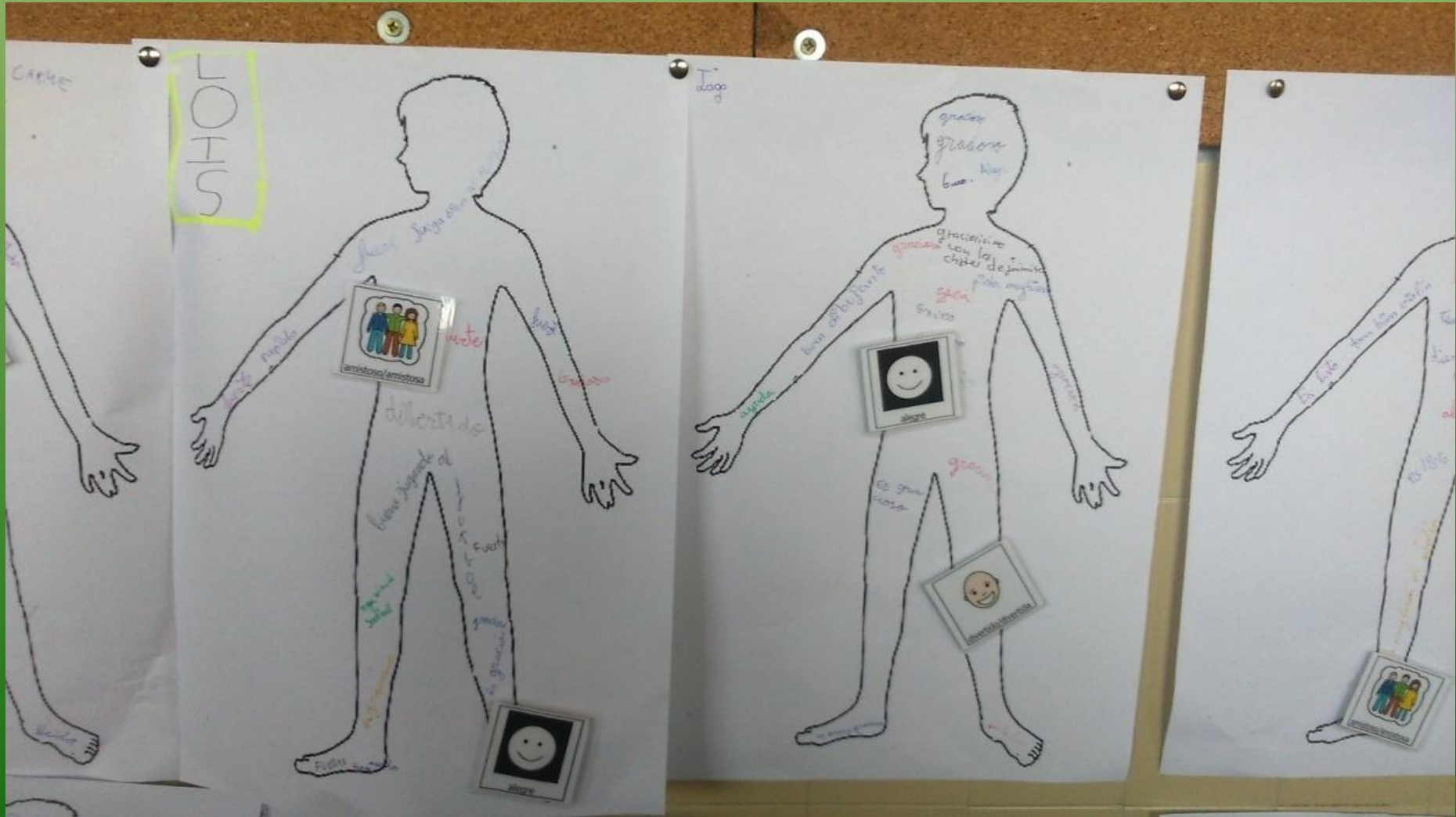
Cores



Prendas

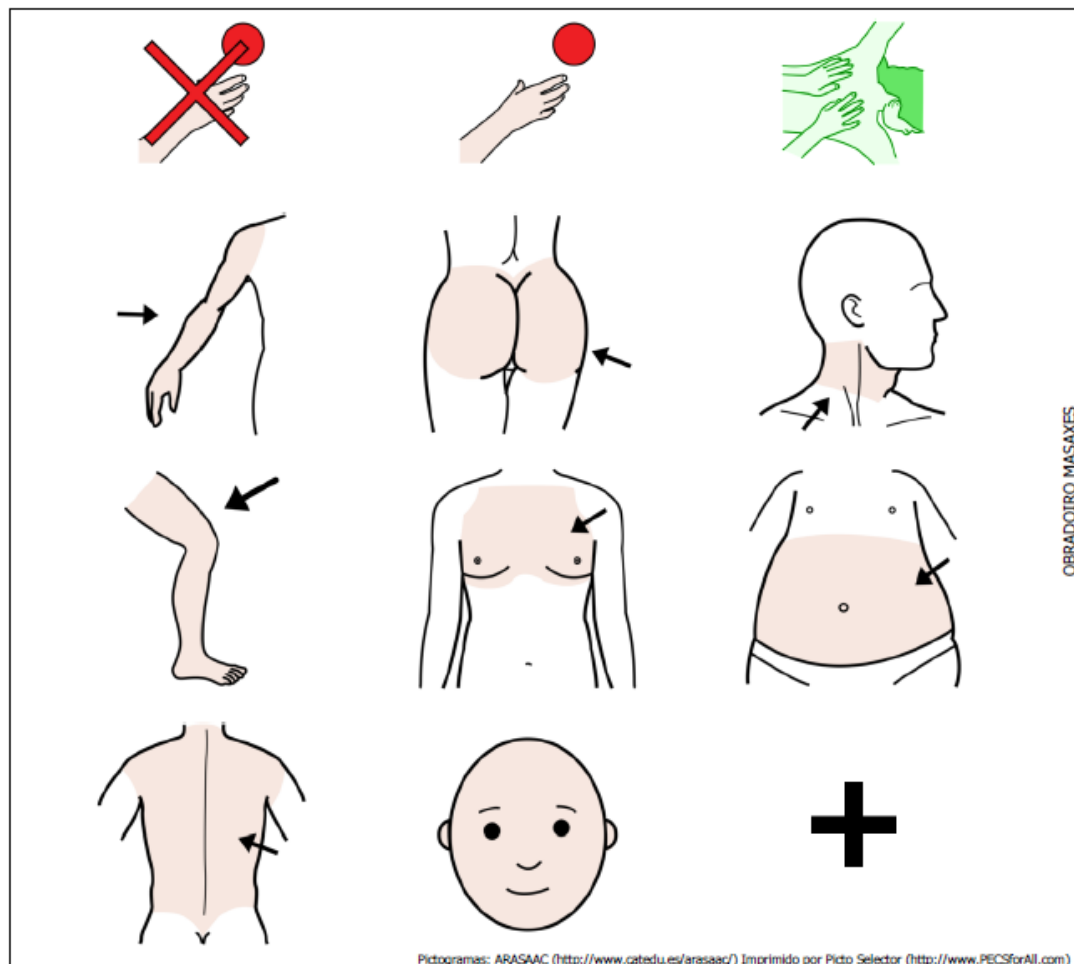


Dinámicas e estruturas de aprendizaxe cooperativo

[illegible]

Pictoselector: Plantillas para comunicador (Go Talk 9+)

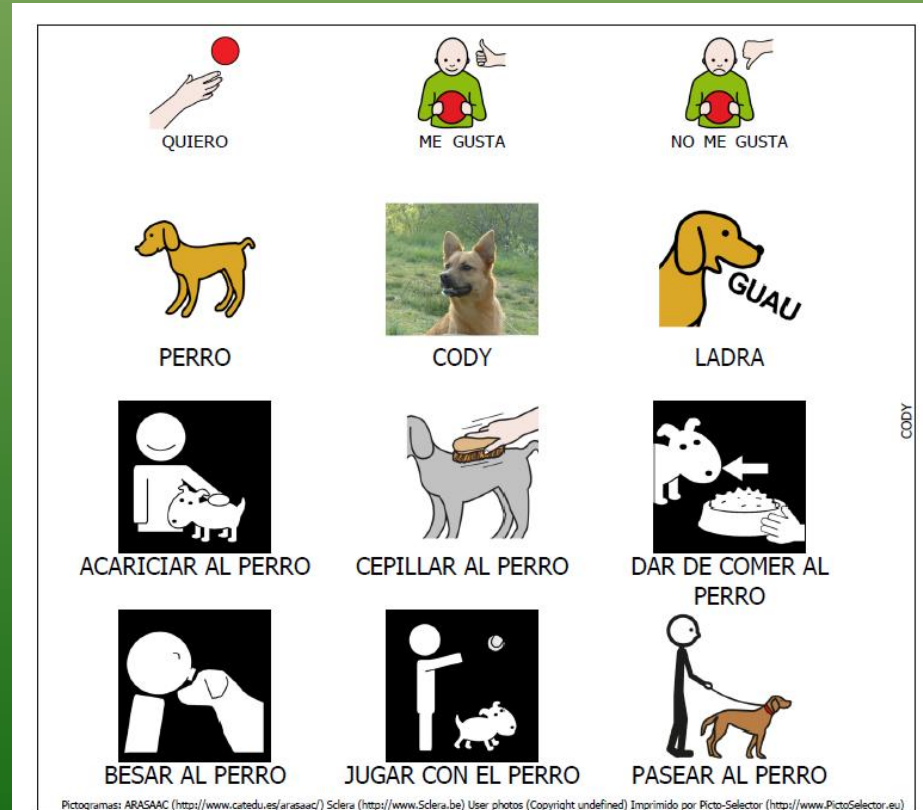
OBRADOIRO DE MASAXES



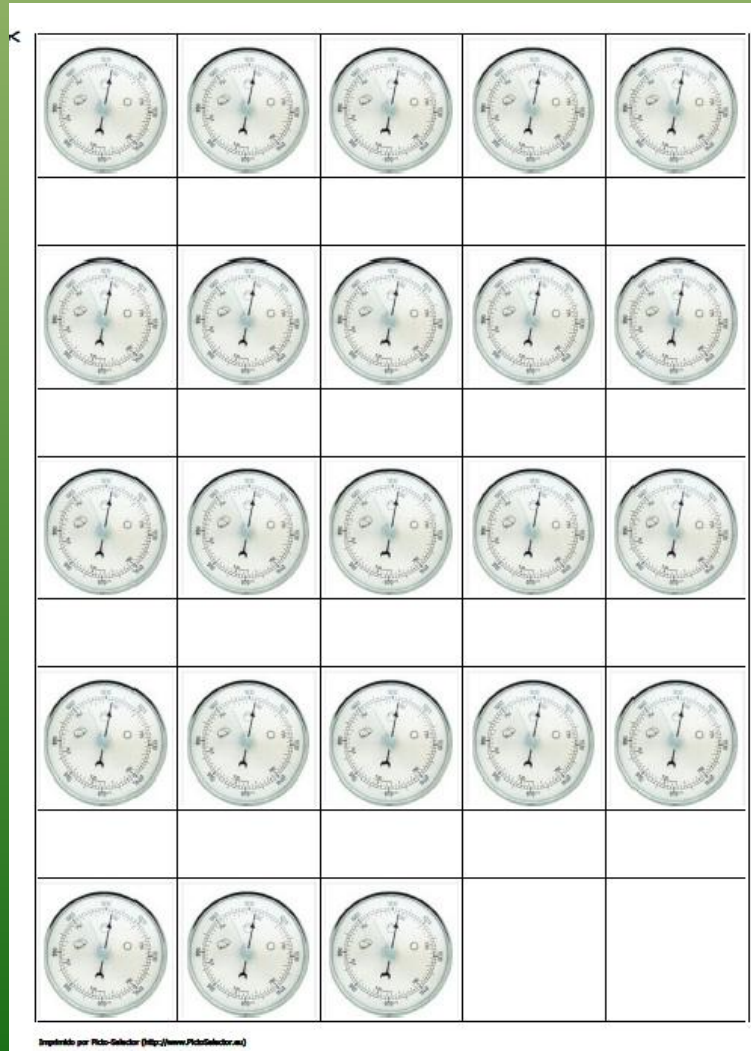
Pictoselector: Plantillas para comunicador (Go Talk 9+)

FESTA FIN DE
CURSO

OBRADOIRO CON
MASCOTA



PICTOSELECTOR: plantillas de pictogramas ou fotografías



Exemplo: imaxe para proxecto atmosfera

Imaxe para cada alumno de igual tamaño e con liñas de recorte

PICTOSELECTOR:

plantillas de pictogramas ou fotografías

Imaxe de igual
tamaño e con
liñas de recorte

Exemplo: fotografías dos
alumnos para percheiro,
fichas...


PROGRAMA



#Soyvisual

✓ Fotos

✓ Láminas

✓ Materiales 

✓ App 

 Escribe lo que quieres ver en #Soyvisual

 Mi selección 0

Comprensión oral

Jugamos a Verdadero o Falso 3

Ver material



+



+



Vocabulario

La mamá está sedienta

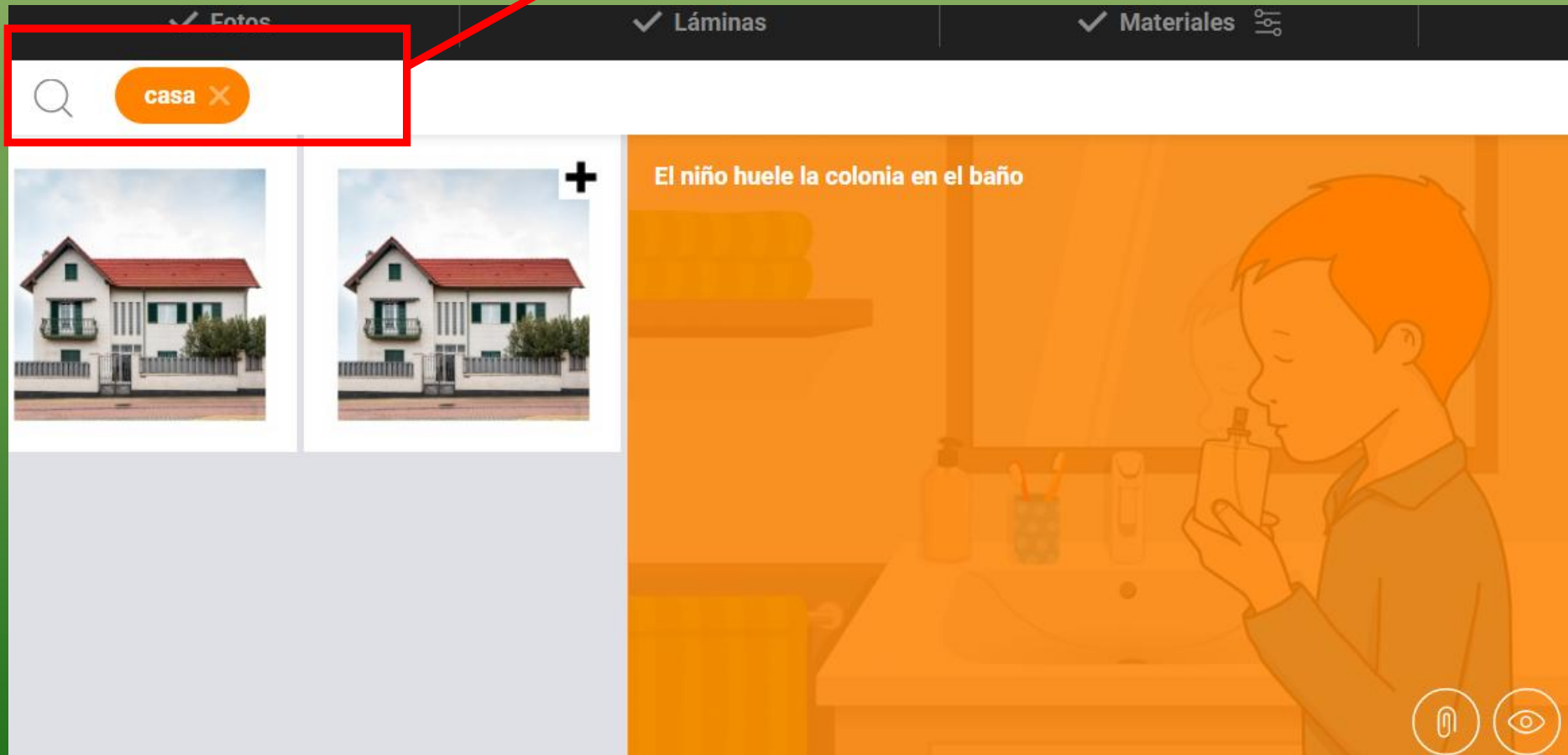


#Soyvisual

Fundación 

#Soyvisual

Cadro de búsqueda



#Soyvisual

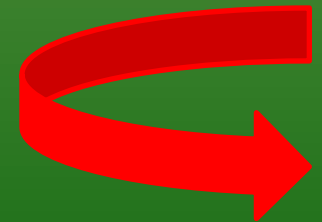
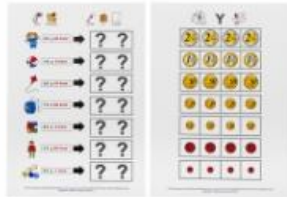
✓ Fotos

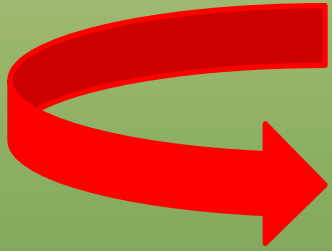
✓ Láminas

✓ Materiales



colegio X





2 OPCIONES:

- Engadir a selección (descargar todo xunto en *zip*)
- Descargar

< Volver a la búsqueda

Mi selección 1

Foto

Colegio



Añadir a mi selección



Descargar

Definición: m. Establecimiento de enseñanza.

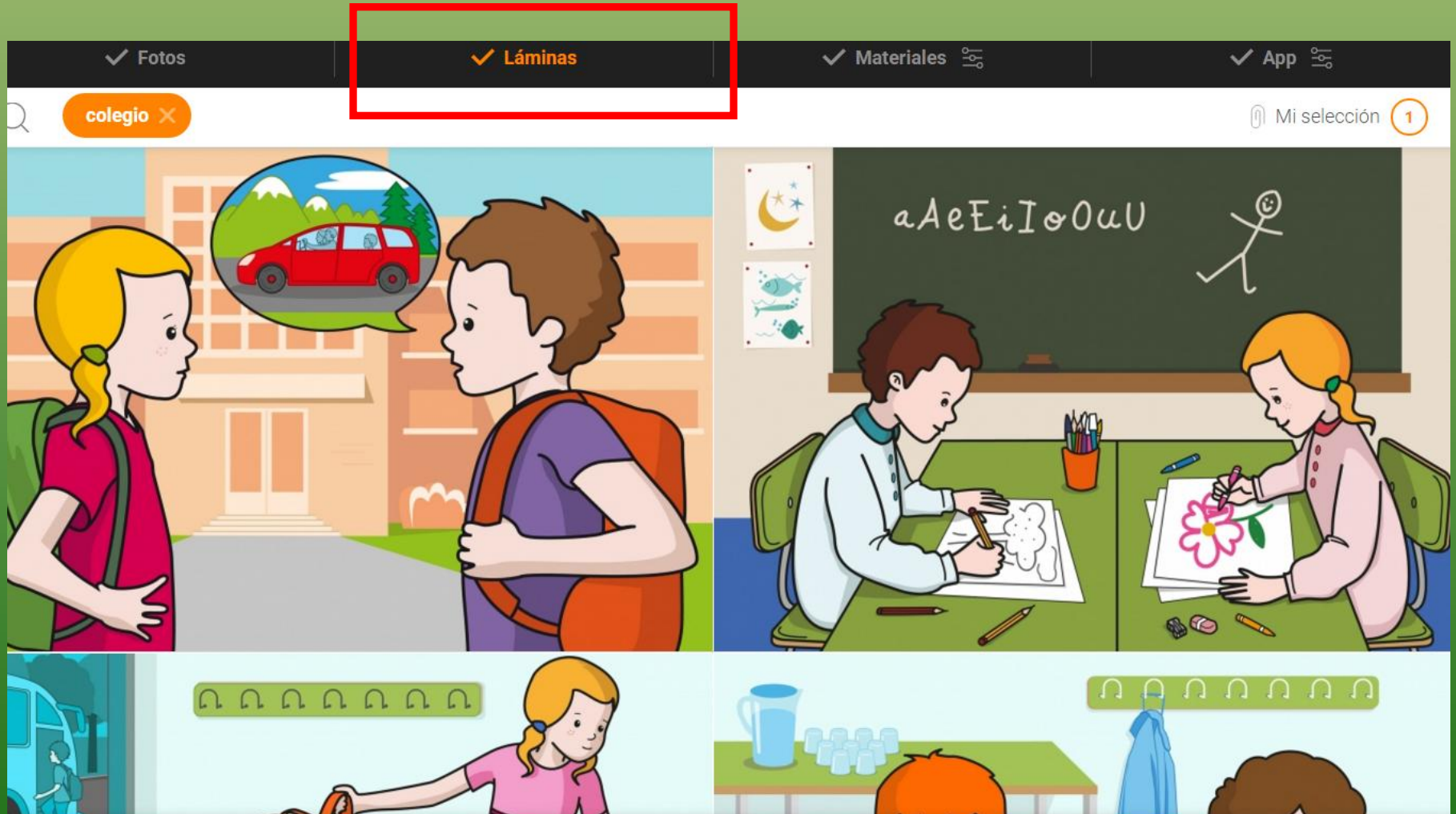
Autores: Tropical

Licencia: BY-NC-SA

Compartir:



#Soyvisual





#Soyvisual

#Soyvisual


- Fotos e láminas pódense ir engadindo a “mi selección” e descárganse nun arquivo comprimido

- Formato: archivos de imaxe (JPEG)



 **Descargar**


A. Elige un tamaño
Selecciona el uso que vas a hacer del recurso.

 **Pantalla**

 **Imprimir**

B. Condiciones de uso
El recurso que vas a descargar tiene una licencia BY-NC-SA que regula su uso con fines comerciales. [Leer licencia.](#)


☐ He leído y acepto la Licencia de uso.

 **Descargar**


#Soyvisual



✓ Fotos

✓ Láminas

✓ Materiales 

✓

colegio 

<p>lario, construcción de frases y pragmática</p> <p>idades de lenguaje relacionadas con el colegio</p> 	<p>Comprensión oral</p> <p>Adivinanzas del colegio</p>
<p>nes</p> <p>ccionar material escolar: pictogramas-</p> <p>graffas</p> <p>Ver material</p> 	<p>Diccionario</p> <p>Diccionario en imágenes. La Clase</p>
<p>lario</p> <p>ña está distraída</p>	<p>Construcción de frases</p> <p>La niña come pollo con el tenedor</p>

#Soyvisual

Material: Vocabulario

La mamá está sedienta



Descripción: Material para trabajar la identificación y adquisición de vocabulario en torno a la lámina "La mamá está sedienta". Incluye 2 fichas con fotografías de #Soyvisual y pictogramas de Arasaac respectivamente para trabajar la transición entre la realidad, la fotografía y pictograma.

Autores: Tropical

Idiomas: Español

Licencia: BY-NC-SA

Compartir:



Archivos:

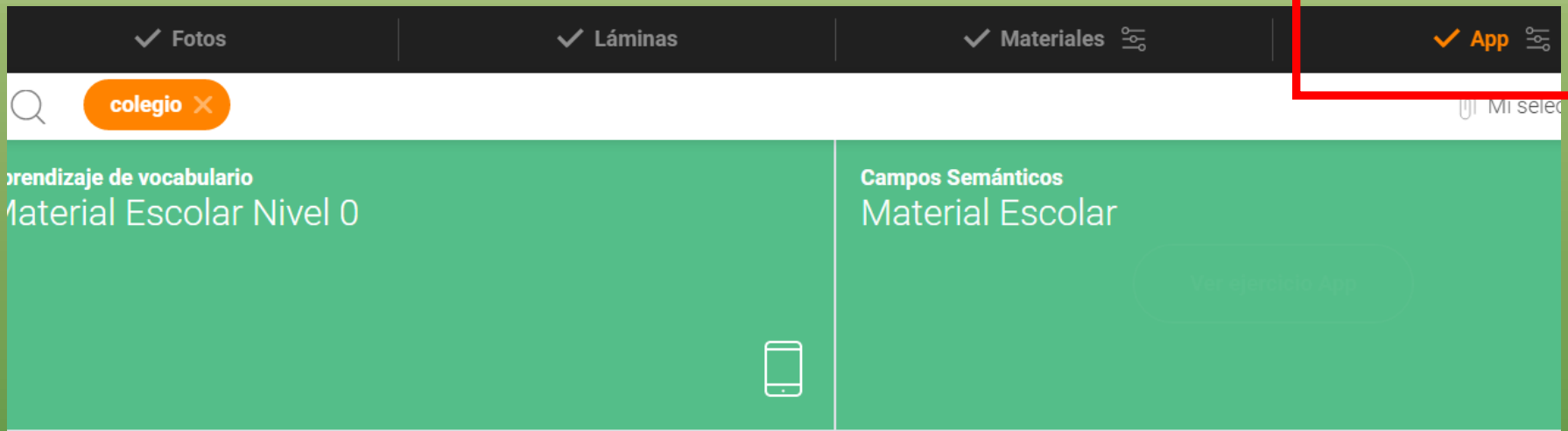
La mamá está sedienta #Soyvisual + Arasaac

Pdf

zip

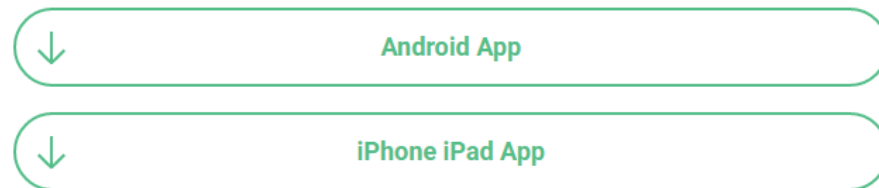
Descargar todos los archivos

WEB



Con la App **#Soyvisual** puedes trabajar diferentes actividades interactivas para el desarrollo del lenguaje, permitiendo un aprendizaje autónomo, adaptado al propio ritmo del niño.

1º INSTALAR APP
2º DESCARGAR
EXERCICIOS



Descripción: La App #Soyvisual está disponible para los sistemas operativos iOS y Android. En la instalación se incluye un ejercicio por defecto. La App permite la descarga de otros paquetes de ejercicios para trabajar la morfosintaxis y construcción de frases con los verbos: «comer», «beber», «oler», etc. de Nivel 1 (Sujeto - Verbo - Complemento Directo). Progresivamente estarán disponibles nuevos paquetes de mayor nivel para más verbos y para trabajar otras áreas del lenguaje como semántica o pragmática.

Autores: David Romero Corral, José Manuel Marcos Rodrigo

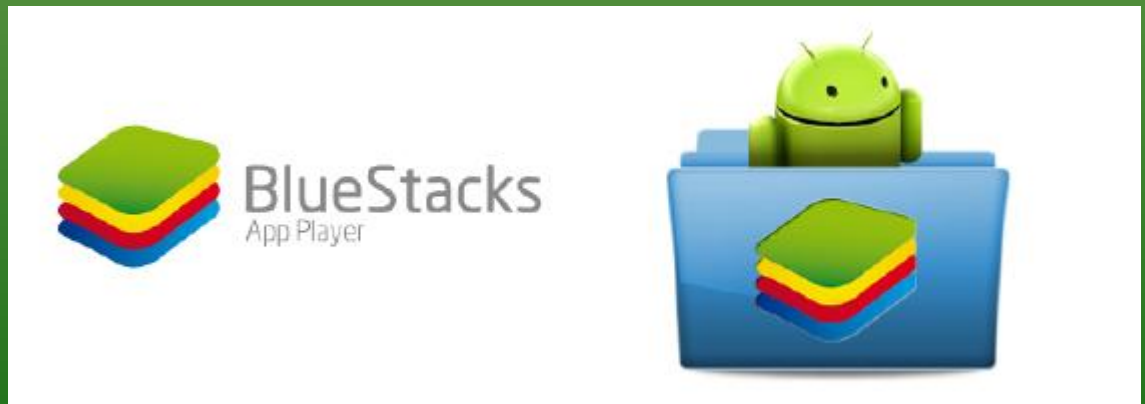
Licencia: BY-NC-SA

Compartir App:



APLICACIONES GRATUITAS

- Programa que permite instalar e usar aplicaciones Android no ordenador
- Disponible para Windows



PLANETA VISUAL

*Guía de recursos para la intervención psicoeducativa
basada en las dimensiones del I.D.E.A*



Desarrollo Social



Comunicación y
Lenguaje



Anticipación y
Flexibilidad



Simbolización



Desarrollo Social

TRASTORNO DE LA RELACIÓN SOCIAL

NIVEL 1. Aislamiento completo. No apego a personas específicas. No relación con adultos o iguales.

TRASTORNO DE LA REFERENCIA CONJUNTA

NIVEL 2. Incapacidad de relación. Vínculo con adultos. No relación con iguales.

TRASTORNO INTERSUBJETIVO Y MENTALISTA

NIVEL 3. Relaciones infrecuentes e inducidas, externas con iguales. Las relaciones más como respuesta que a iniciativa propia.

NIVEL 4. Motivación de relación con iguales, pero falta de relaciones por dificultad para comprender sutilezas sociales y escasa empatía. Conciencia de soledad.

Objetivos y contenidos

Estrategias metodológicas

Recursos

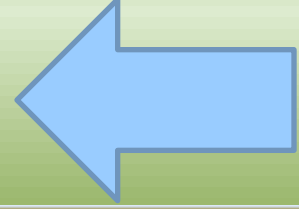
Ejemplos descargables

Material educativo comercial

Bibliografía relacionada

Confederación Autismo España:

<http://www.guiatictea.org/>





YO



SI



NO



AGENDA



INICIO





AUTOR



SALIR





MIS DATOS



OBJETOS



ACCIONES



PERSONAS



ENTORNOS



INTERESES



SALUD



ADJETIVOS



FRASES HECHAS



COMIDA BEBIDA



APRENDIZAJES

1

PERSONALIZACIÓN 1

2

PERSONALIZACIÓN 2



- 2 aplicaciones integradas:
- E-mintza : taboleiro interactivo de comunicación
- Ferramenta autor: permite personalizar.
(CONTRASINAL:admin)

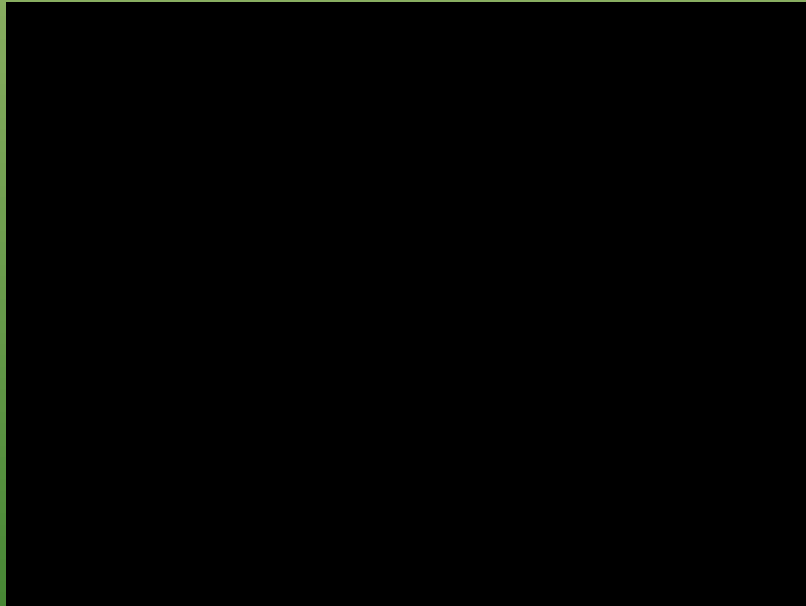
VERSIONS PARA:
Windows, Android e Ipad



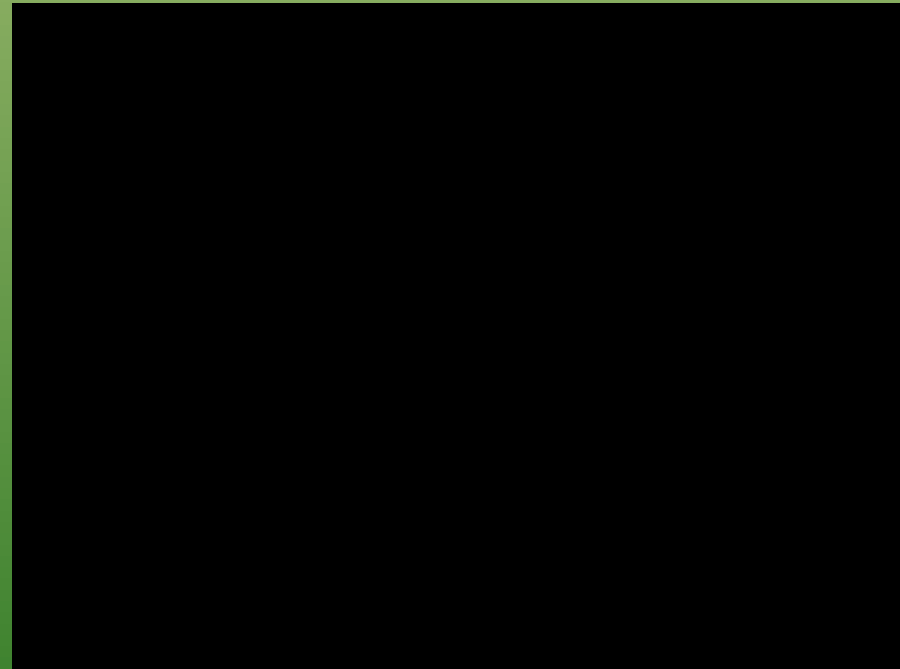
PETICIÓN

Quiero + escuchar + animal

Quiero + ver + ordenador



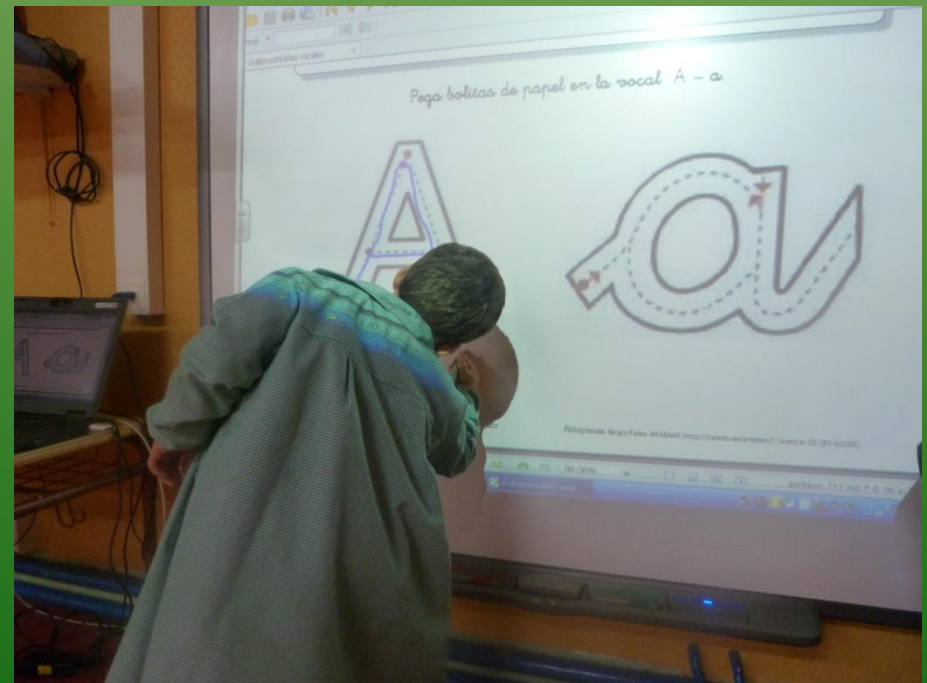
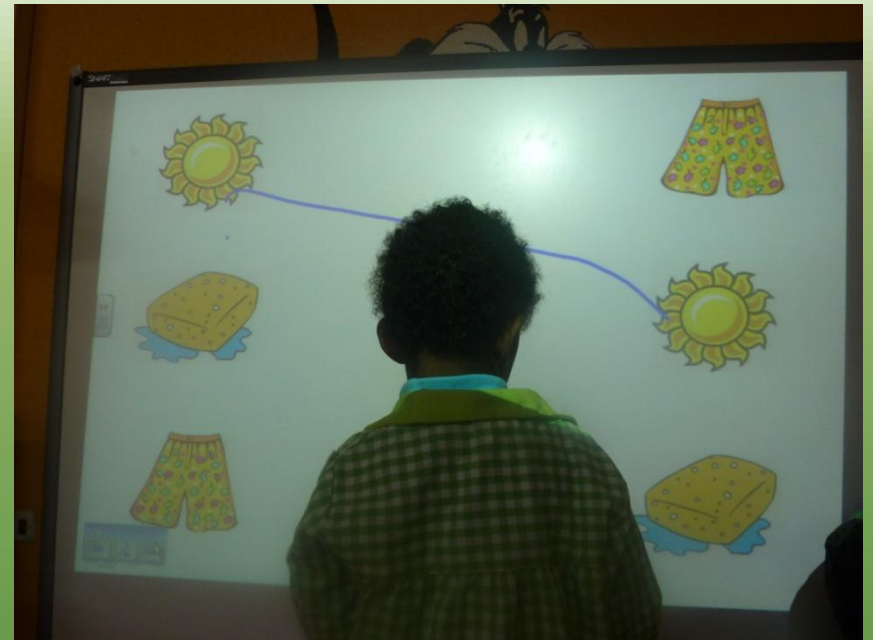
soy_mama.MTS



viendo_cenicienta.MTS

EDI

- Fichas e explicacións
- Actividades en grupo
- Presentacións



EDI

- Xogos

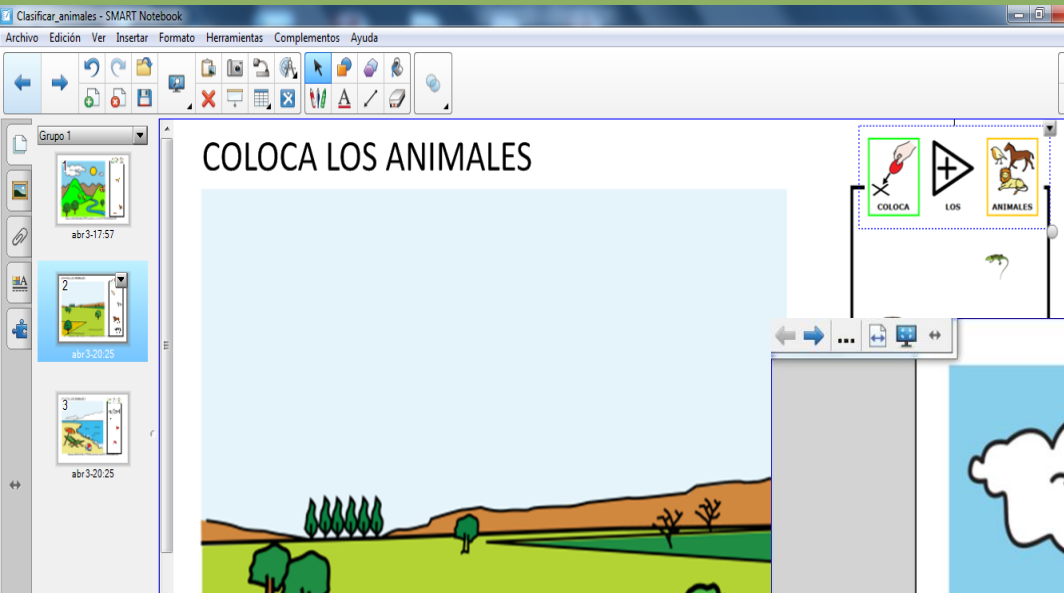


¿DÓNDE SE ESCONDIÓ GARBANCITO?



- Contos con Pictogramas:
Comprensión oral
ou lectora

- Software: Smart notebook (precisa clave)
[biblioteca de actividades](#) na web



EDI



EDI

Consignas * - SMART Notebook

Archivo Edición Ver Insertar Formato Herramientas Complementos Ayuda

Grupo 1

1
Sequencia de consignas
sep 24-17:54

2
Tacha la rana
abr 18-18:44

3
abr 18-18:44

4
abr 18-18:44

5
abr 18-18:44

TACHAR

LA


RANA


TACHA

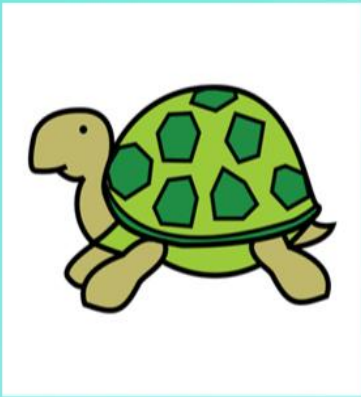
LA

RANA

Tacha la rana











EDI

¿Qué hace?

La



[Ampliar página](#)

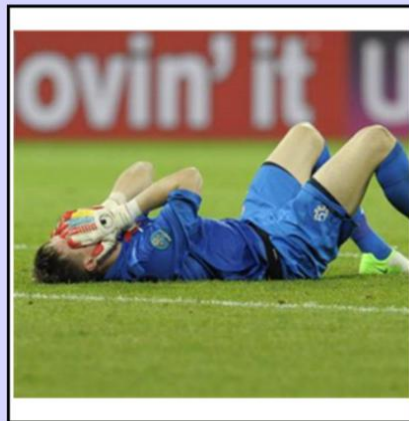
Elige la frase correcta



el niño corta

[Ampliar página](#)

EDI



¿QUÉ LE PUEDO DECIR?



LO SIENTO.
ESPERO QUE
OTRO DÍA
GANES

TE
AGUANTAS.
JAJAJA



[Ampliar página](#)



¿QUÉ LE PUEDO DECIR?



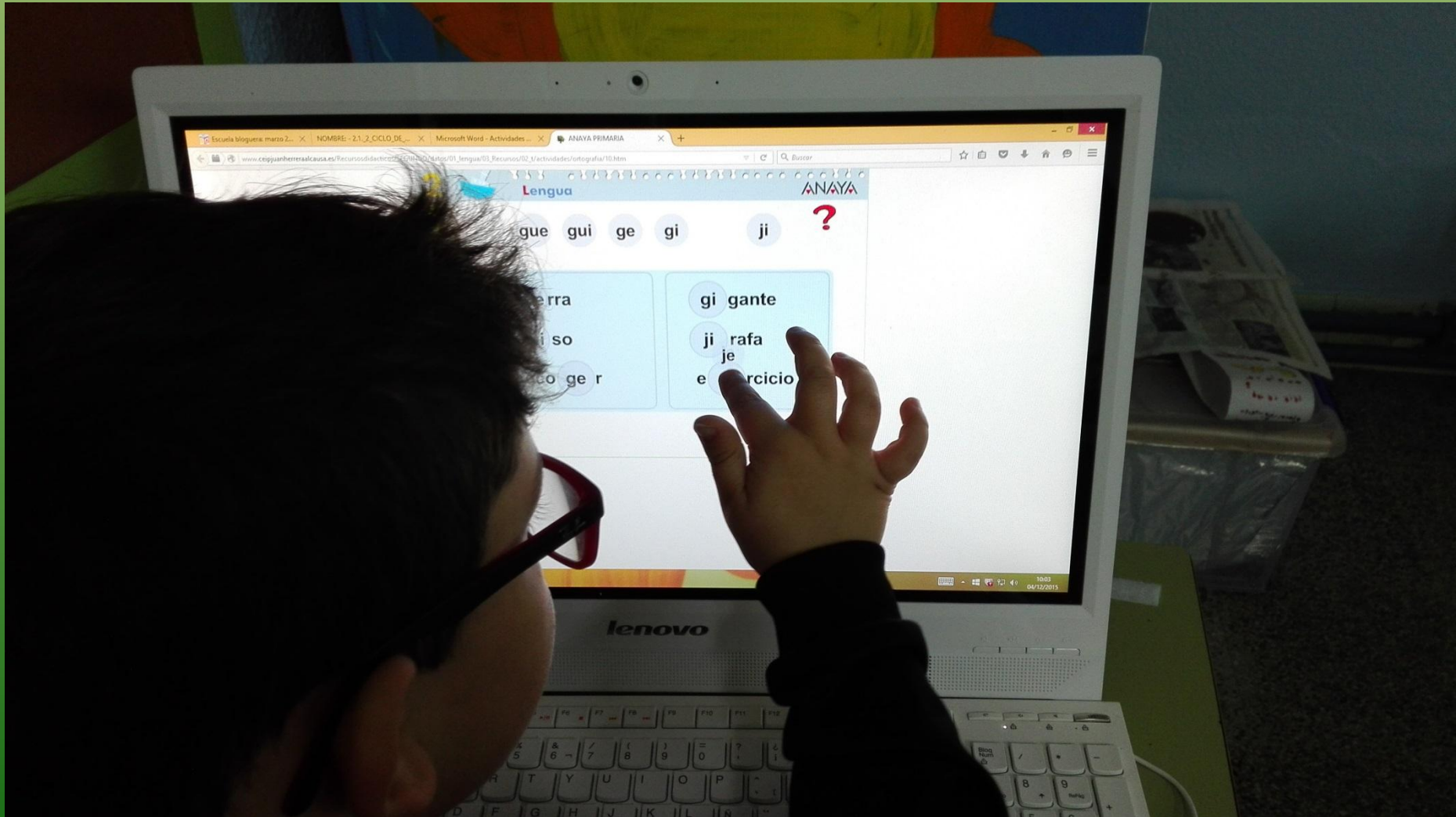
PUES ME DA
IGUAL QUE
GANES

ME ALEGRO
POR TI.
ENHORABUENA!



[Ampliar página](#)

ORDENADOR TÁCTIL



Leo con Lula

LEO CON LULA EN MAYÚSCULAS

EL PROYECTO

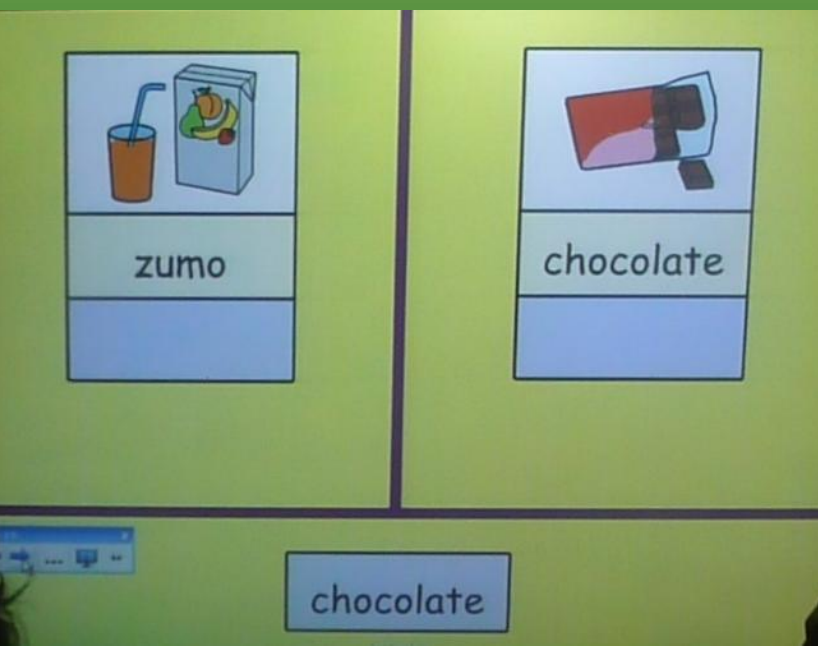
QUIENES SOMOS

LEO CON LULA VERSIÓN

ZONA DE DESCARGAS

Lectura global para niñ@s con TEA

- Pictogramas de ARASAAC
- Software: SmartNotebook (EDI)



FASE I

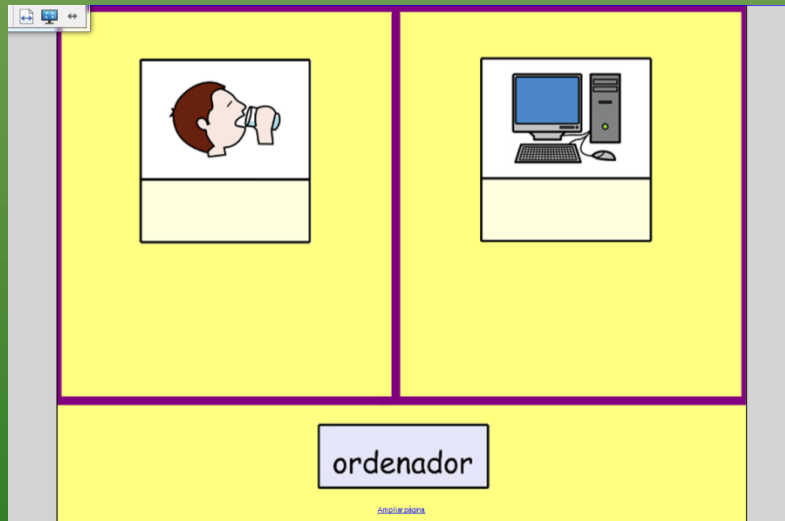


Leo con Lula

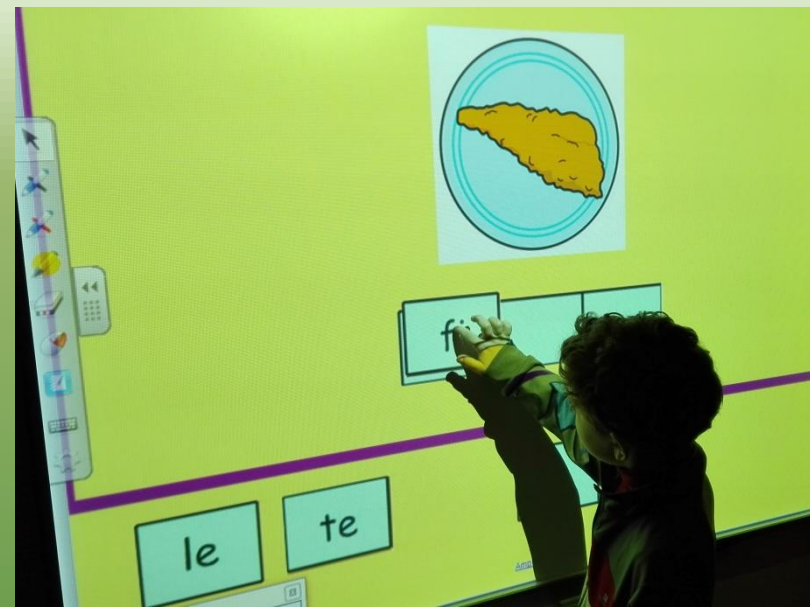
- 4 fases

I- Imaxe-palabra / palabra

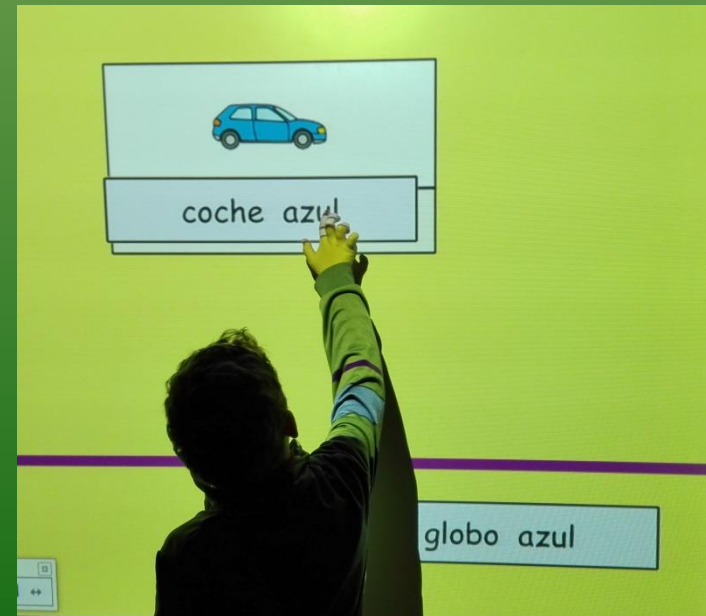
II- Imaxe / palabra



III- Descomposición silábica



IV- Composición de frases



Leo con Lula

- Fichas grafomotricidade
 - Rexistros de avaliación inicial, de uso do EDI e de evolución
- MATERIAL EN LETRA DE IMPRENTA OU EN MAIÚSCULAS



Proximamente para
tablets e Ipad

Soluciones tecnológicas

Convocatorias de proyectos

Los Lunes, Autismo

Ciudades con pictogramas

Cortometrajes

Películas

Certamen Rosetta

Soluciones tecnológicas

En Fundación Orange apostamos decididamente por las **soluciones tecnológicas** para mejorar la calidad de vida de las personas con TEA.

Promovemos diferentes aplicaciones, programas de descarga gratuita, páginas web... Estos proyectos se realizan en colaboración con universidades, expertos, empresas, asociaciones de usuarios e incluyendo a los usuarios finales en el proceso de desarrollo de esas herramientas.

Estos son nuestros programas gratuitos para personas con autismo:



- APLICACIÓN ANDROID Ipad e SOFTWARE PARA WINDOWS e LINUX (gratuíta)



• Sígueme

(Fundación Orange)

- Alumnado con TEA de baixo funcionamento.

- Atención visual e adquisición de significado.

- Tablet e ordenador

- Descarga en:

www.proyectosigueme.com ou tendas AppStore ou Google Play



- APLICACIÓN ANDROID Ipad e SOFTWARE PARA WINDOWS e LINUX (gratuíta)



- **Sígueme** ([Fundación Orange](#))

- Traballa dous escenarios: colexio e supermercado

ENTORNOS

SUPERMERCADO 



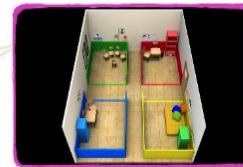
ALIMENTACIÓN



JUQUETERÍA

ENTORNOS

COLEGIO 



CLASE



ASEC



ARMARIO

- Vídeos,
fotografías,
debuxos e
pictogramas de
vocabulario
correspondente

- APLICACIÓN ANDROID Ipad e SOFTWARE PARA WINDOWS e LINUX (gratuita)



- **Sígueme** ([Fundación Orange](#))

6 fases:



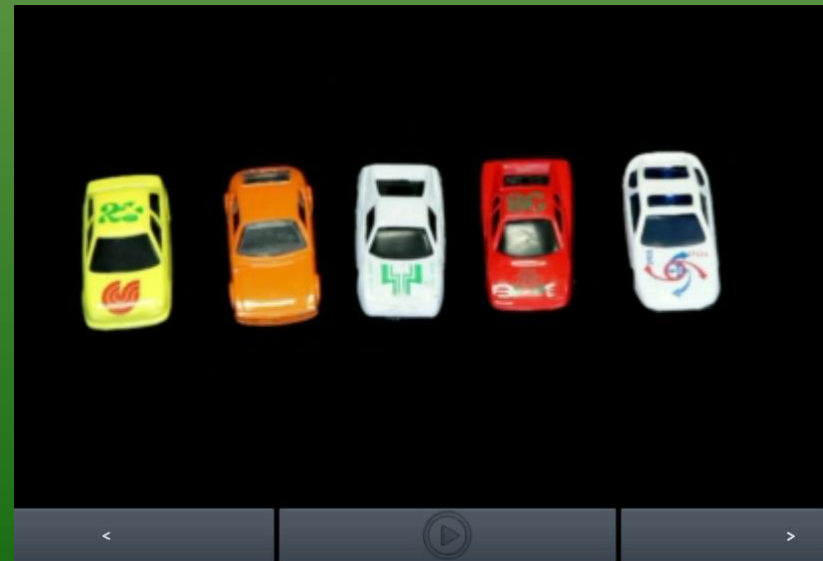
Personalizable

- Sígueme ([Fundación Orange](#))

1- ATENCIÓN



2- VÍDEO



- Sígueme ([Fundación Orange](#))

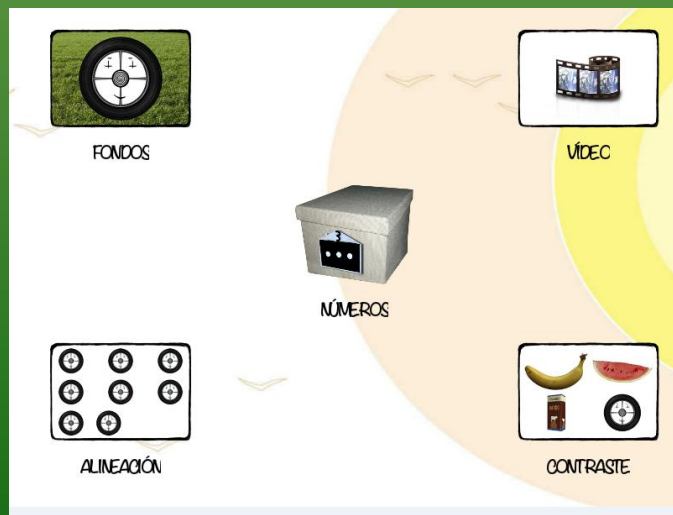
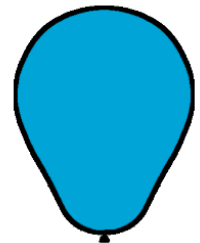
3- IMAXE



4- DEBUXO



SILLA



- Sígueme (Fundación Orange)



Actividades

COLEGIO

EXPLORC

HAGO PAREJAS

MIROY SEÑALC

MIROY SEÑALC



CUCHARA



CUCHARA



GLOBC

LÁPIZ



CUCHILLC

HAGO PAREJAS



MESA



COLUMPIOS



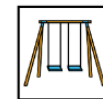
LÁPIZ



MESA



LÁPIZ

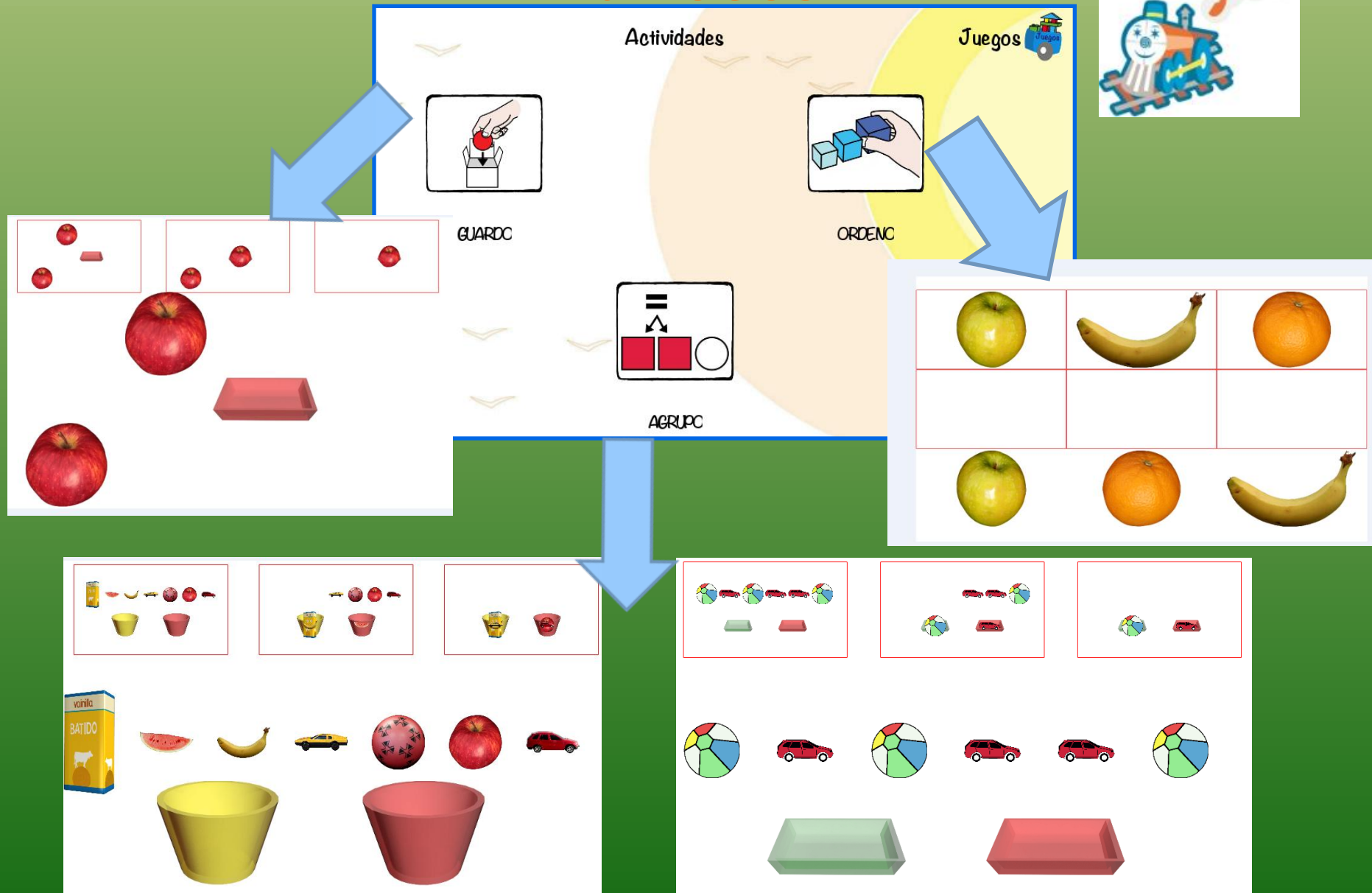


COLUMPIOS

5- PICTOS

- Sígueme (Fundación Orange)

6- XOGOS



PICTOGRAM ROOM:

<http://www.pictogramas.org/proom/loggined.do>

- Atención conjunta, esquema corporal e imitación

Fundación Orange

orange™

VNIVERSITAT VALÈNCIA

Grupo de Autismo y Dificultades de Aprendizaje

fundación adapta

019



Pictogram
Room

Inicio

Qué es

Quiénes somos

Juegos

Testimonios

Preguntas frecuentes

Descargas

Alumnos

Educador

English

Français

Empujar

Seguir y tocar

Llevar cosas

Ir aquí

Elegir mis fotos sin parar

Lluvia para colorear

MI MUÑECO

Artes de muñeco

Moverse con luces

LA HABITACIÓN DE LOS PICTOGRAMAS

La Habitación de los Pictogramas es un conjunto de videojuegos educativos diseñados para trabajar áreas claves del desarrollo de niños y adultos con autismo.



ACCESO A USUARIOS

Usuario(E-mail)

Contraseña

☒ No cerrar sesión

Entrar

¿Olvidaste tu contraseña?

¿Todavía no estás registrado? Crea una cuenta aquí

PICTOGRAM ROOM (Fund. Orange)



- Paquete de software (aplicación informática) que funciona en ordenadores con Windows 7 e determinados requisitos mínimos, utilizando o dispositivo Kinect®, para XBOX® o para Windows®



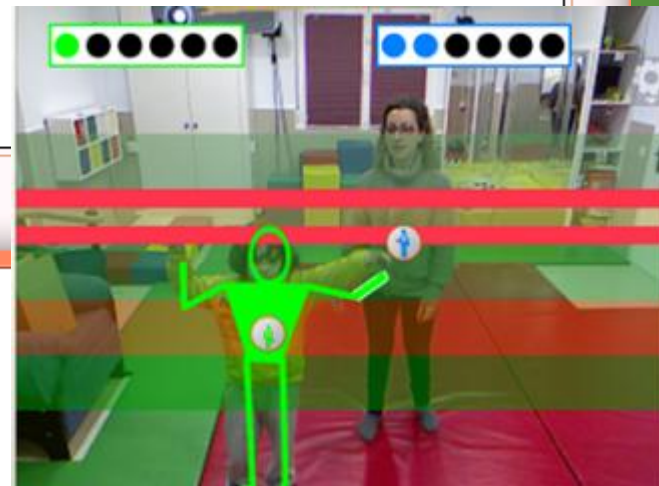
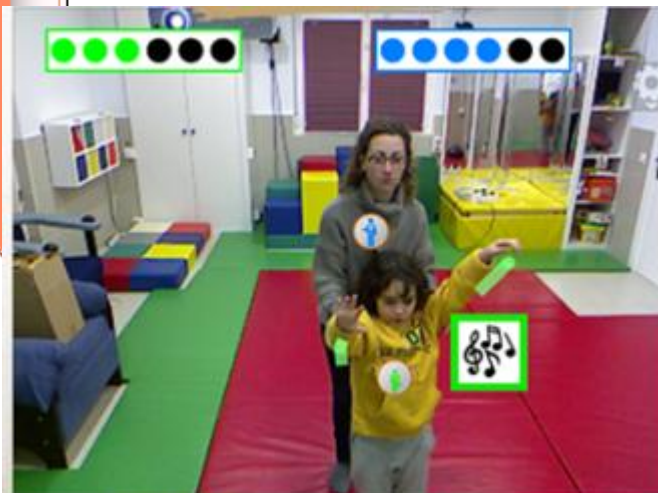
**CATRO GRUPOS
DE ACTIVIDADES**



Configuración

Resultados

▼ Datos de la actividad





**POSTURAS
POR PARTES**



ENCAJES



**SOPA DE
POSTURAS**



**SECUENCIAS
DE POSTURAS**



**POSTURAS EN
MOVIMIENTO**



Huecos



Esquivar



**Agujero en
la pared**



Tetris

Configuración

Resultados

▼ Datos de la actividad

Actividad Bloqueada ?

Sonido de acción completada SSS Play ?



Alumno MARA

Borrar alumno

Nuevo alumno

Configuración de actividades

Configuración del alumno



Configuración

Resultados



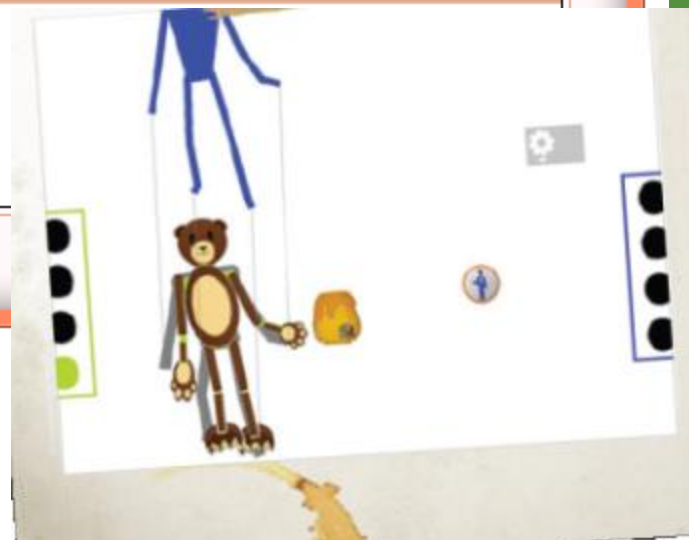
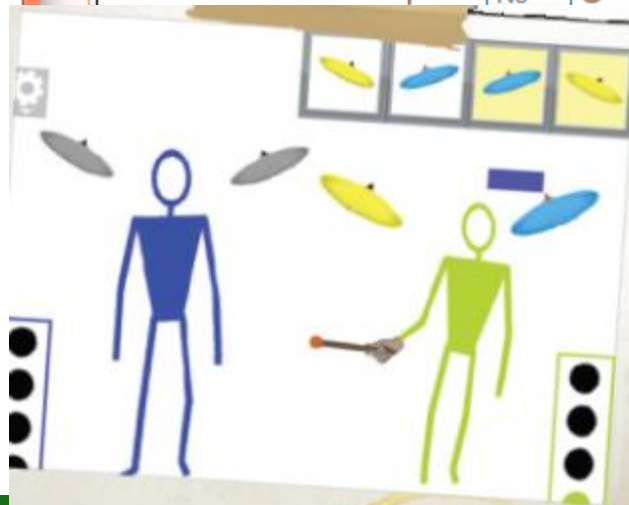


Configuración

Resultados

▼ Datos de la actividad

Actividad Bloqueada No



LECTURA CON PICTOGRAMAS:



Cuentos visuales: José Aprende

Fundación Orange apoya la colección de cuentos Aprende, unos cuentos adaptados a pictogramas y desarrollados especialmente para niños con autismo, sirviendo igualmente a otras dificultades de aprendizaje y a niños pre-lectores.

Creados por [Aprendices Visuales](#), y bajo licencia Creative Commons, los cuentos están ya disponibles para su lectura o [descarga gratuita en la web](#) y también en la [aplicación interactiva José Aprende](#), para dispositivos iPhone y iPad.

La colección Aprende contempla 15 cuentos enfocados al aprendizaje de autonomía personal: autocuidados, rutinas y emociones. Cuentos con una estructura sencilla para la correcta comprensión y aprendizaje de habilidades básicas en los que se encuentran títulos como Las manos de José, La bañera de José, La ropa de José, La comida de José y Los dientes de José.

Aprendices Visuales es un proyecto sin ánimo de lucro para la creación de herramientas que permitan el máximo desarrollo del potencial de cada niño o niña, galardonado recientemente con los premios UNICEF Emprende 2013.



Relacionados

Links:

[Colección Aprende](#)

[Aprendices Visuales](#)



APRENDE RUTINAS



JOSE EN SU CUMPLEAÑOS



JOSE EN EL PARQUE



JOSE EN LA PELUQUERIA



JOSE EN EL SUPERMERCADO



JOSE EN LA CALLE

Disponible
para
Android Ipad
e na web

- Lectura online ou descarga

APRENDE EMOCIONES



JOSE ESTA CONTENTO



JOSE ESTA TRISTE



JOSE ESTA ASUSTADO



JOSE ESTA ENFADADO



JOSE ESTA SORPRENDIDO

APRENDE AUTOCUIDADOS



LA BAÑERA DE JOSE



LA COMIDA DE JOSE



LA ROPA DE JOSE



LOS DIENTES DE JOSE



LAS MANOS DE JOSE



Con el apoyo de

Fundación
Orange



EL OLEDOR EXPLORADOR



LAS PELUSAS SE MUDAN DE CASA



EL PAJARITO ROSA



EL DRAGON CHEF



LA RANA PIRATA

COLECCIÓN
DISFRUTA





APPY autism

ESP | ENG



Fundación
Orange



[Inicio](#)

[Apps](#)

[El proyecto](#)

[Quiénes somos](#)

[Artículos](#)

[Contacto](#)

Encuentra las mejores *Apps*
para personas con trastornos
del *espectro del autismo*.



*¡Bienvenidos a Appy autism,
mi página con mis
Apps favoritos!*

① Marca las características de las apps que buscas

PLATAFORMAS



CATEGORÍAS



DISPOSITIVOS



② Escribe palabras clave

PALABRA CLAVE

P.e. juegos + emoción

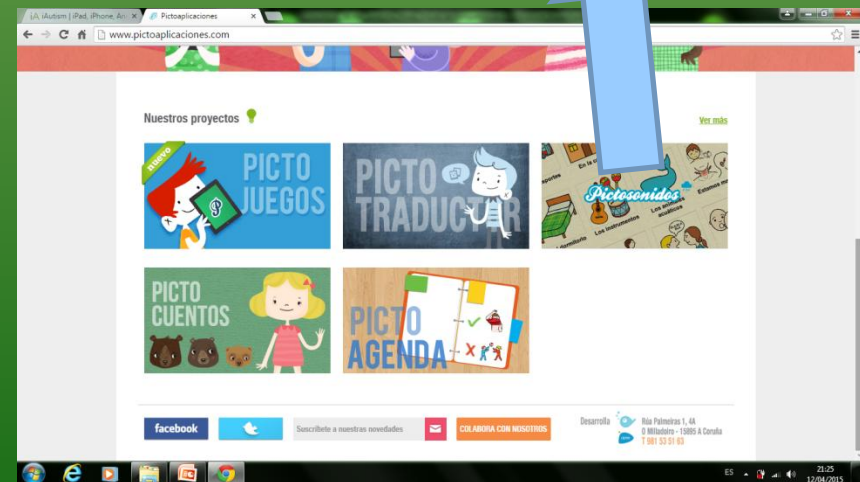
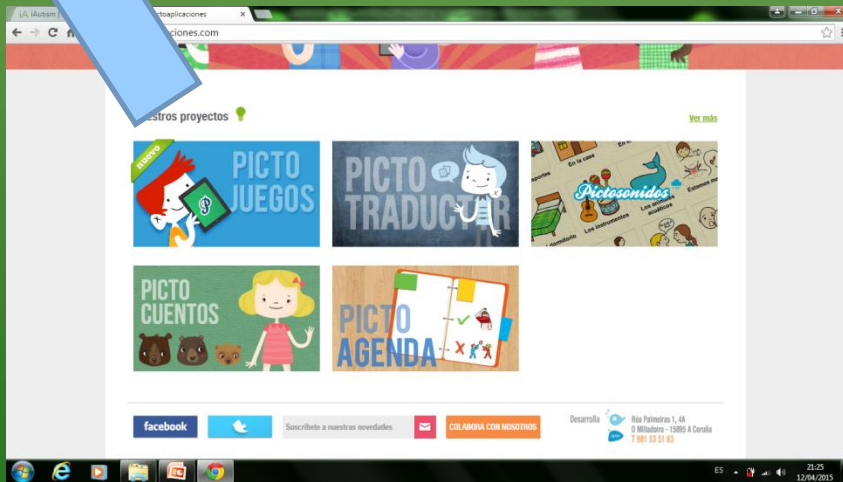
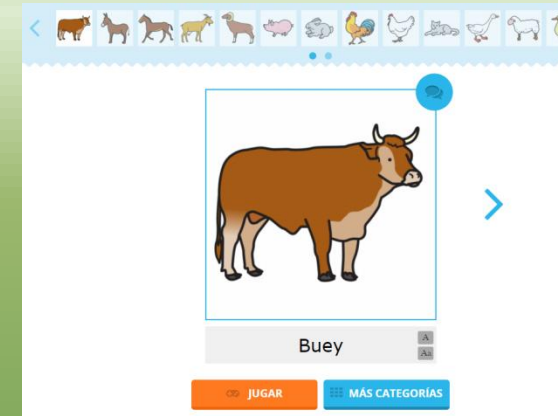
③ Dale a "Buscar apps"

Buscar Apps

➤ Más opciones

Pictoaplicaciones

<http://www.pictoaplicaciones.com/>





RICITOS DE ORO



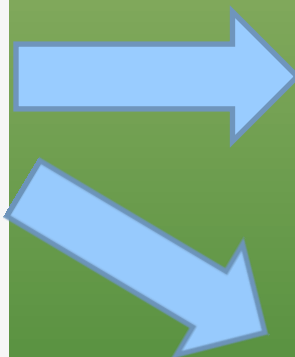
CAPERUCITA ROJA



EL PATITO FEO



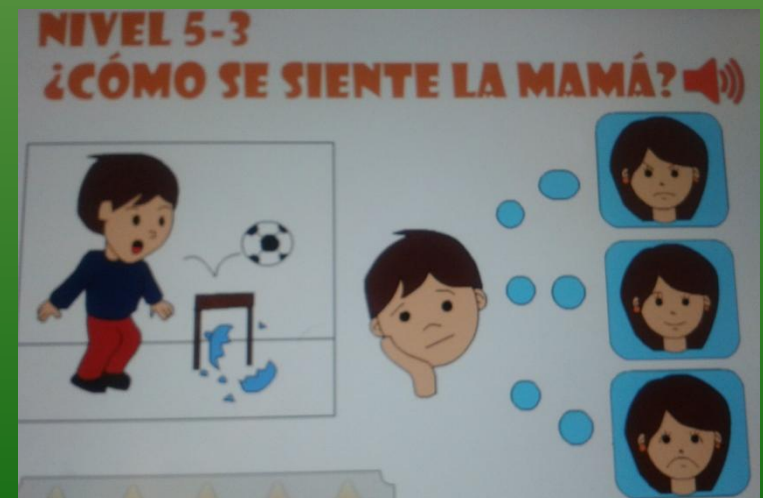
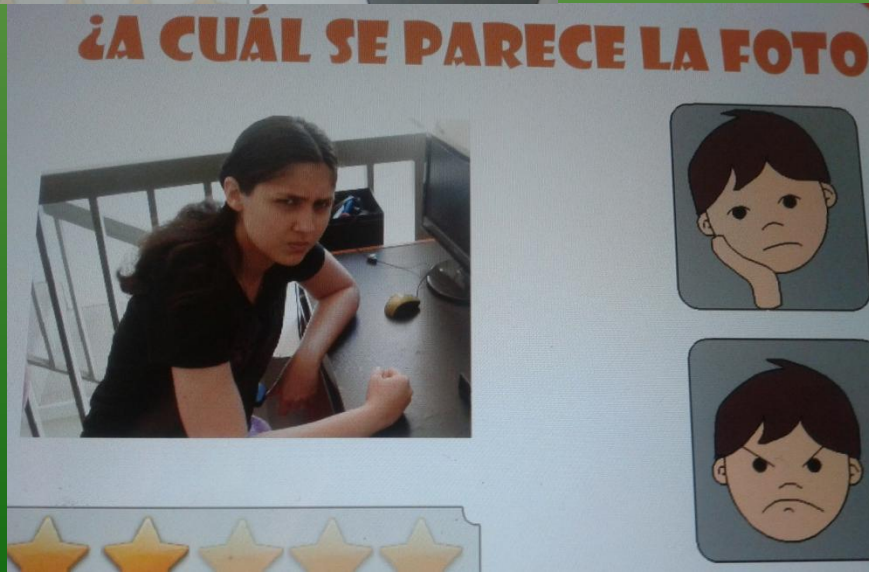
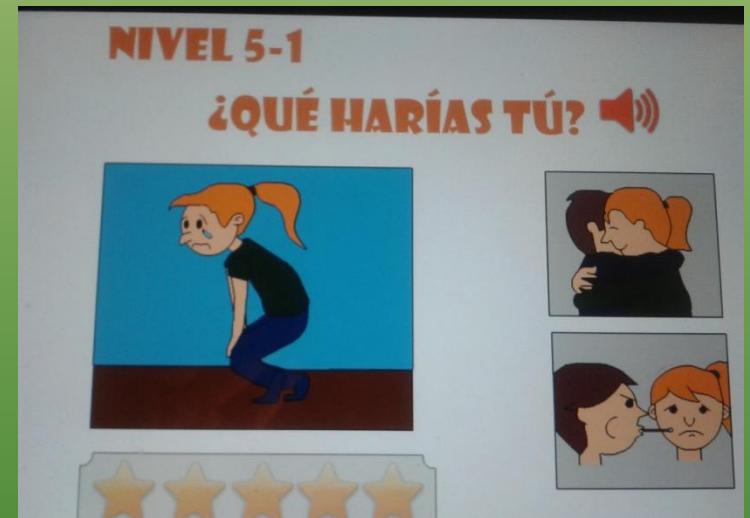
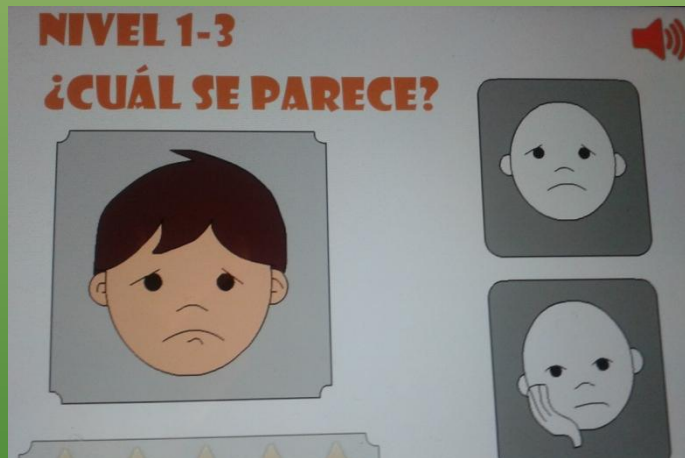
PRÓXIMAMENTE



- Galego e castelán
- Conto con animacións
- Xogo de preguntas
- Permite descargarlos en PDF

- **Project@ emociones:**
Empatía. Emociones e t^a da mente

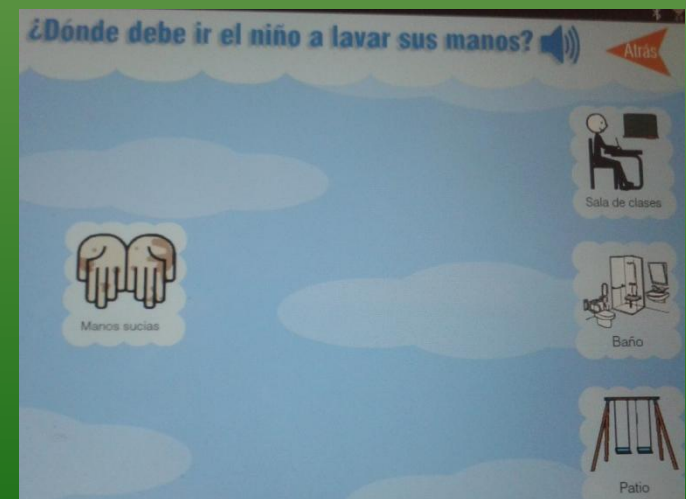
• **APLICACIONES
ANDROID**



- **Proyect@ habilidades:**
comprensión situaciones
cotiás



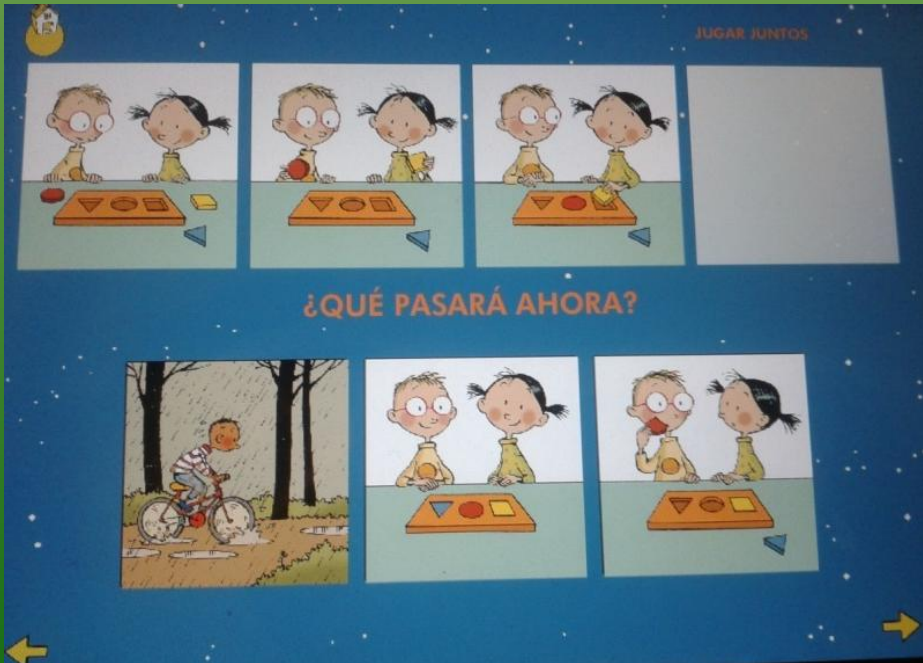
- **APLICACIÓN ANDROID**



• Aplicación Android:



¡SECUENCIAS





XUNTA DE GALICIA
CONSELLERÍA DE EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

CEE Manuel LÓPEZ
NAVALÓN

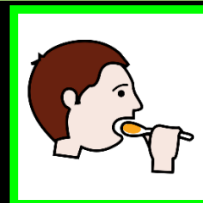
Universidade de Vigo



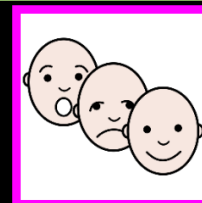
FAMILIA
PICTODROID



BEBER



COMER



EMOCIONES



IR



JUGAR



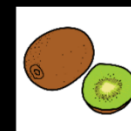
WC

COMUNICADOR
CON
PICTOGRAMAS

QUIERO COMER FRUTAS



FRESA



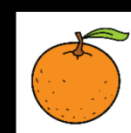
KIWI



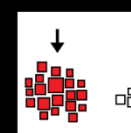
MANZANA



MELOCOTÓN



NARANJA



MÁS

accegal

PictoDroid Familia

MessageTTS

VirtualTEC

SubTitleMe

MyKeyboDroid

MyGame Familia

SetTime

Hardware



-Contadores de tempo

-Personalizables

-5 tipos:

Welcome to Settime



Analog



Progress



Hourglass



Bars



Tasks



Configuration

accegal

PictoDroid Familia

MessageTTS

VirtualTEC

SubTitleMe

MyKeyboDroid

MyGame Familia

Hardware

- XOGOS PARA TABLET
- XERADORES DE XOGOS DE ESTIMULACIÓN COGNITIVA
- ALTAMENTE PERSONALIZABLES

MyGame Memory



MyGame Puzzle



MyGame
Sequences



MyGame
WordSearch



accegal

PictoDroid Familia MessageTTS VirtualTEC SubTitleMe MyKeyboDroid **MyGame Familia** Hardware

MyGame
Sequences



MyGame Sequences

JUGAR OPCIONES SALIR

CREAR
SECUENCIA



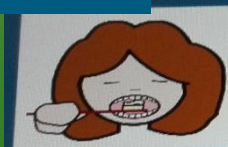
levantarse



limpiar



llamar un taxi



lavar los dientes



cocinar



comer



servirse

1

2

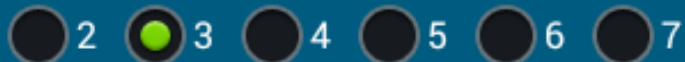
3

4

NOMBRE DE SECUENCIAS

CREAR
SECUENCIA

NUMERO DE SECUENCIAS



ANOS

ECETA

OMER

TEXT

TEXT

TEXT

TEXT

SONIDOS DE IMÁGENES

SONIDO

SONIDO

SONIDO

SONIDO

SONIDO

SONIDO

SONIDO

TTS

TTS

TTS

TTS

TTS

TTS

TTS

REPRODUCIR

REPRODUCIR

REPRODUCIR

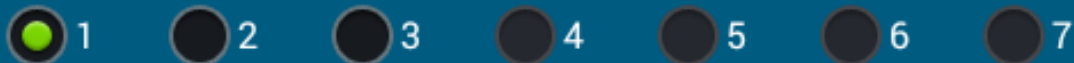
REPRODUCIR

REPRODUCIR

REPRODUCIR

REPRODUCIR

IMAGEN REPRESENTATIVA



NUMERO DE AYUDAS

0

TIEMPO DE JUEGO

0 segundos

MyGame
Sequences



accegal

accegal

PictoDroid Familia MessageTTS VirtualTEC SubTitleMe MyKeyboDroid MyGame Familia Hardware

MyGame
Sequences



1 ?

**SECUENCIA
PERSONALIZADA**

6



PREPARA LA RECETA



A COMER



LAVAR LAS MANOS

2

3

accegal

MyGame
Sequences



1

17

**SECUENCIA
PERSONALIZADA**



AGENDA



HORARIO



COCINA



TRABAJO

1

2

3

4

accegal

PictoDroid Familia

MessageTTS

VirtualTEC

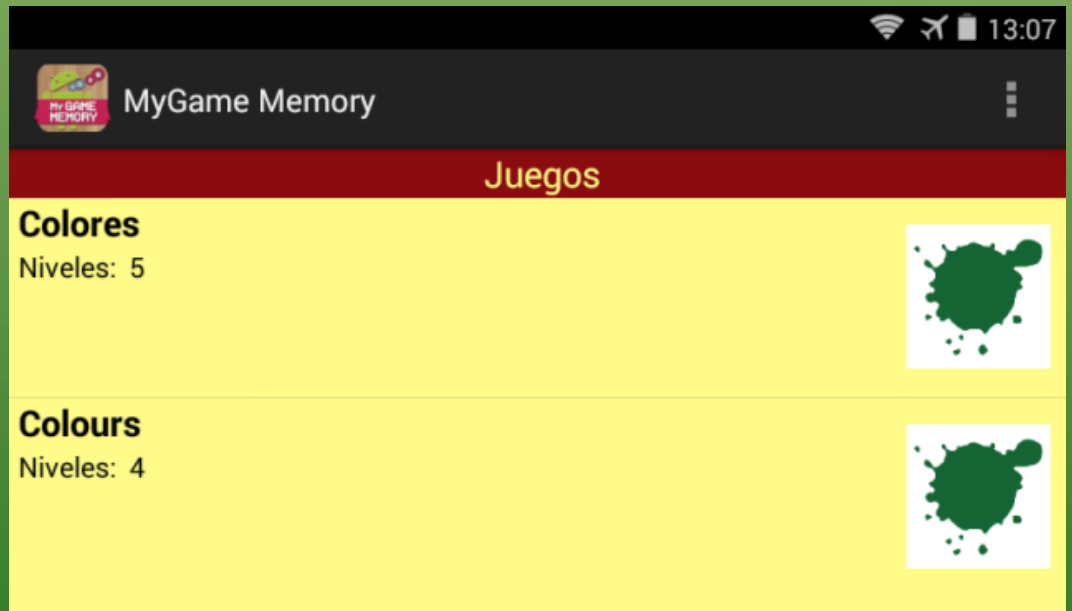
SubTitleMe

MyKeyboDroid

MyGame Familia

Hardware

MyGame Memory



accegal

PictoDroid Familia

MessageTTS

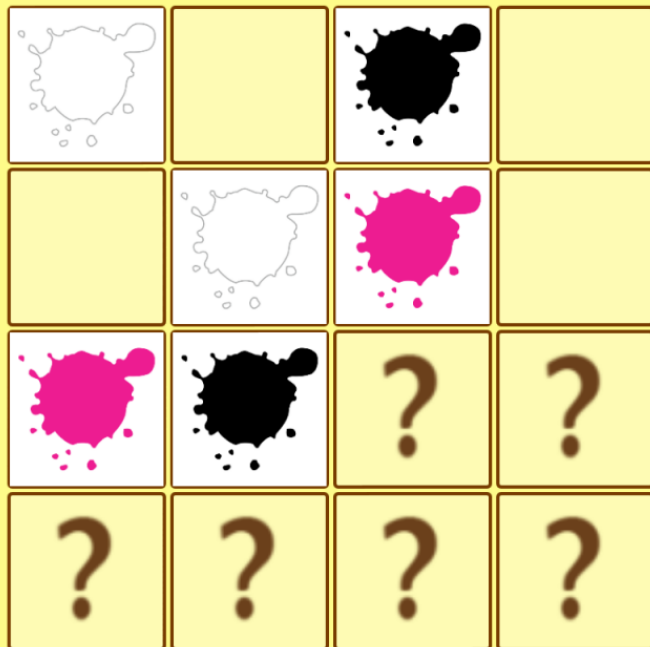
VirtualTEC

SubTitleMe

MyKeyboDroid

MyGame Familia

Hardware



MyGame Memory



Configuración de juego

Principal

Tipo de juego

Imágenes iguales

Número de parejas

2

Tiempo

Tiempo de imagen destapada

1 s

Tiempo de juego

☒ Con límite ☐ Sin límite

1 m 0 s

Otros

☒ Posicion aleatoria

☒ Sin pistas ☐ Con pistas

Aceptar Cancelar

accegal

PictoDroid Familia MessageTTS VirtualTEC SubTitleMe MyKeyboDroid MyGame Familia Hardware

MyGame
WordSearch



Planetas

o	i	r	u	c	r	e	m	m
o	l	s	a	t	u	r	n	o
o	n	u	t	p	e	n	p	i
r	e	t	i	p	u	j	b	i
a	r	r	e	i	t	w	t	z
j	p	b	l	m	a	r	t	e
s	a	b	v	u	o	q	a	v
x	z	k	o	n	a	r	u	g
h	f	n	v	e	n	u	s	u

mercurio venus
tierra marte
júpiter saturno
urano neptuno

Planetas

x	o	j	u	p	i	t	e	r
m	a	r	t	e	i	f	e	y
v	e	n	u	s	t	p	t	f
g	n	e	p	t	u	n	o	o
w	b	t	i	e	r	r	a	t
s	a	t	u	r	n	o	p	y
m	p	p	j	u	p	d	w	k
o	h	u	r	a	n	o	r	h
m	e	r	c	u	r	i	o	q

Planetas

s	u	n	e	v	p	k	x	d
h	c	t	i	e	r	r	a	c
l	o	b	w	j	h	e	h	t
o	i	r	u	c	r	e	m	z
g	l	j	u	p	i	t	e	r
j	n	e	t	r	a	m	w	t
l	s	a	t	u	r	n	o	o
l	u	n	e	p	t	u	n	o
f	k	r	o	u	r	a	n	o

accegal

PictoDroid Familia

MessageTTS

VirtualTEC

SubTitleMe

MyKeyboDroid

MyGame Familia

Hardware

MyGame
WordSearch



SONIDOS

☒ Activado ☐ Desactivado

MUSICA

☒ Activado ☐ Desactivado

SONIDOS DE REFUERZO

☒ Activado ☐ Desactivado

IMAGEN DE REFUERZO

☒ Activado ☐ Desactivado

TEXTO DE REFUERZO

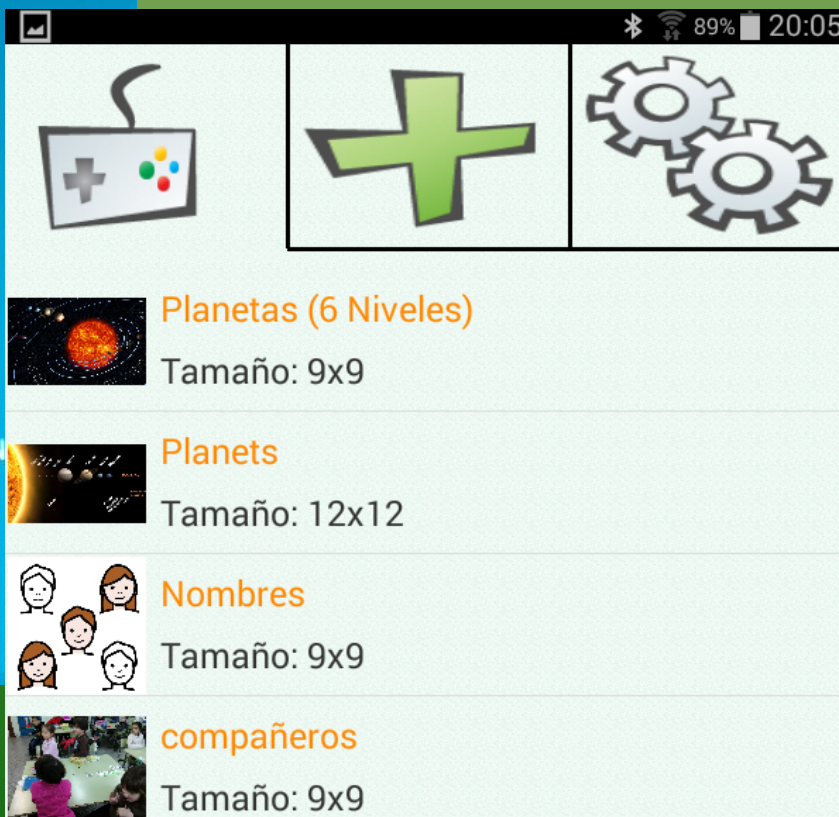
☒ Activado ☐ Desactivado

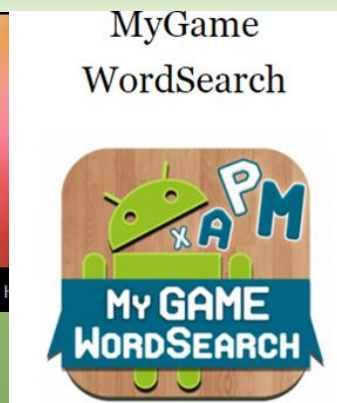
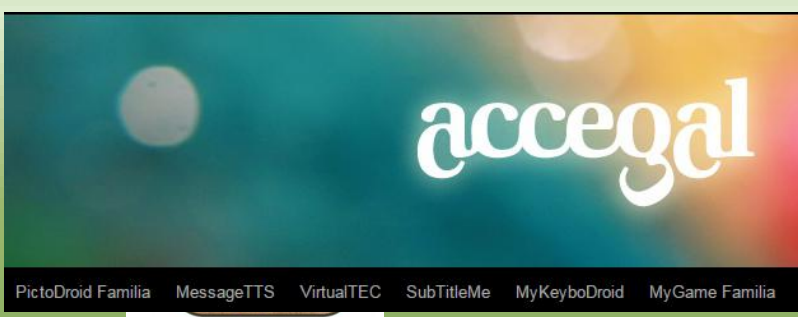
REFUERZOS

☒ Color ☐ Alto Contraste ☐ Blanco y Negro

IDIOMAS

Español





compañeros

f	h	v	k	w	p	a	y	d
k	e	v	i	n	k	p	q	n
y	c	a	r	m	e	a	a	y
n	e	a	a	i	c	u	l	g
a	i	r	o	t	c	i	v	s
e	i	s	s	u	g	e	n	k
x	w	d	p	g	y	t	o	g
g	m	m	a	r	a	g	p	u
b	u	h	a	d	r	i	a	n

Nombres

n	e	g	u	s	s	i	e	z
a	d	r	i	a	n	b	a	m
i	z	n	k	e	v	i	n	q
n	v	i	c	t	o	r	i	a
c	f	m	l	u	c	i	a	f
r	o	c	a	r	m	e	s	q
i	k	e	r	m	a	r	a	b
b	b	f	b	s	s	q	k	d
k	y	k	l	x	v	m	u	z

kevin

victoria

iker

carne

negussie

mara

adrian

lucia

Palabra:

Introduce una imagen

Selecciona una imagen:

Añadir

Terminar

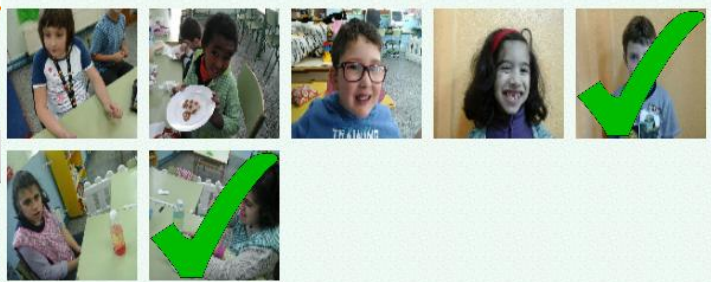
Nuevo nivel

Palabras agregadas:

mara

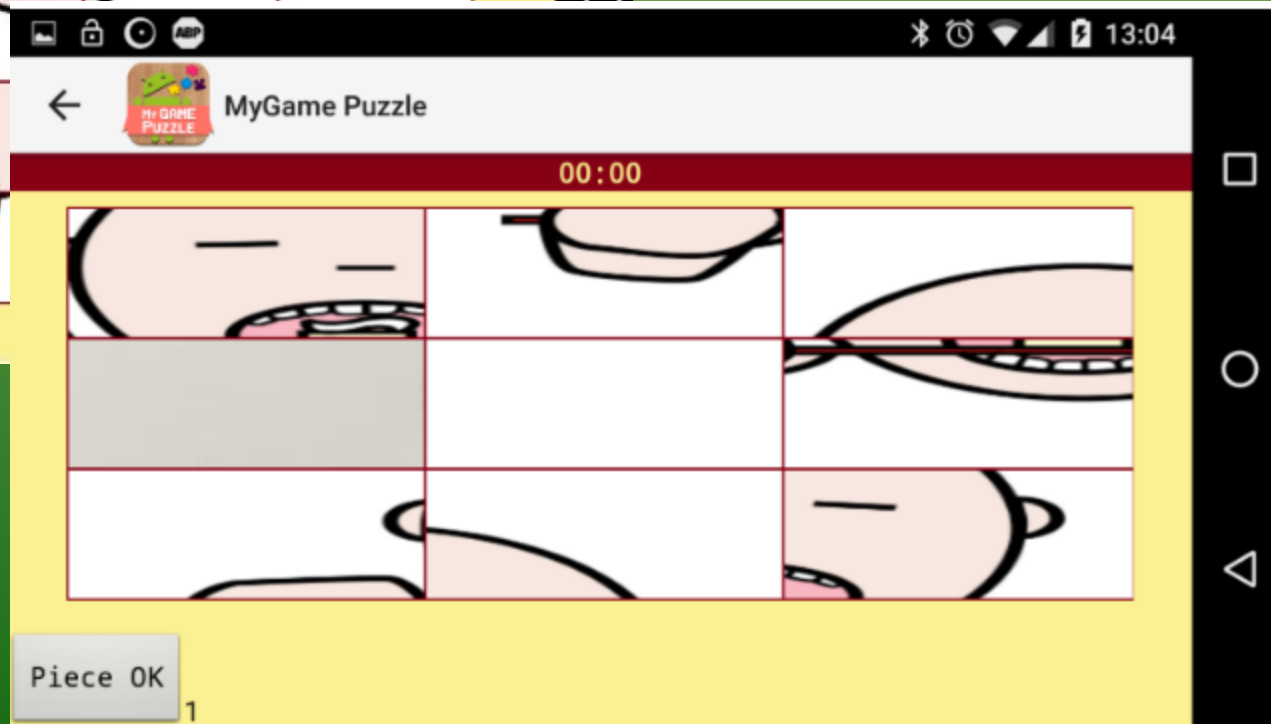
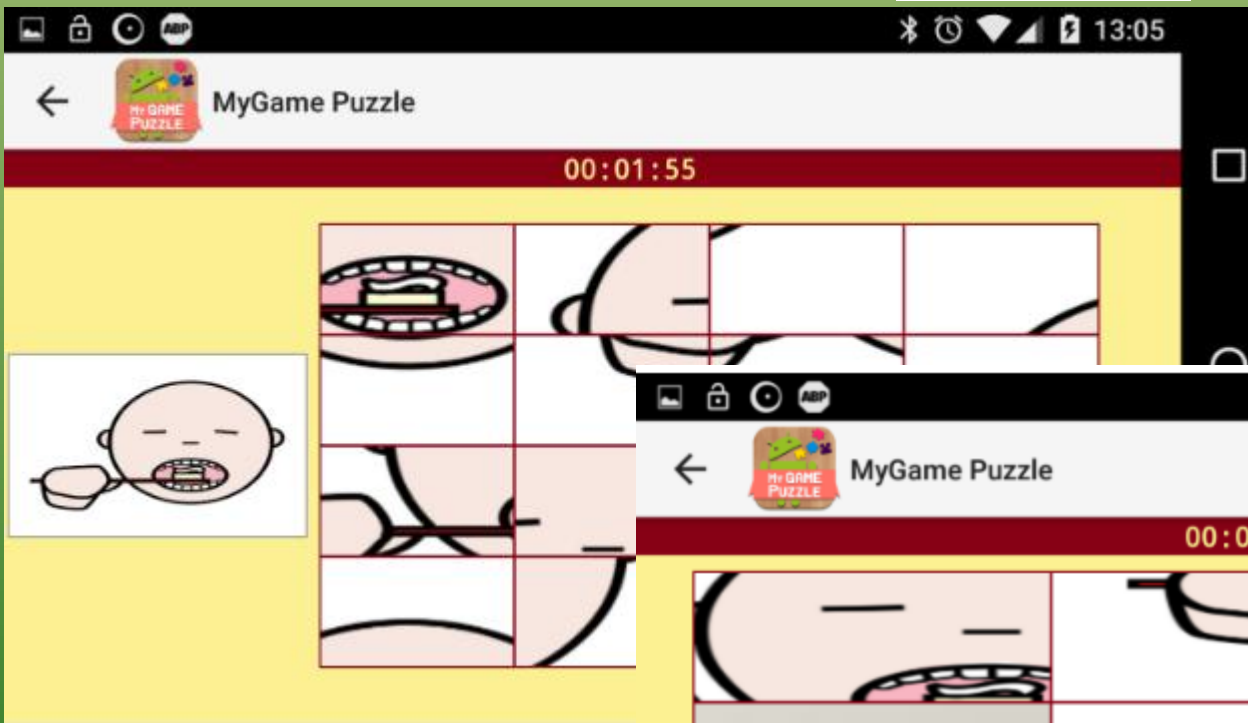
negussie

kevin



accegal

icetoDroid Familia MessageTTS VirtualTEC SubTitleMe MyKeyboDroid MyGame Familia Hardware



MÁIS APLICACIONES ANDROID

HISTORIAS ESPECIALES

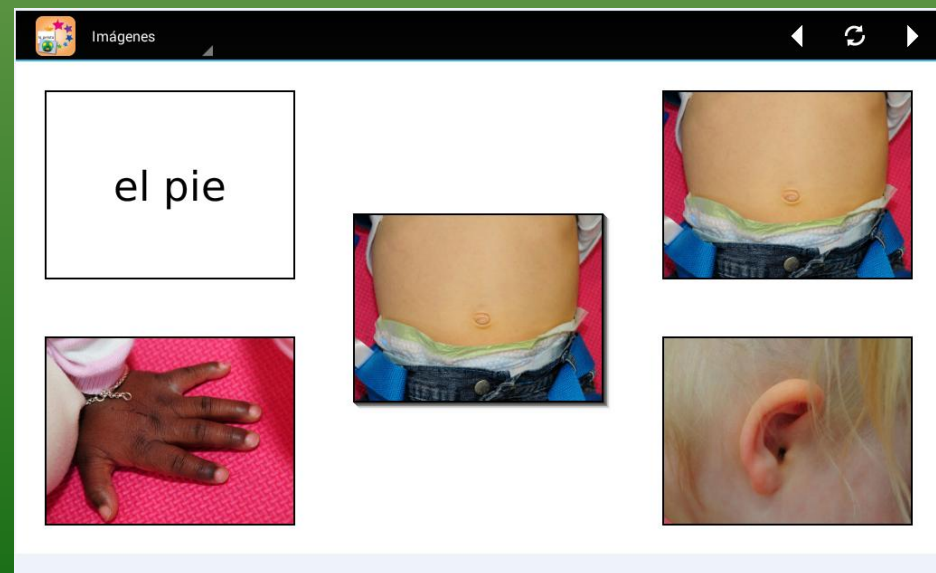
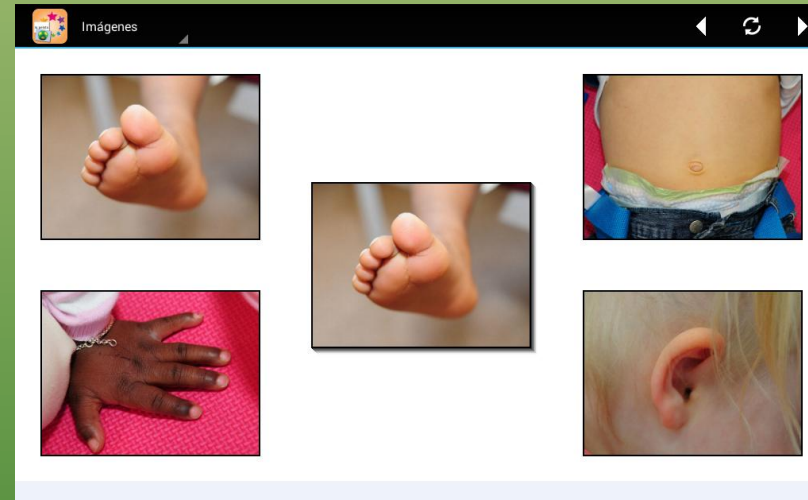
- SONIDO
- IMAXE
- TEXTO



NEGUSSIE LEE UN LIBRO



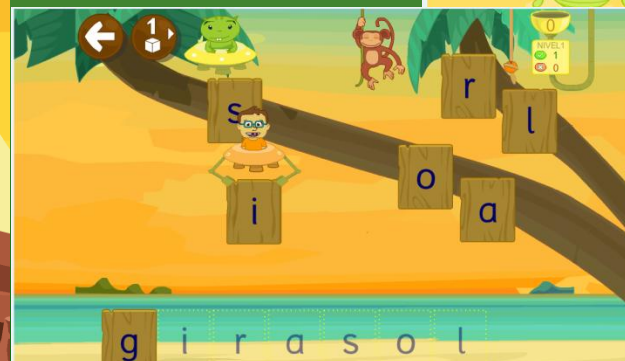
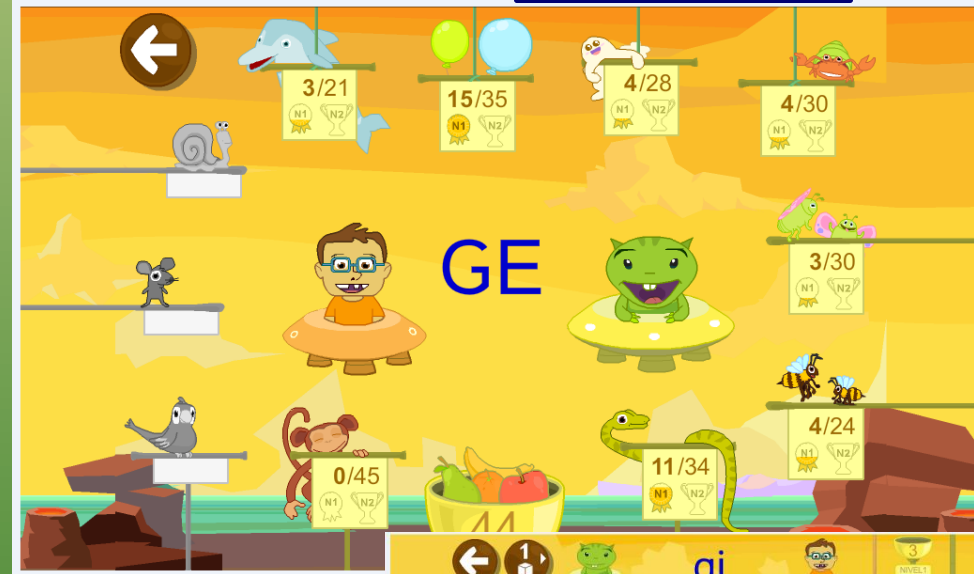
PALABRAS ESPECIALES



MÁIS APLICACIONES ANDROID

- LECTURA
- Diferentes letras

LEO CON GRIN



MÁIS APLICACIONES ANDROID



XOGOS



Family Trivia FREE



Paint Art



Family Trivia



El caza Intruso



Superconstrucciones



Parejas and Learn



Puzzle and Learn

CONTOS



Un deseo por
Navidad



El Cuento de
Semillas



El sueño de María



Kolitas, un viaje por
la naturaleza



La Gran Historia de
Osos y Monos



Pedacitos de
Navidad



Fulgencio, el
luciérnago valiente



Kolitas, un mundo
de sonidos



Un deseo por
Navidad



A



LE



LA



Modo de lectura

Leer y escuchar las locuciones



Leer solo



Interactividad

Activada



Desactivada



Tipo de letra

Enlazada



Estándar



MAYÚSCULAS



Pictogramas



Escuchar música del cuento



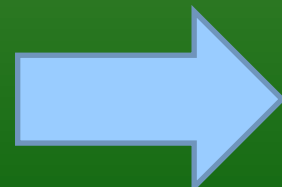
Experiencia en Aula Ordinaria

Área: Coñecemento do Medio

Material para TABLET

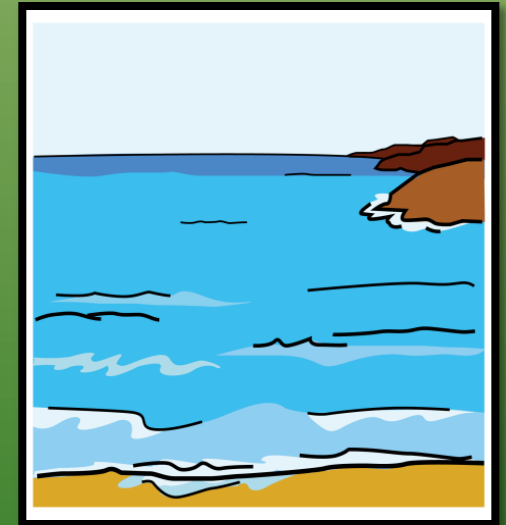
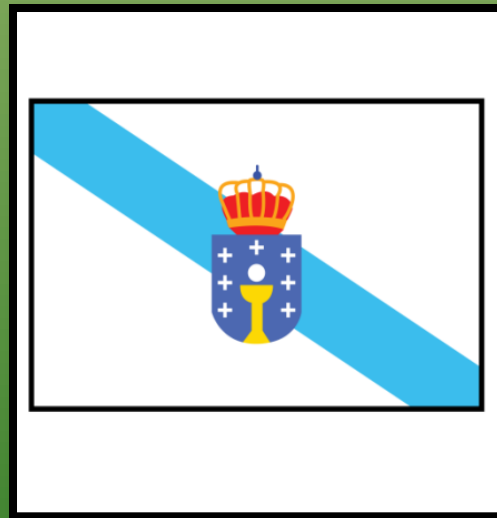
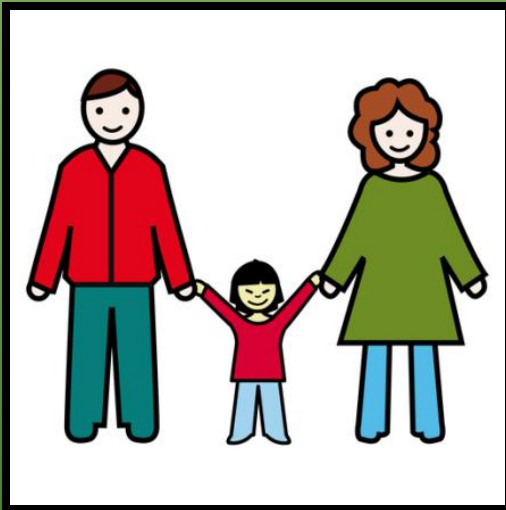
Libro

Material Manipulativo

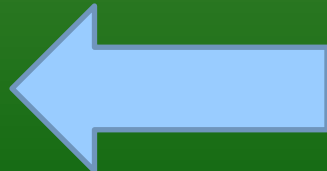
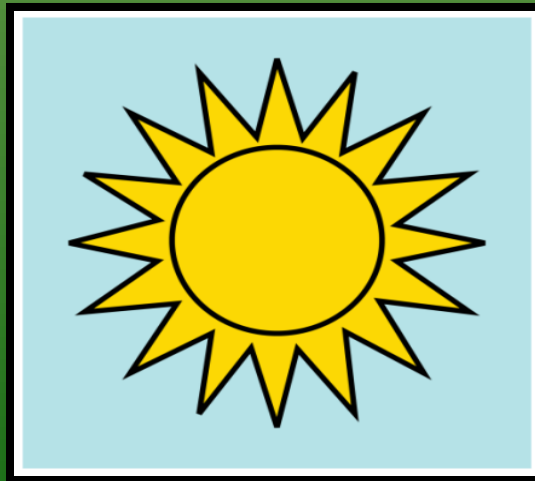
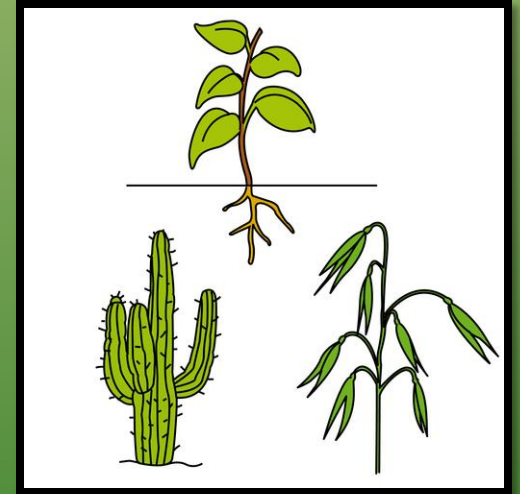
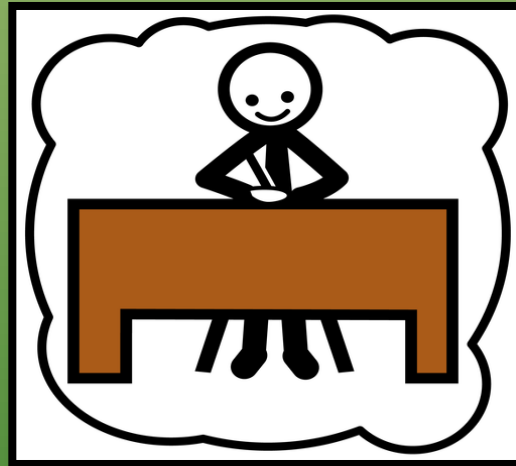
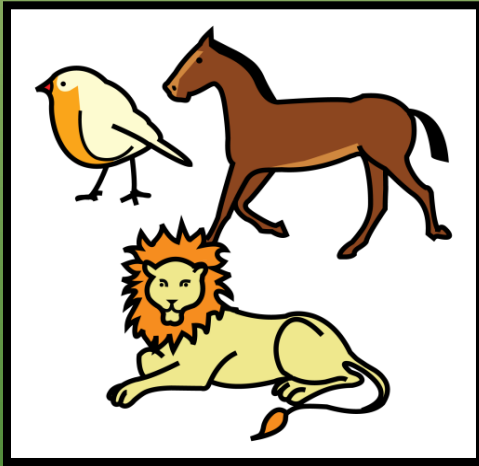


Material para TABLET

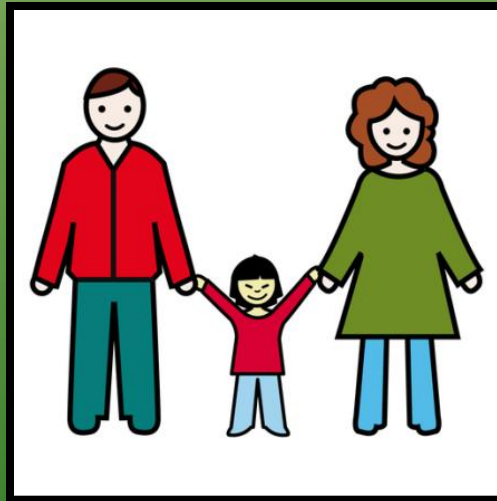
Área de Coñecemento do Medio



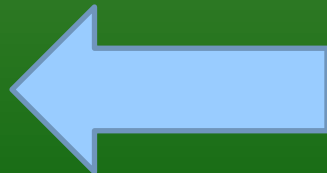
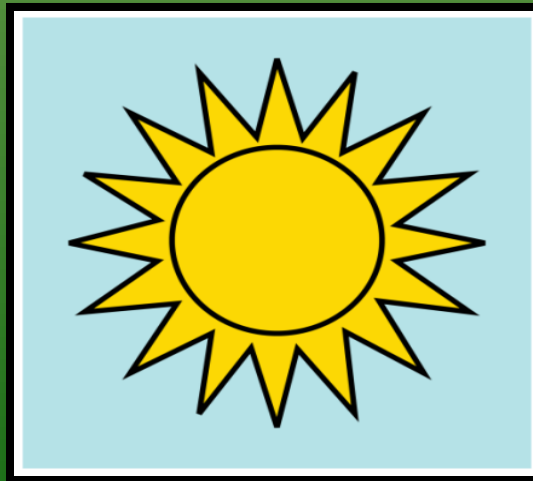
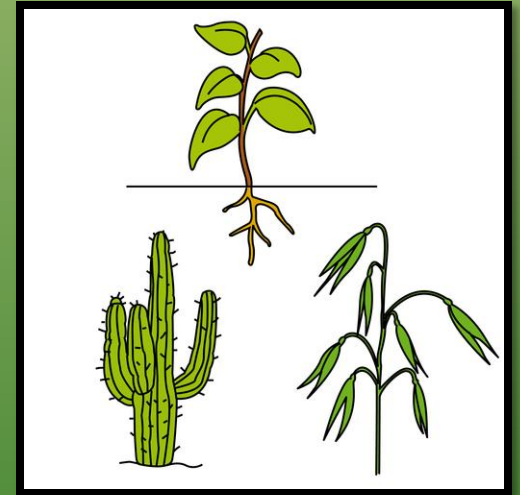
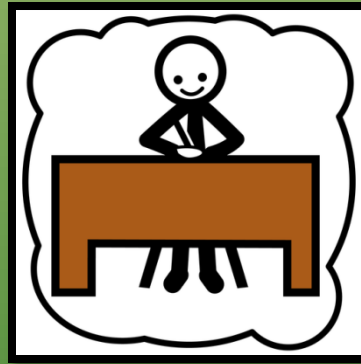
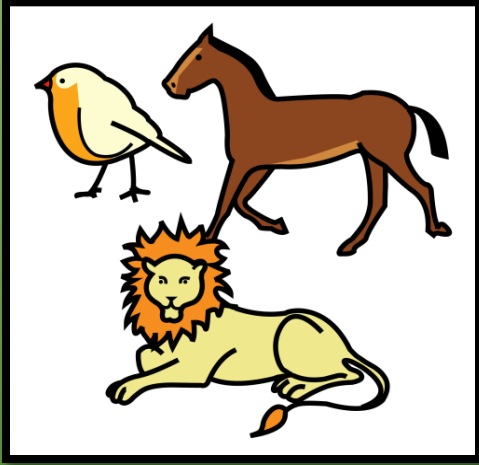
Material para TABLET



Libro



Libro



Material Manipulativo

ANIMAIS

O CORPO

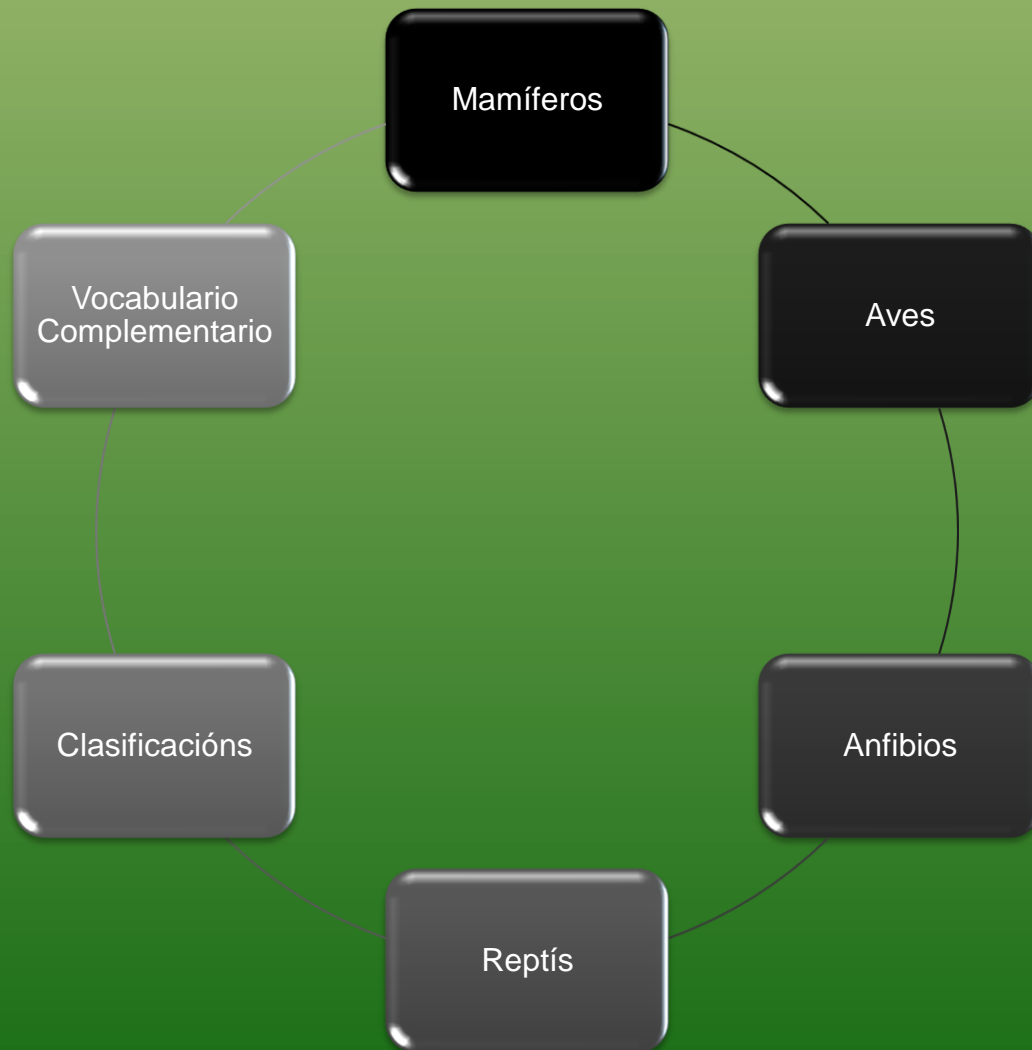
AS PLANTAS

ESPACIO

PROFESIÓNS E
TRANSPORTES

A NOSA
LOCALIDADE

ANIMAIS



ANIMAIS

Vocabulário
Complementario



ANIMAIS

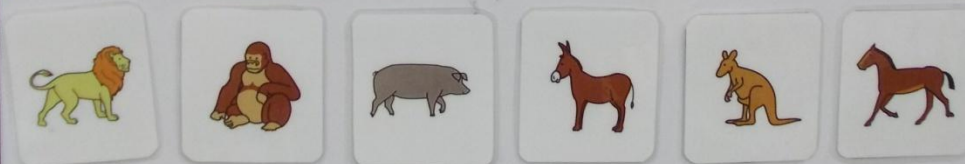
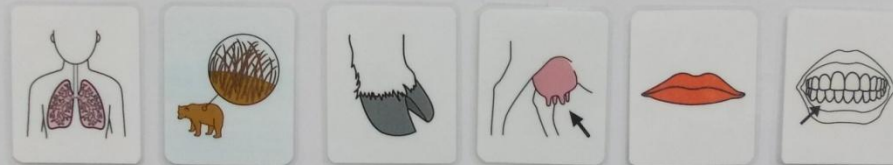
Vocabulário
Complementario



ANIMAIS

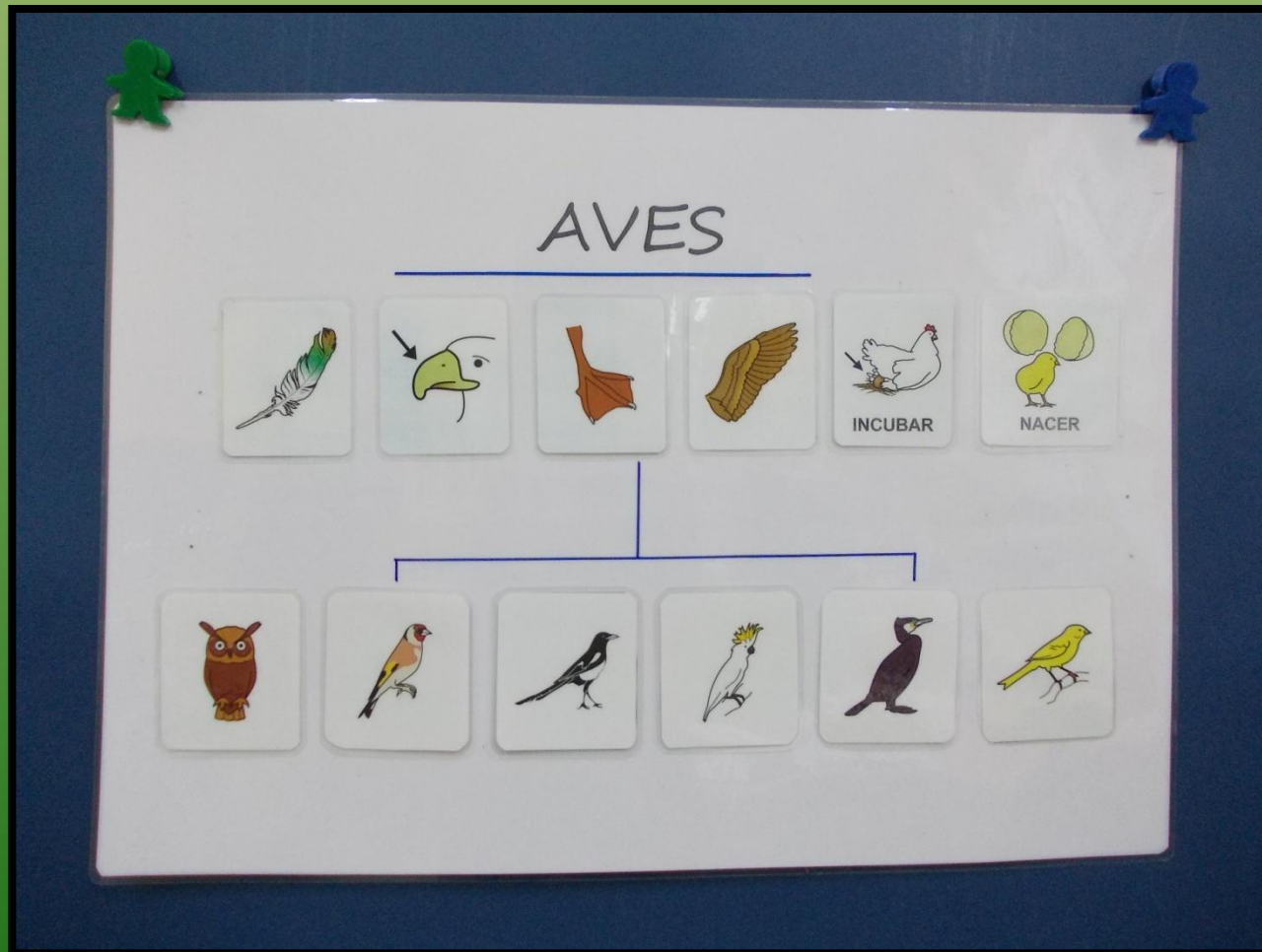
Mamíferos

MAMÍFEROS



ANIMAIS

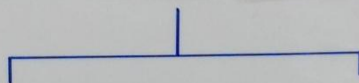
Aves



ANIMAIS

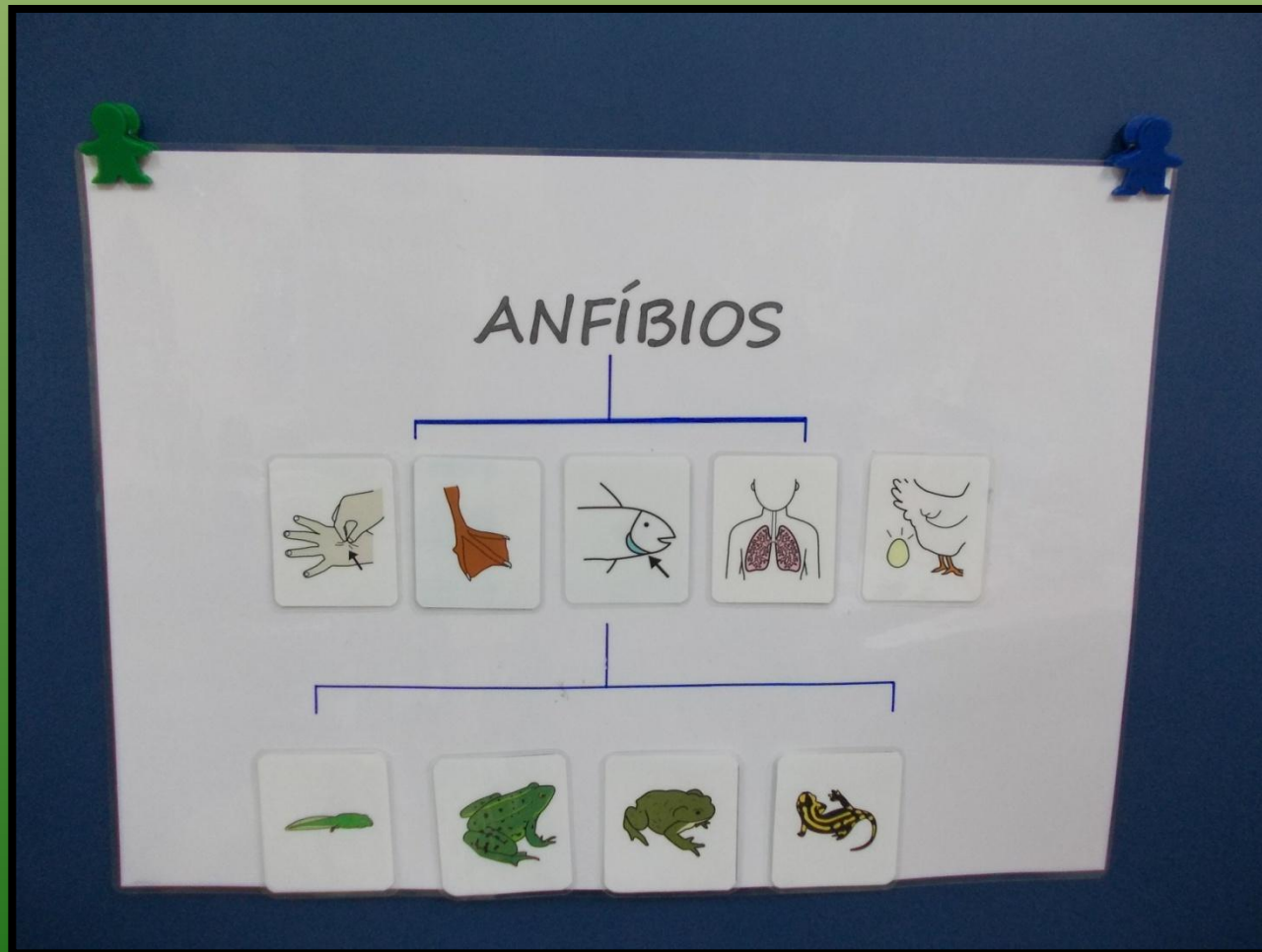
Reptís

REPTILES



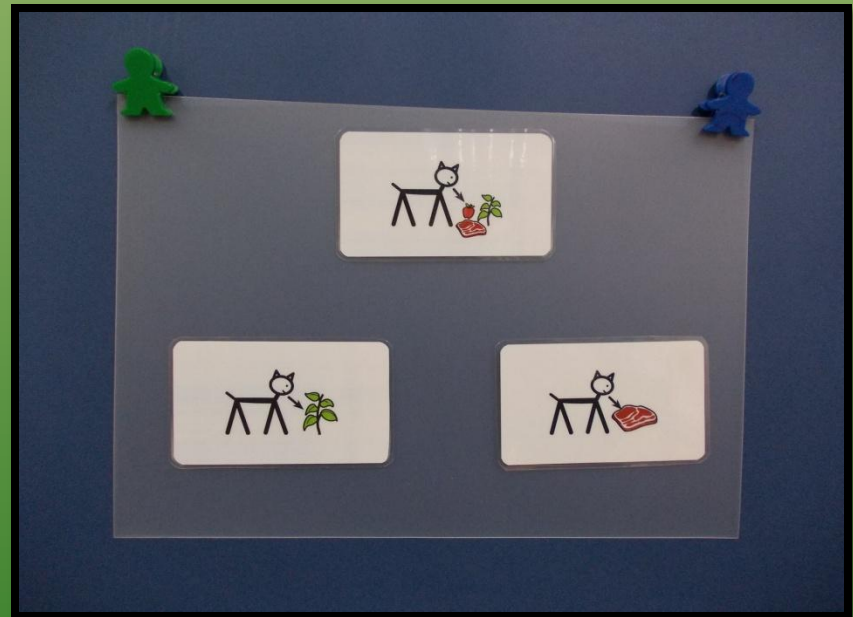
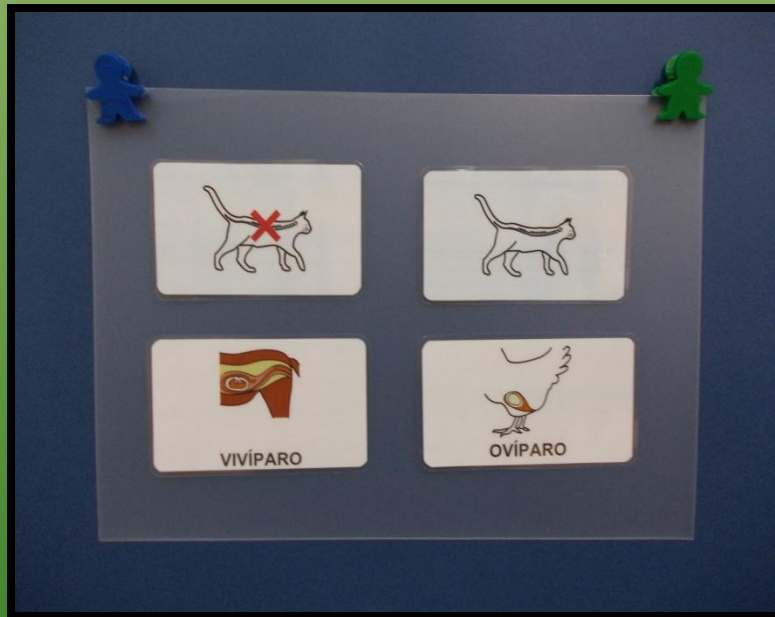
ANIMAIS

Anfibios



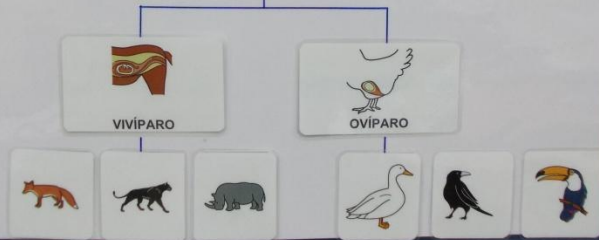
ANIMAIS

Clasificaci3ns



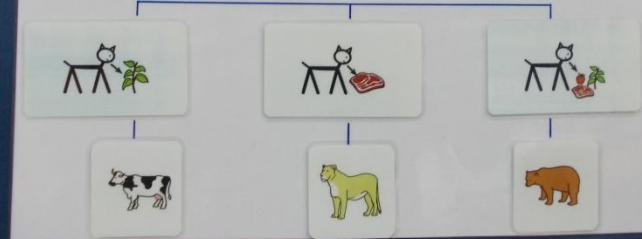
ANIMAIS

SEGÚN A SÚA REPRODUCCIÓN

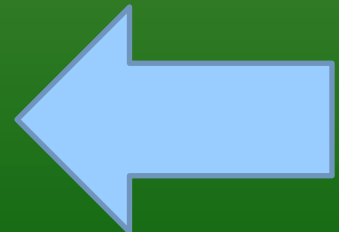


ANIMAIS

SEGÚN A ALIMENTACIÓN



ANIMAIS

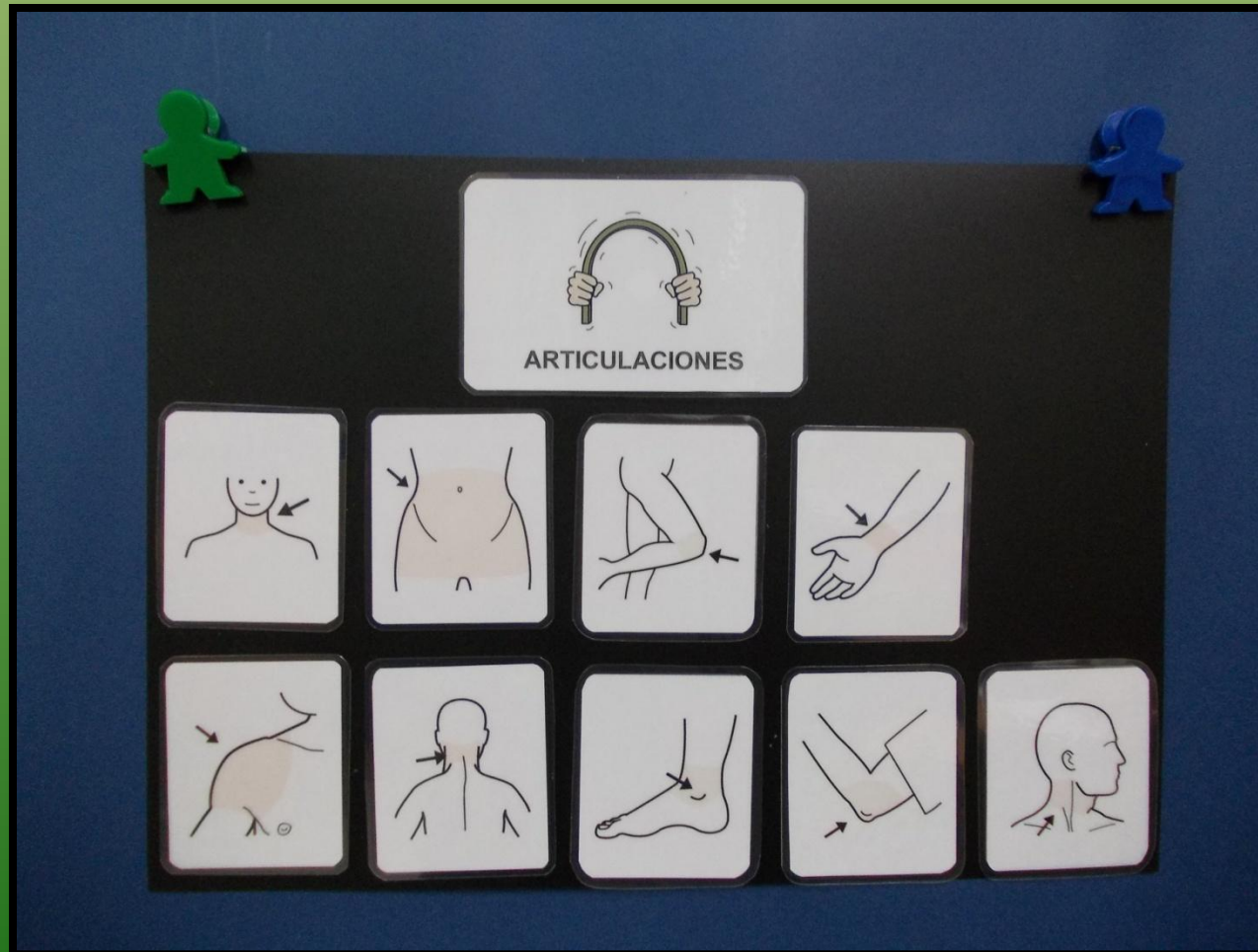


O CORPO



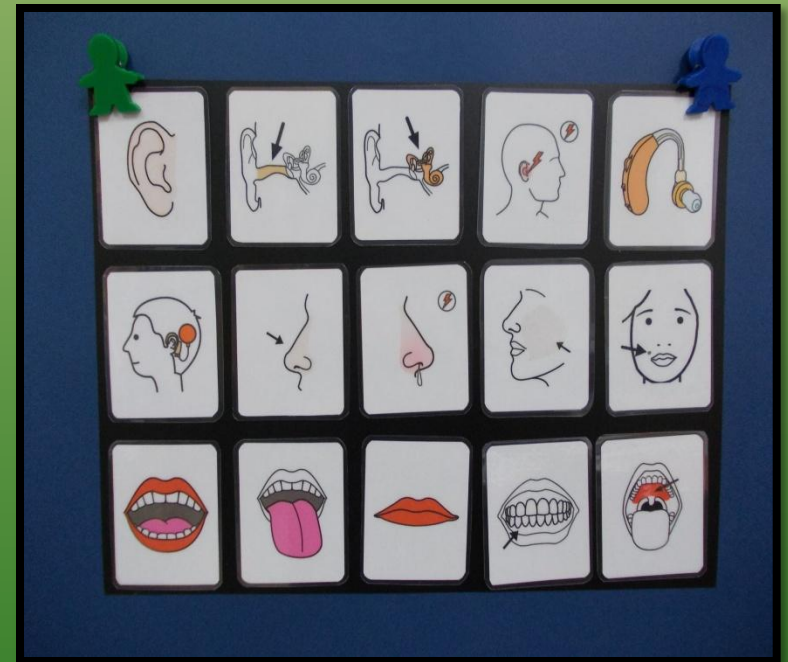
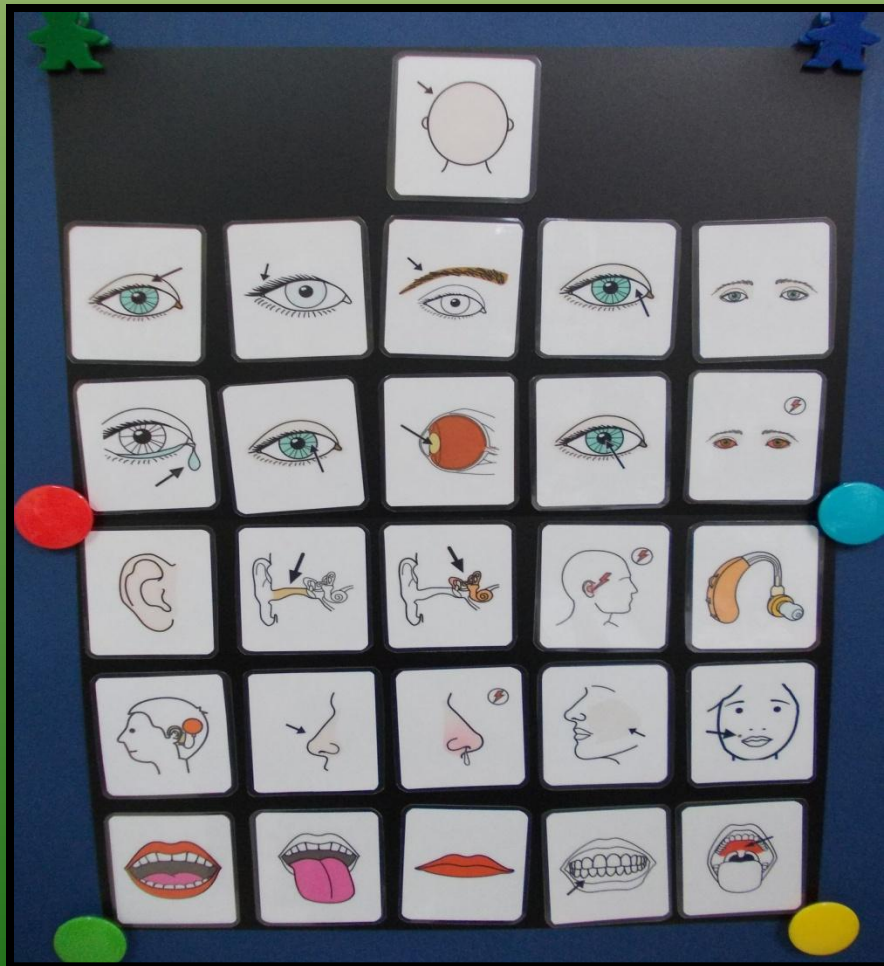
O CORPO

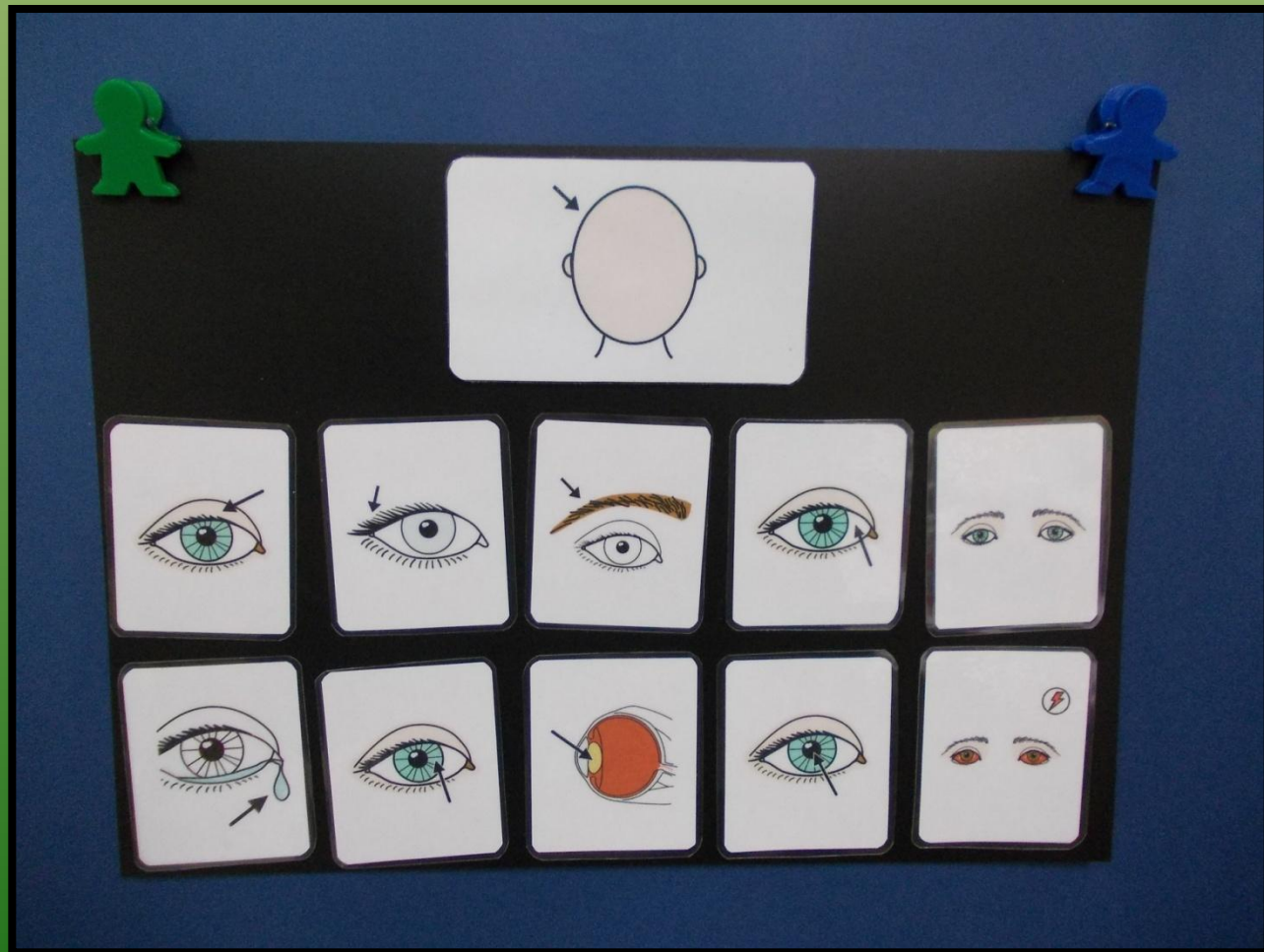
Articulaciones



O CORPO

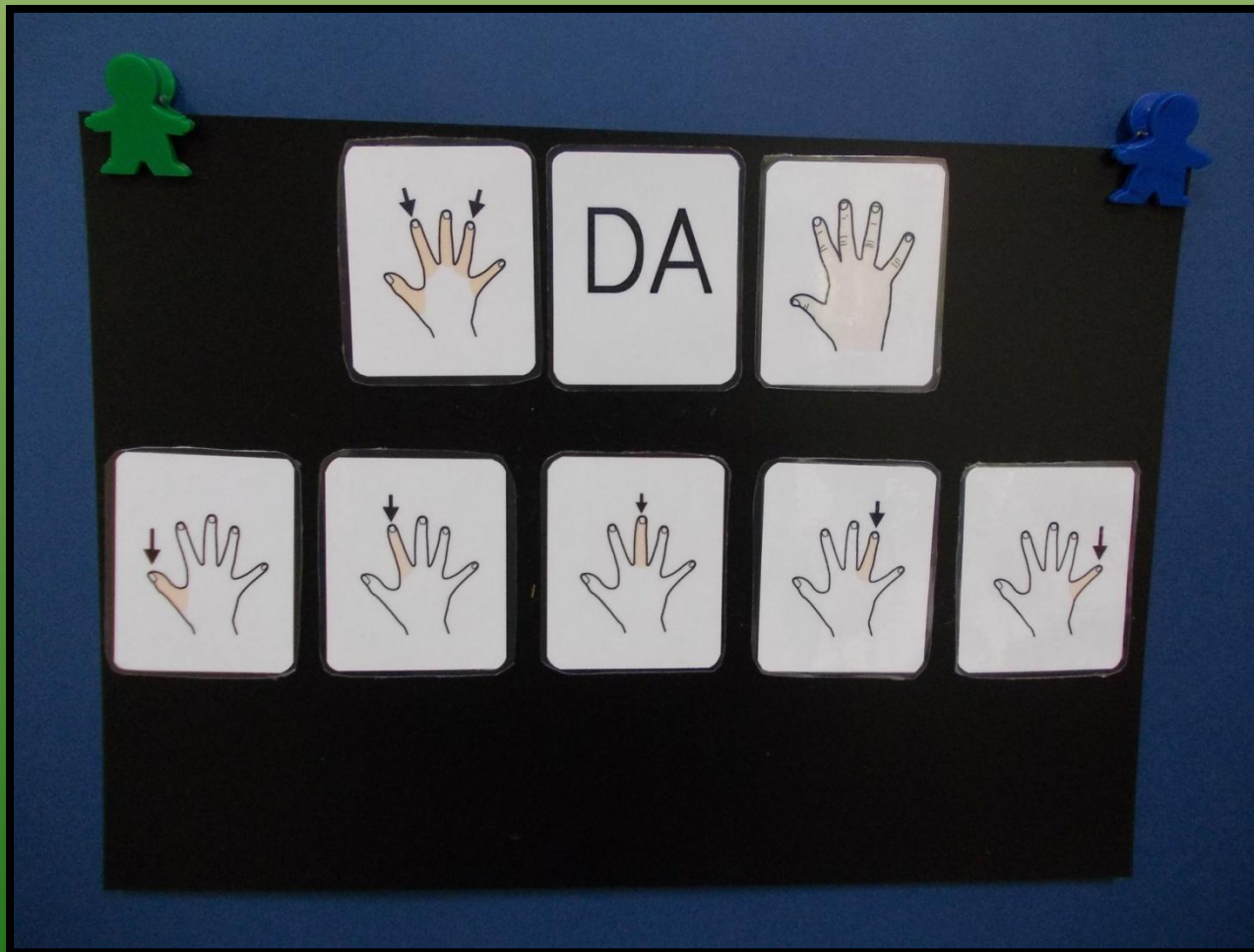
Cabeza





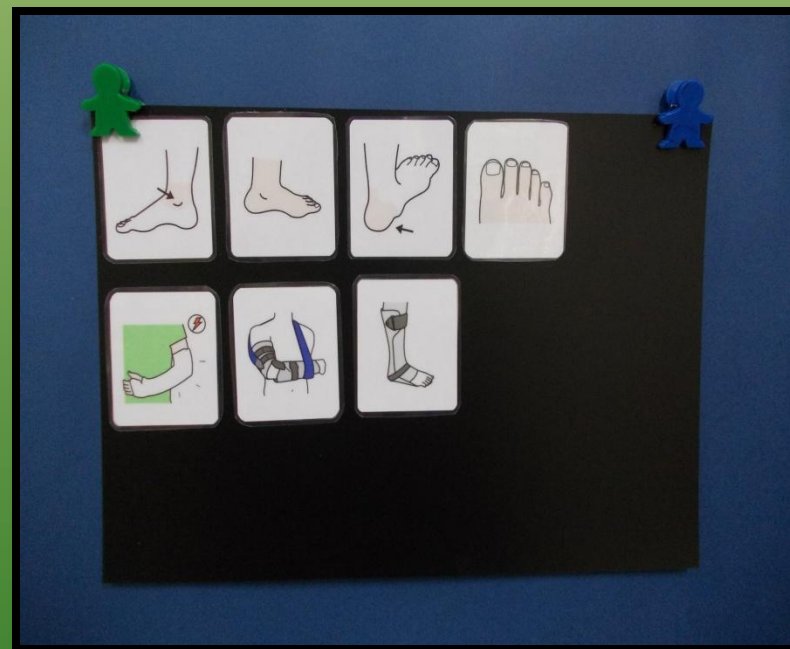
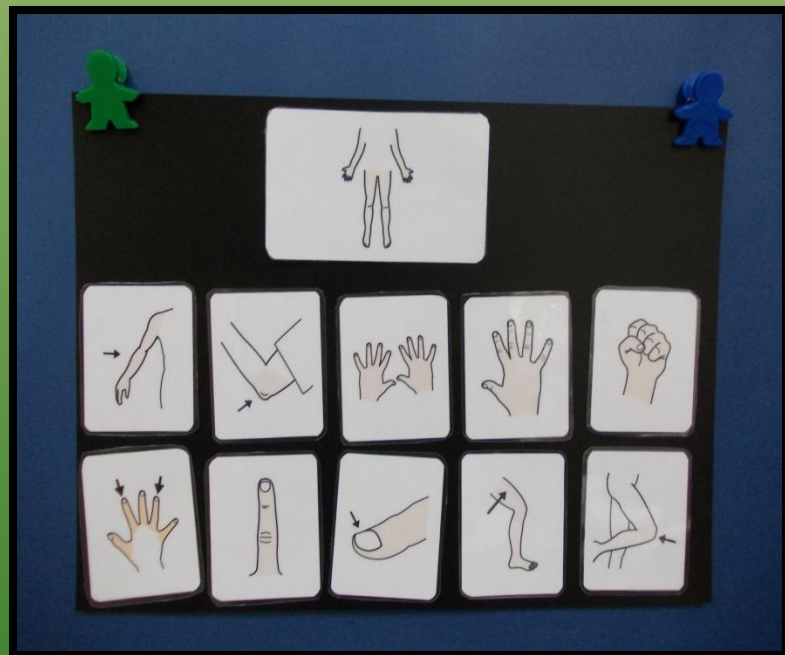
O CORPO

Dedos da
man



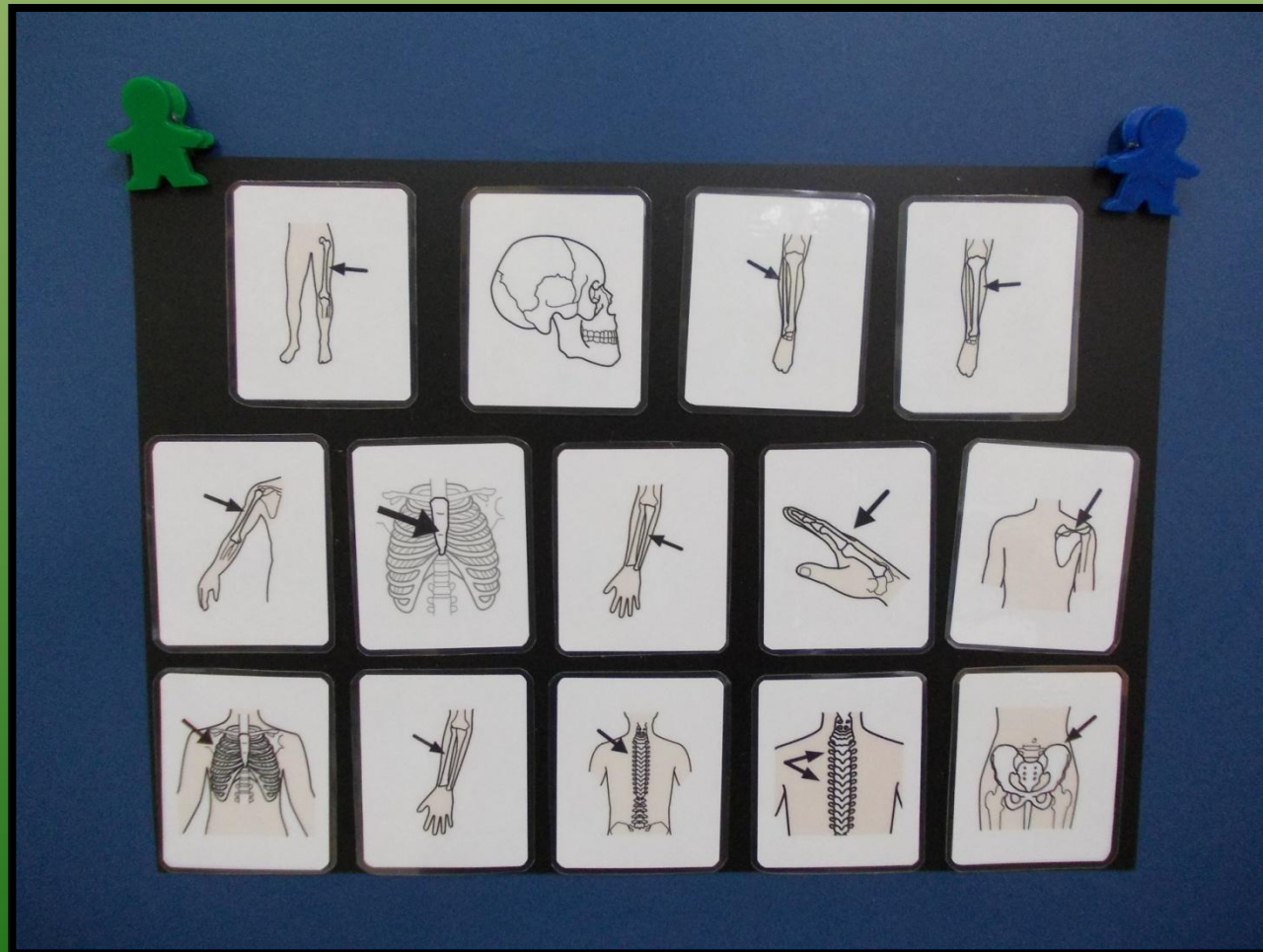
O CORPO

Extremidades



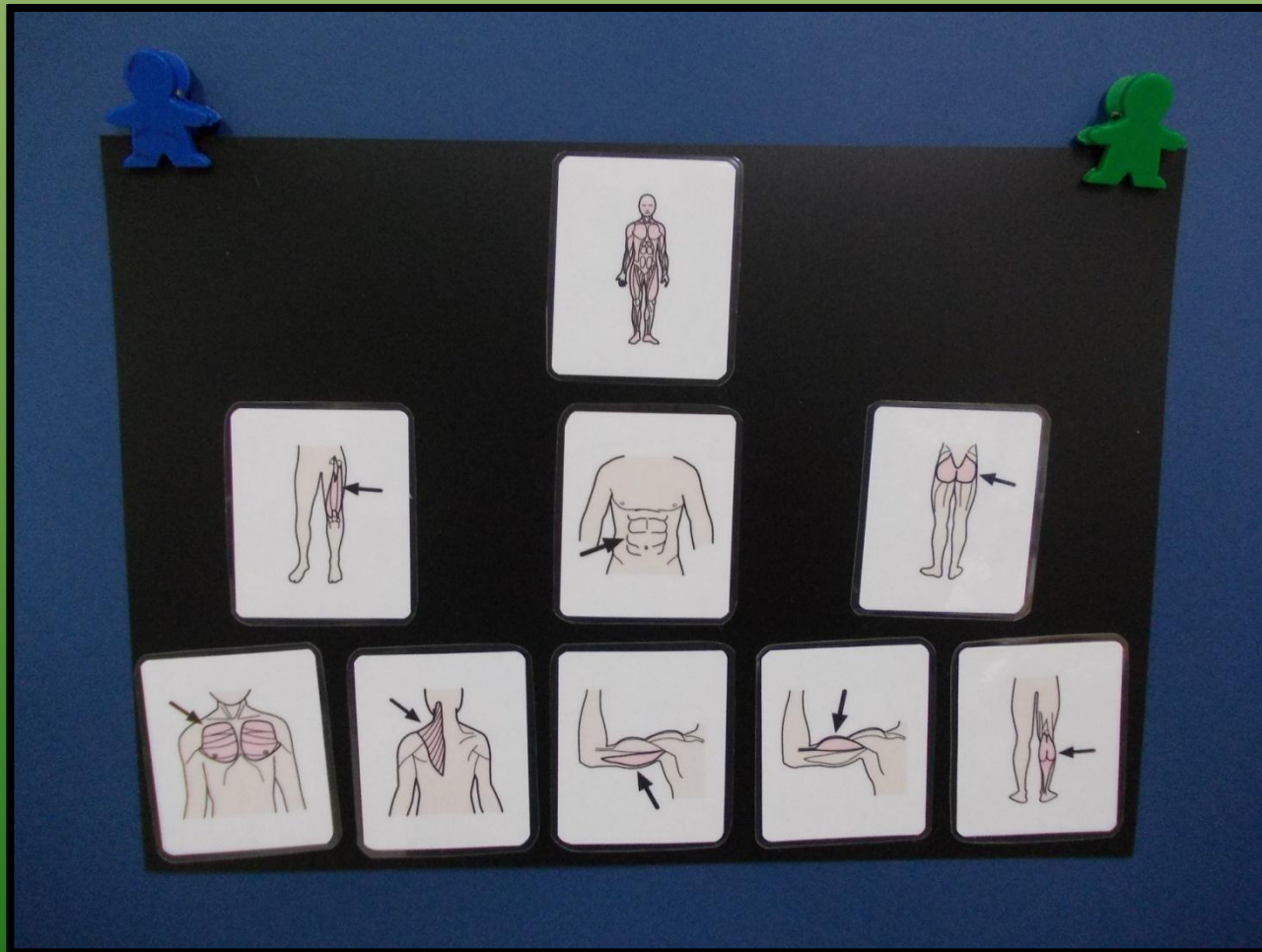
O CORPO

Ósos



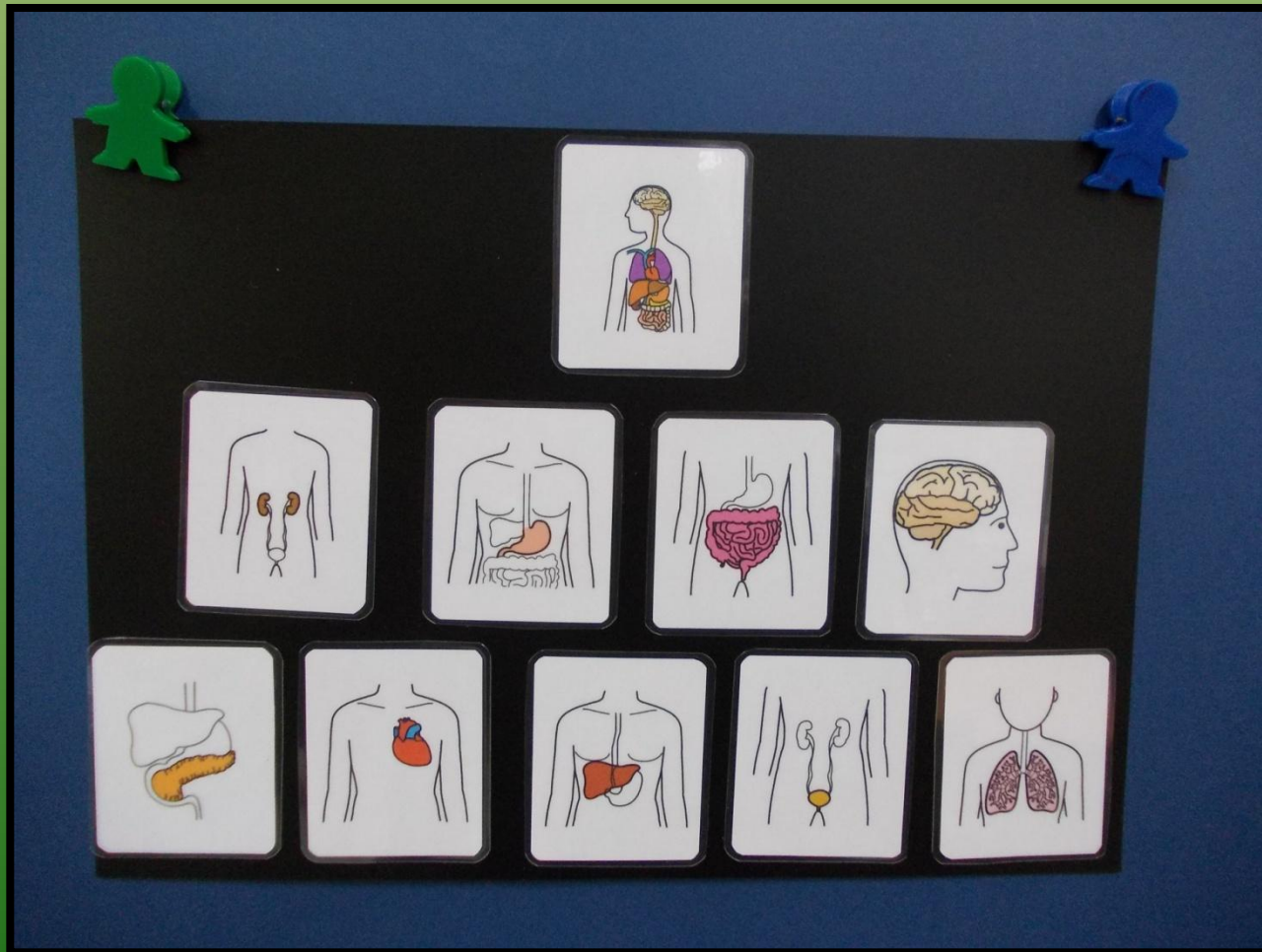
O CORPO

Músculos



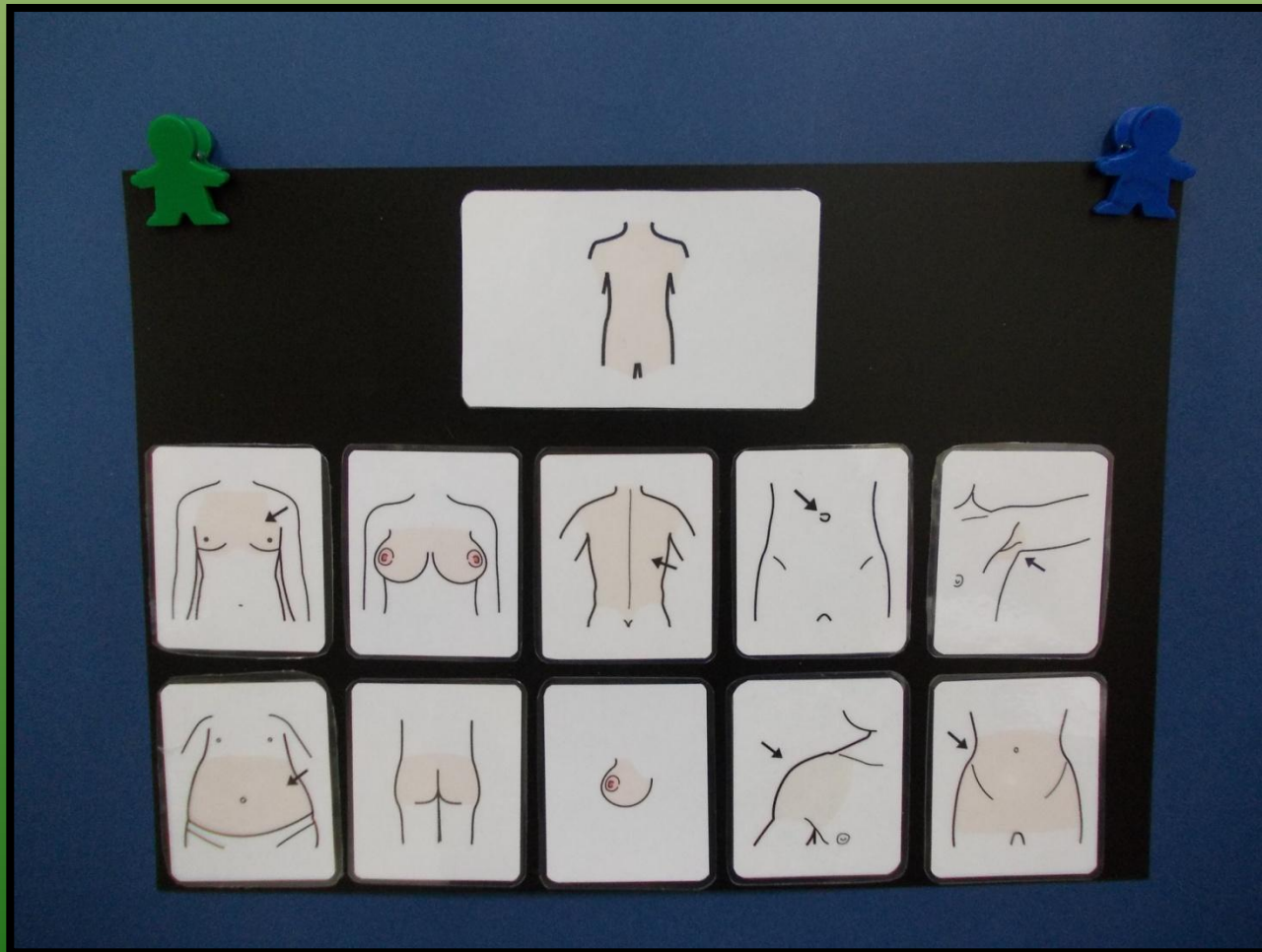
O CORPO

Órgãos



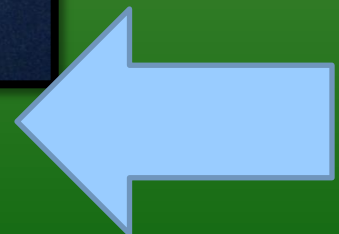
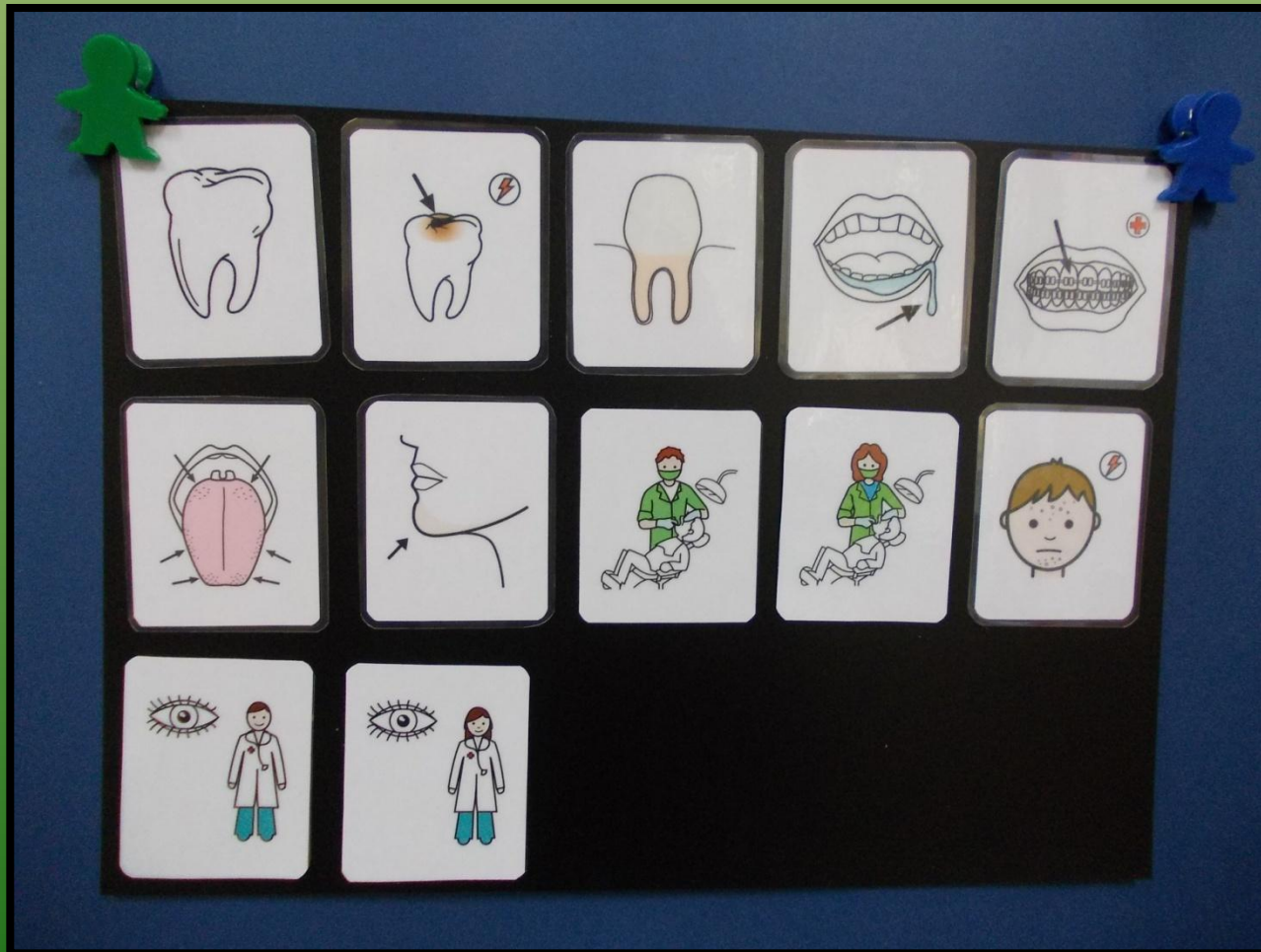
O CORPO

Tronco



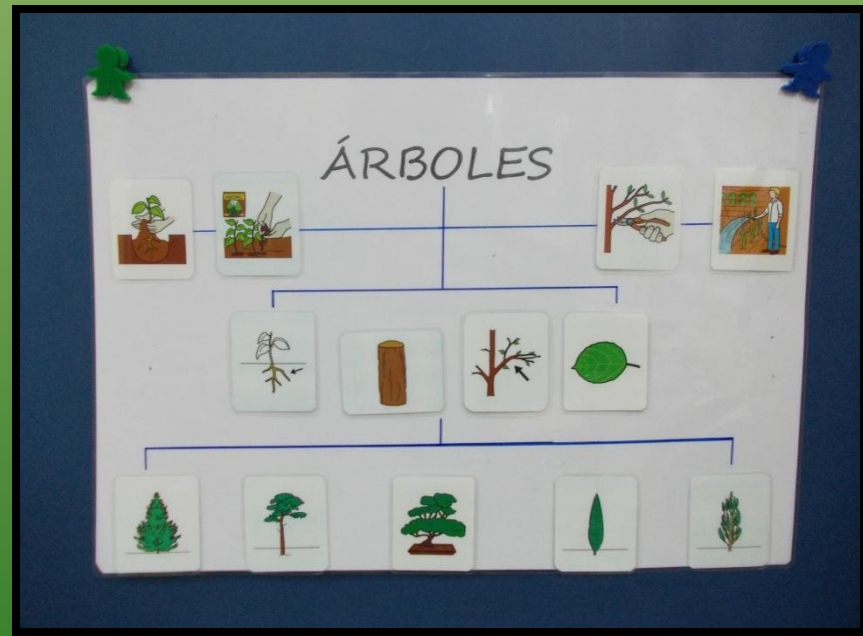
O CORPO

Vocabulário
Complementario



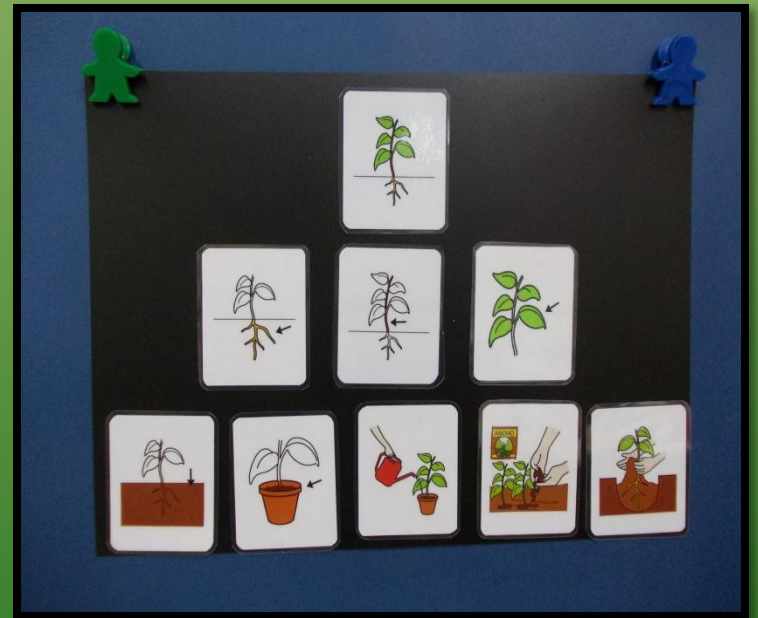
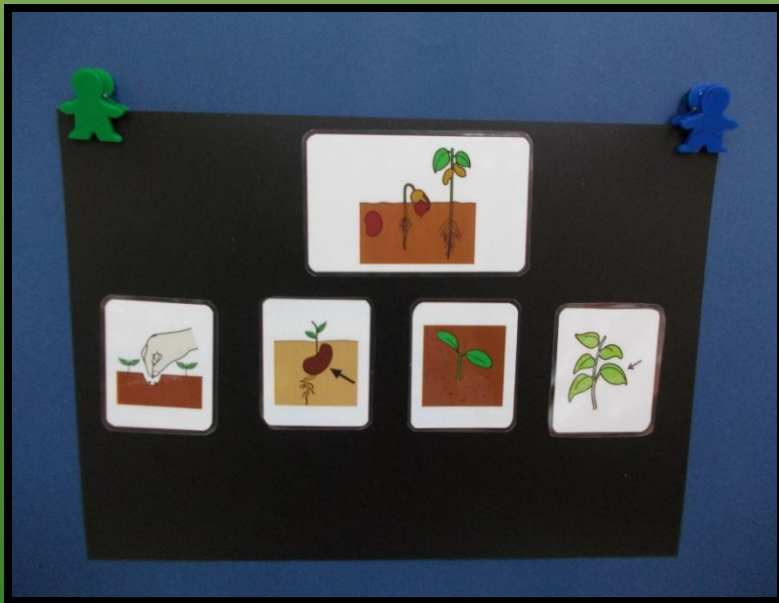
PLANTAS

Árbores



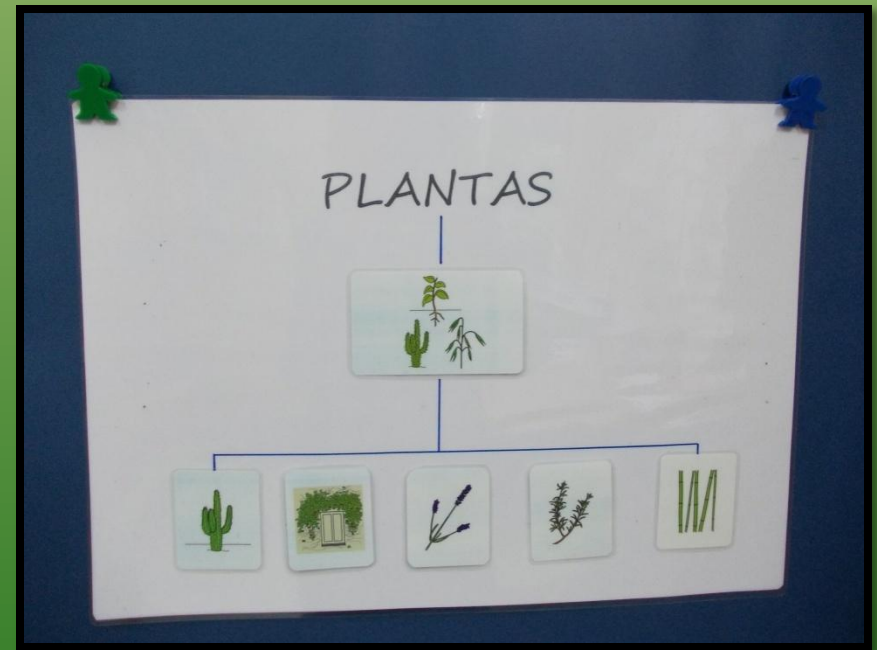
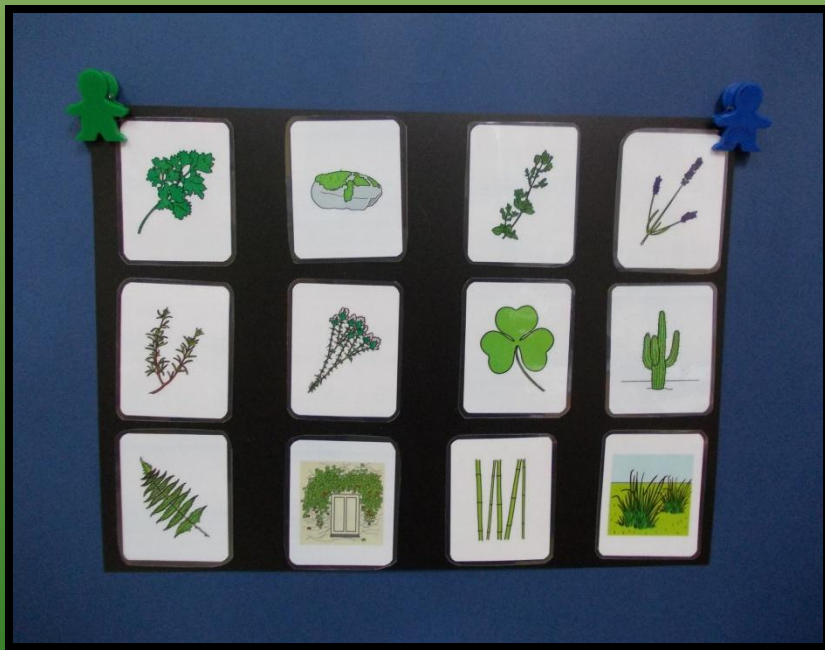
PLANTAS

Plantas



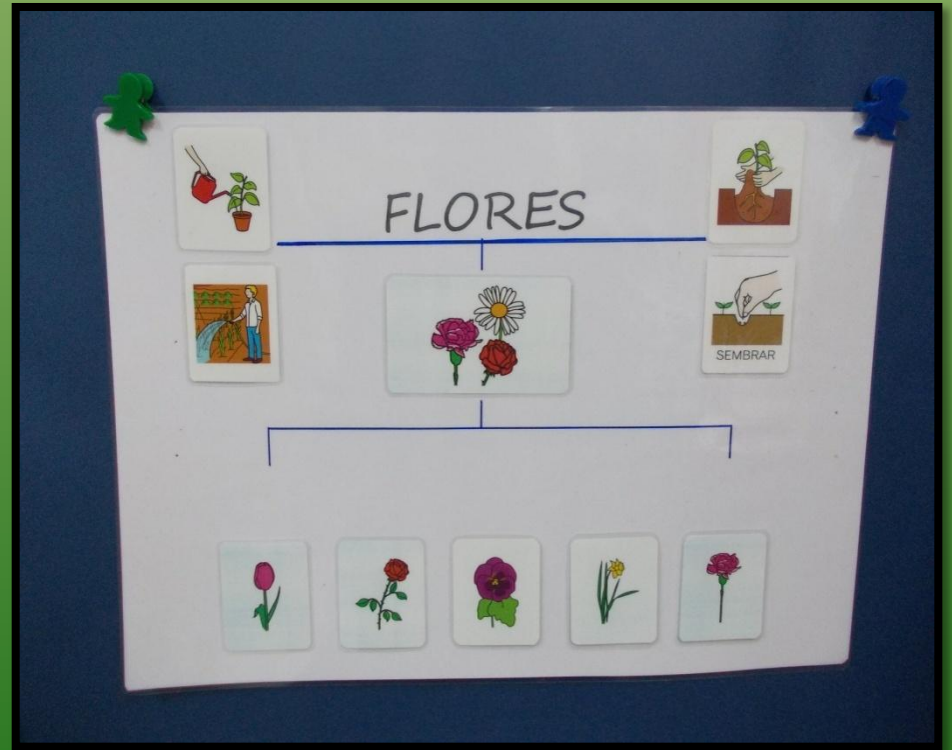
PLANTAS

Plantas



PLANTAS

Flores



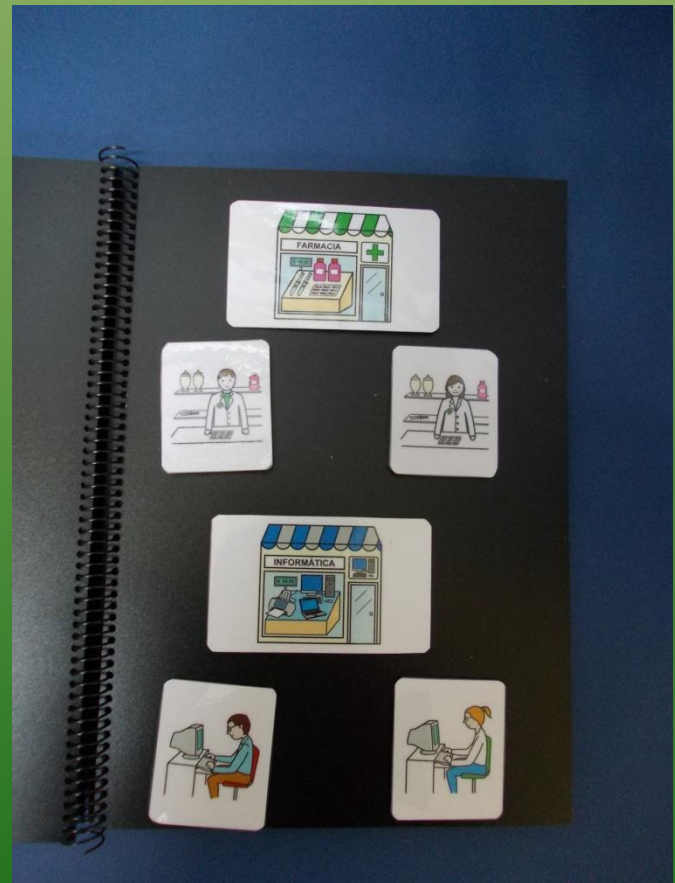
PLANTAS



**Vocabulario
Complementario**



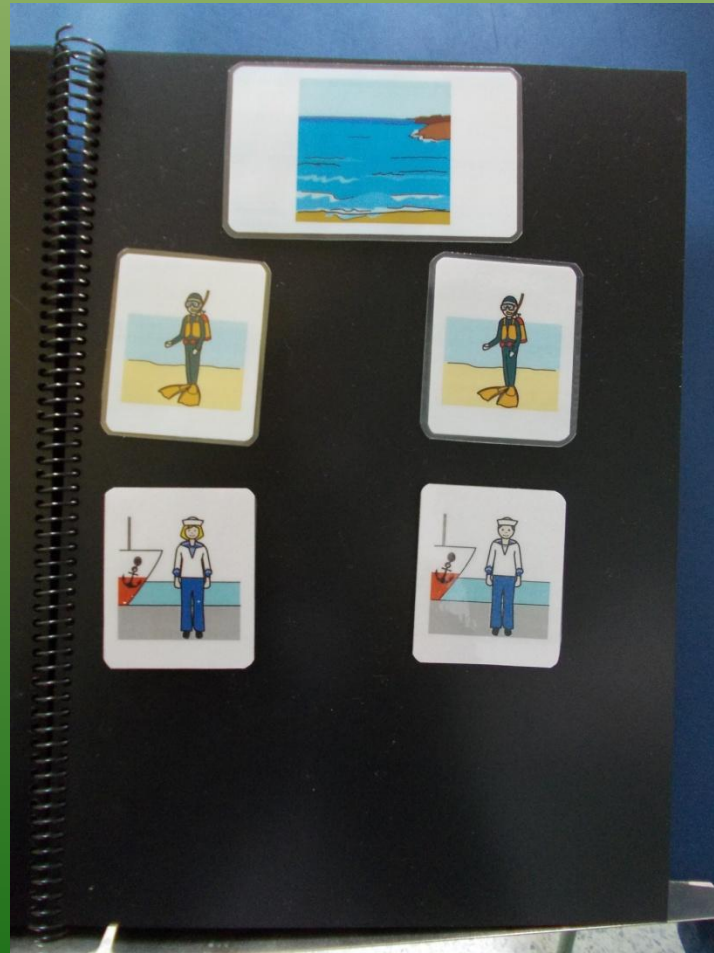
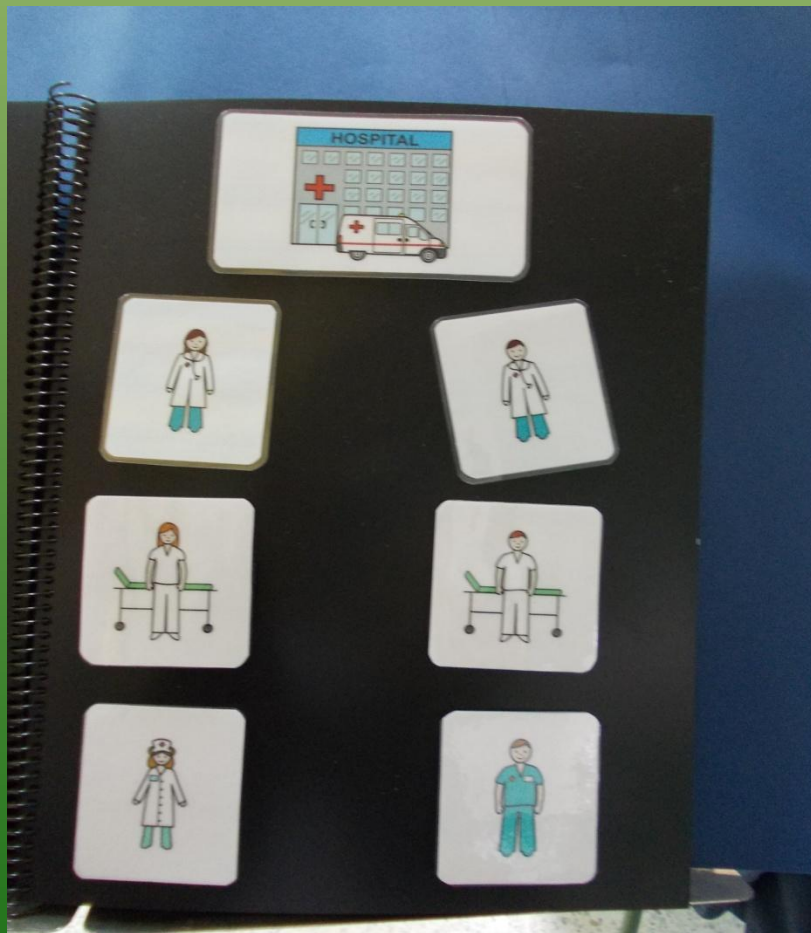
PROFESIONES



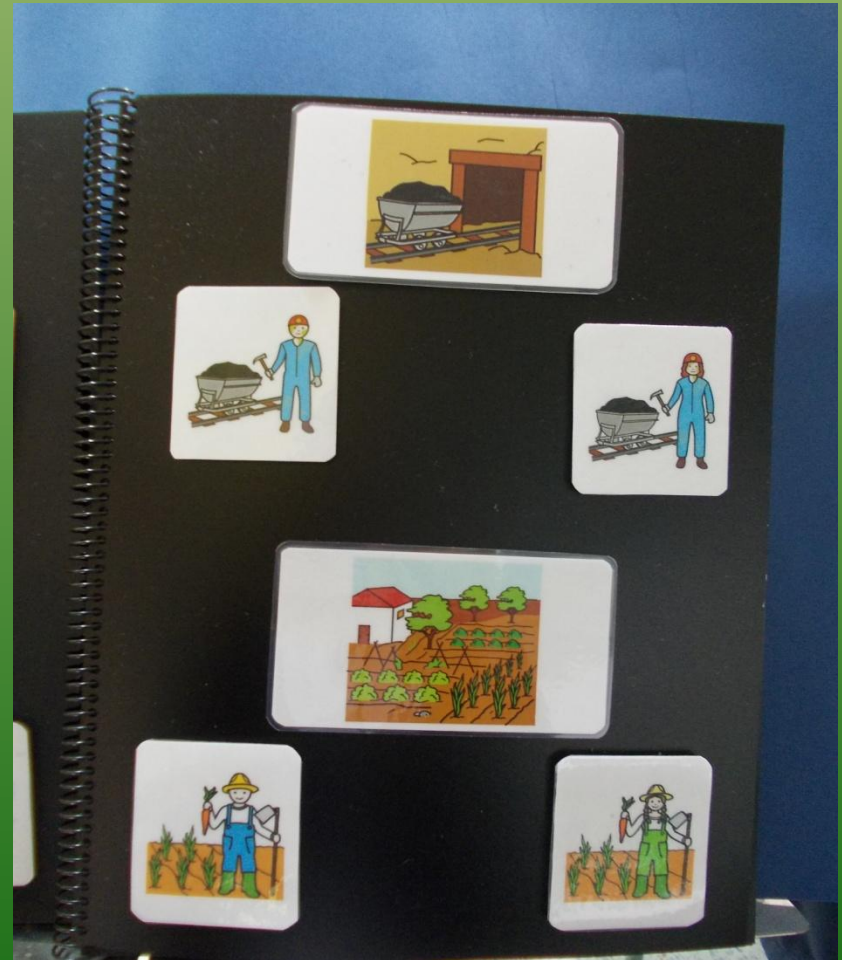
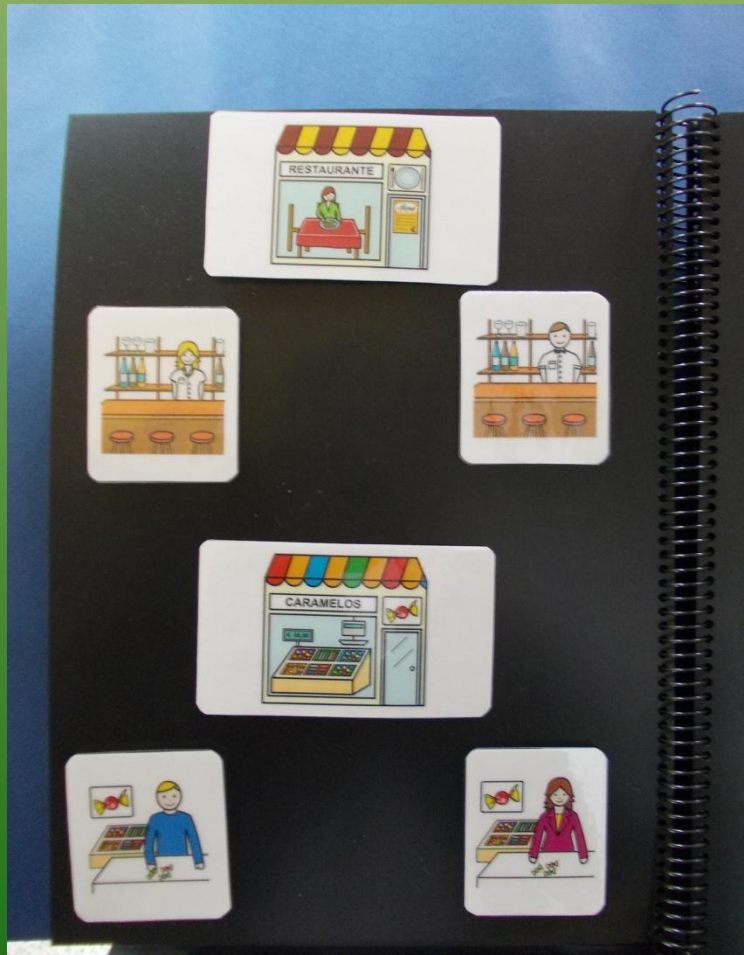
PROFESIONES



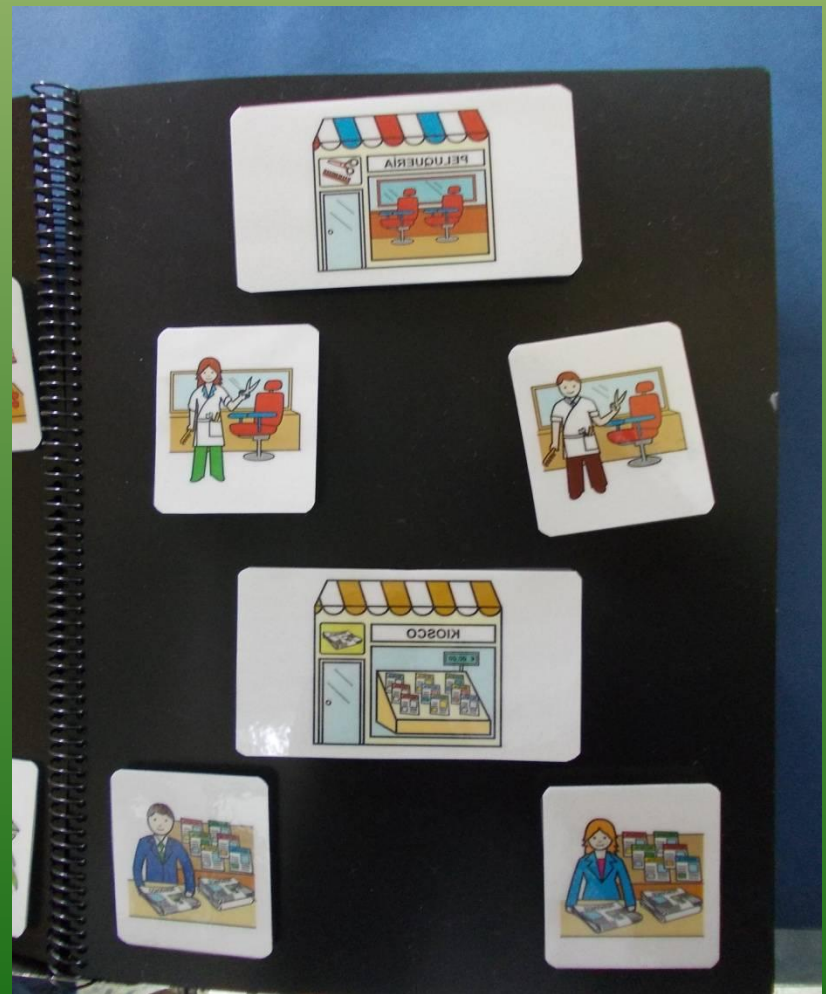
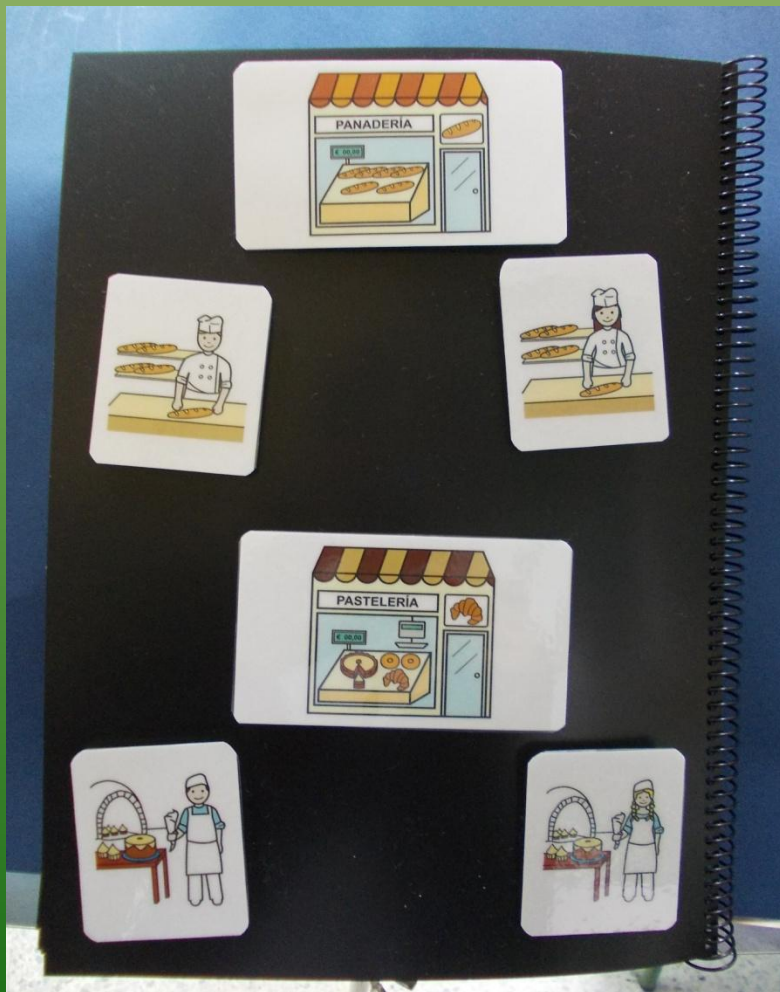
PROFESIONES



PROFESIONES



PROFESIONES



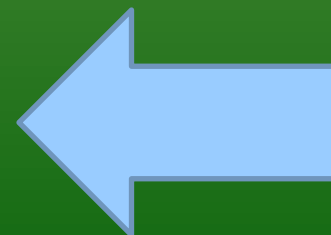
PROFESIONES



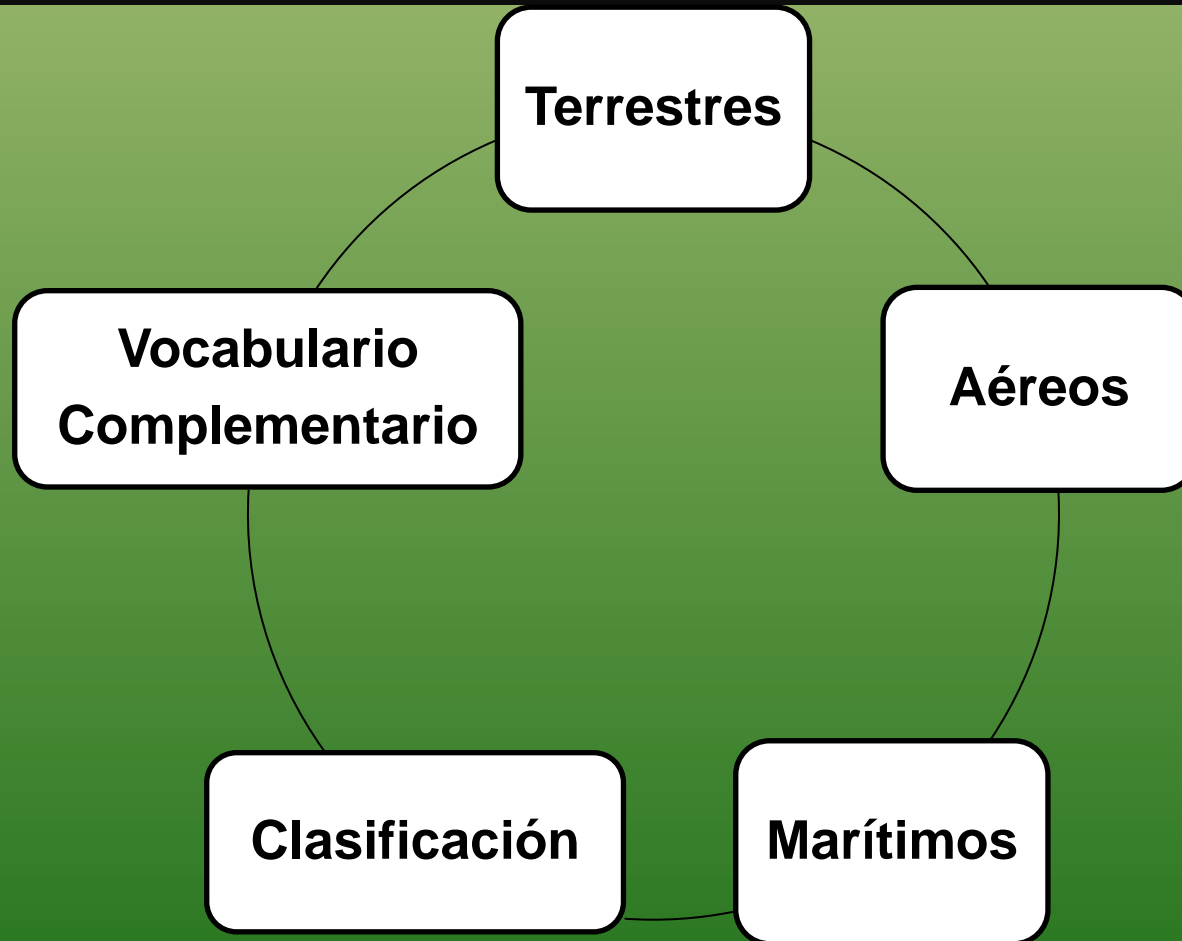
PROFESIONES



PROFESIONES

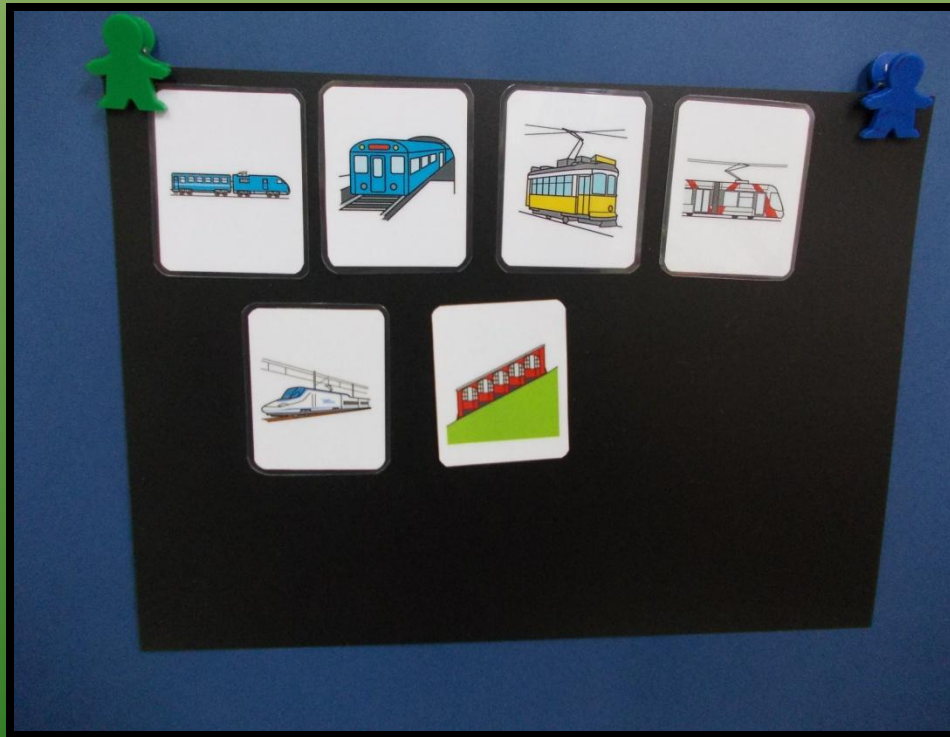


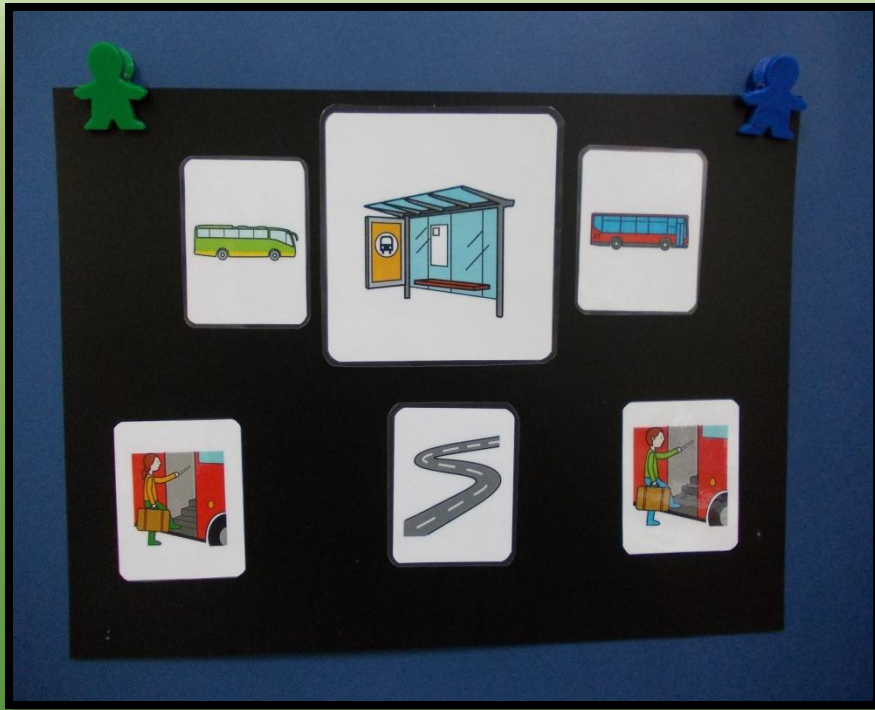
TRANSPORTES



TRANSPORTES

Terrestres

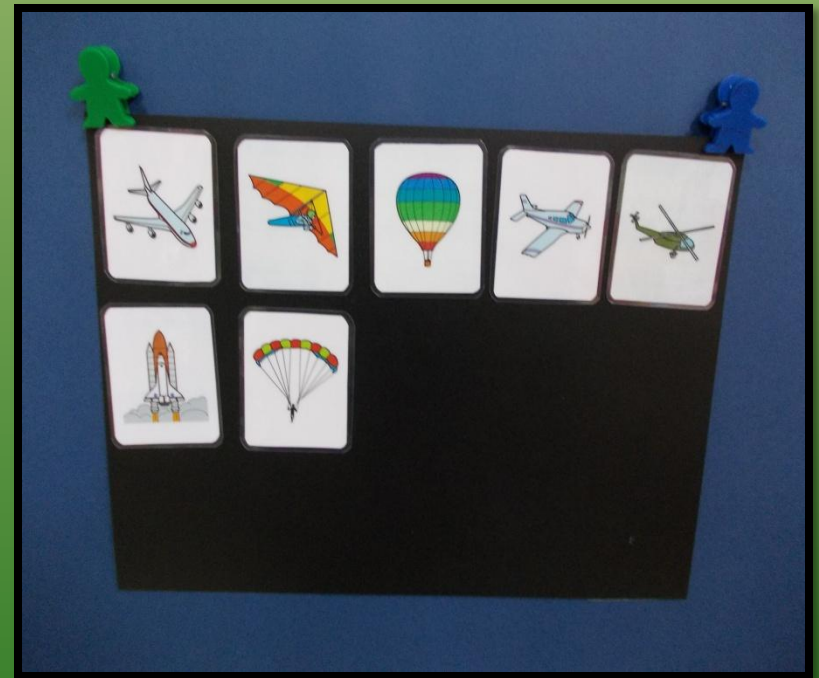
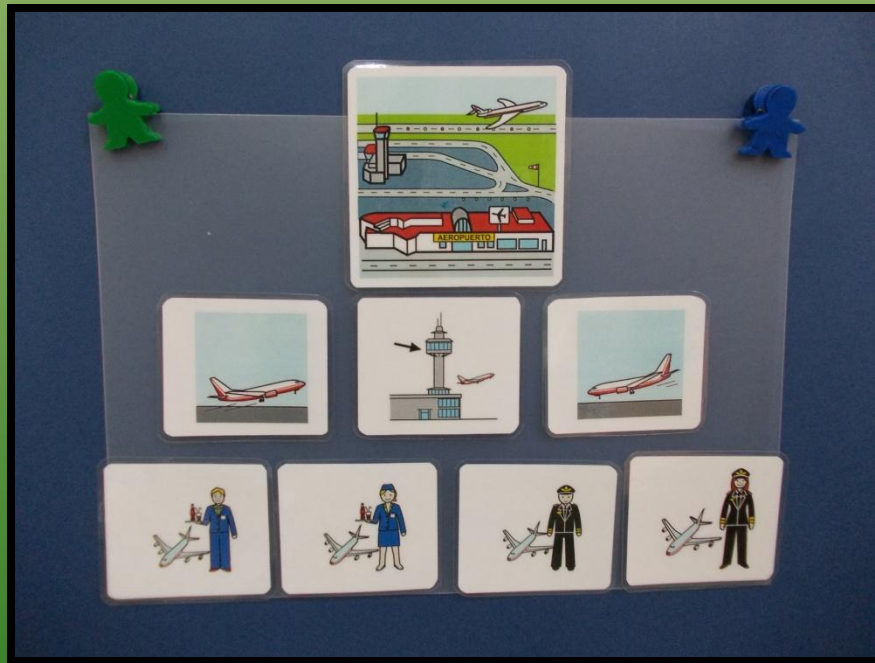






TRANSPORTES

Aéreos



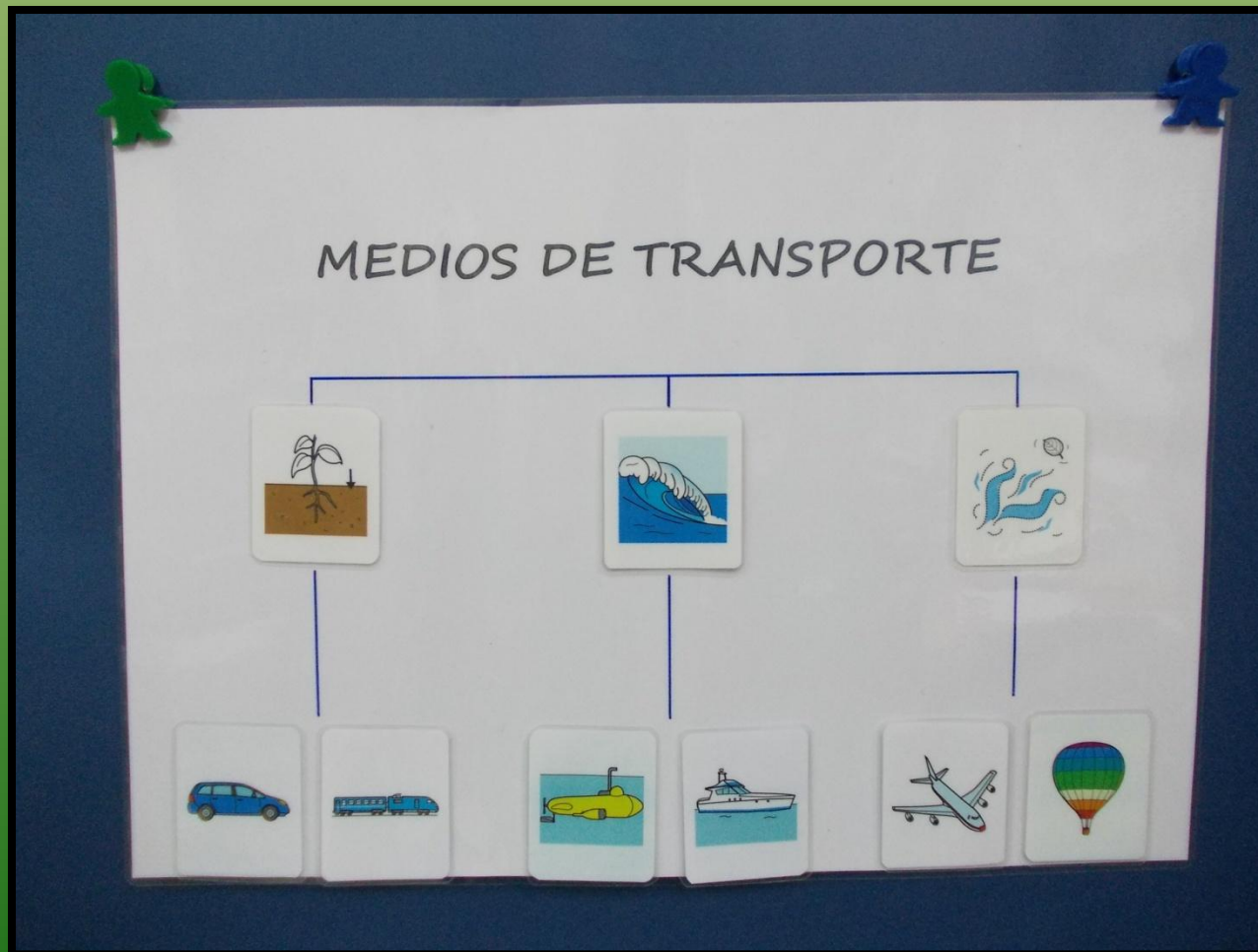
TRANSPORTES

Marítimos

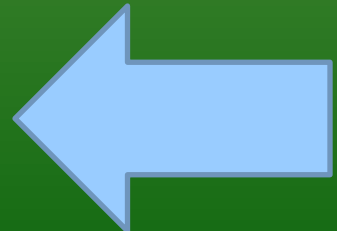


TRANSPORTES

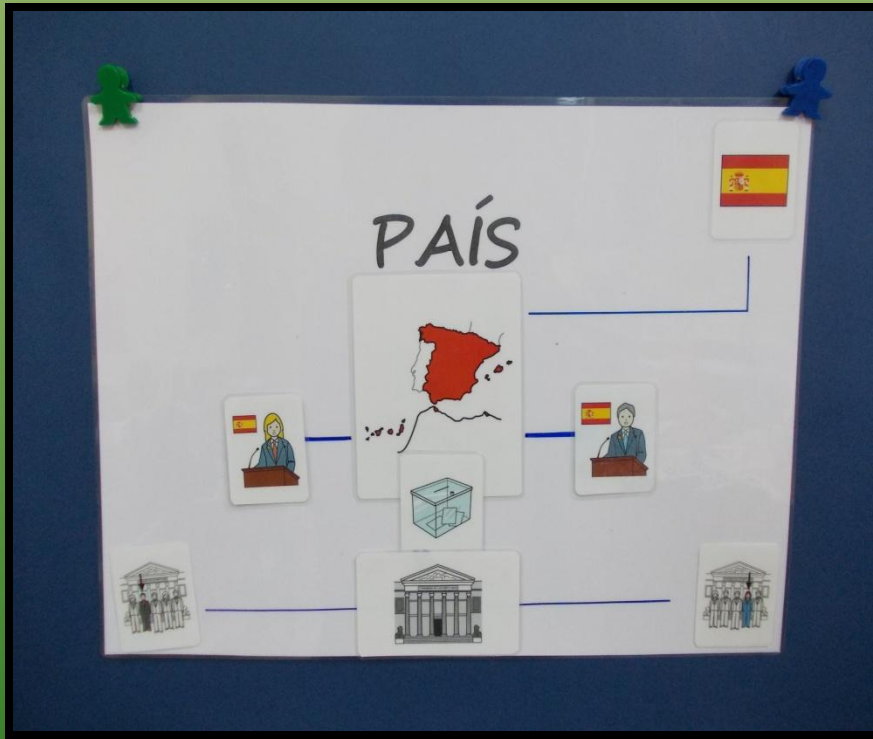
Clasificación



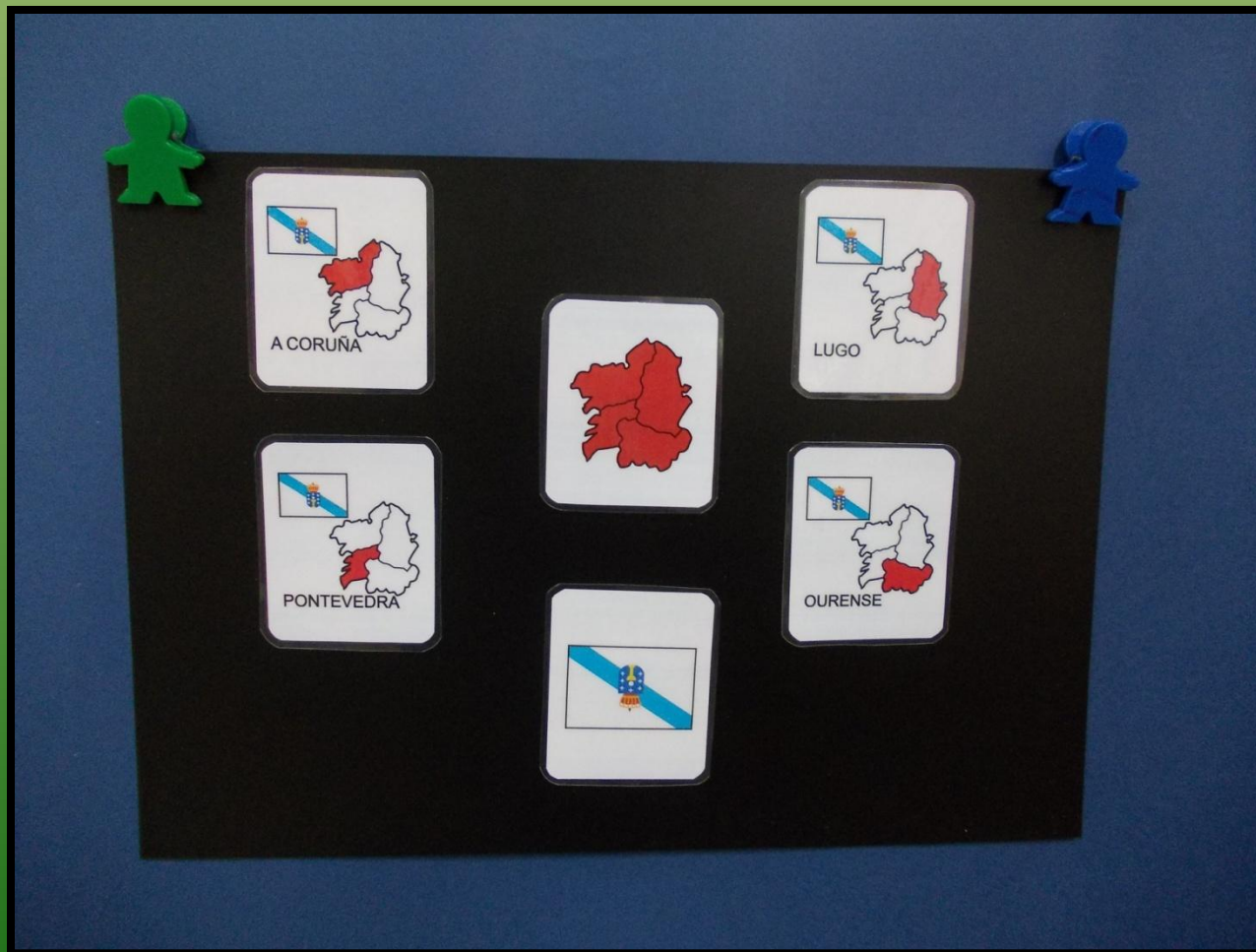
Vocabulario Complementario



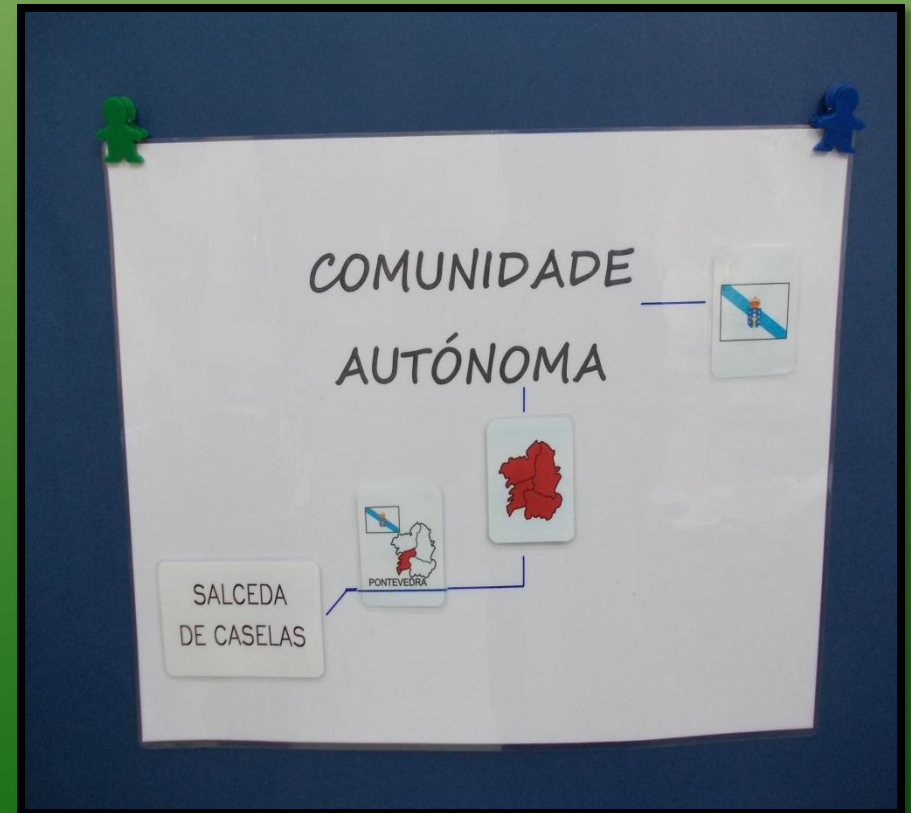
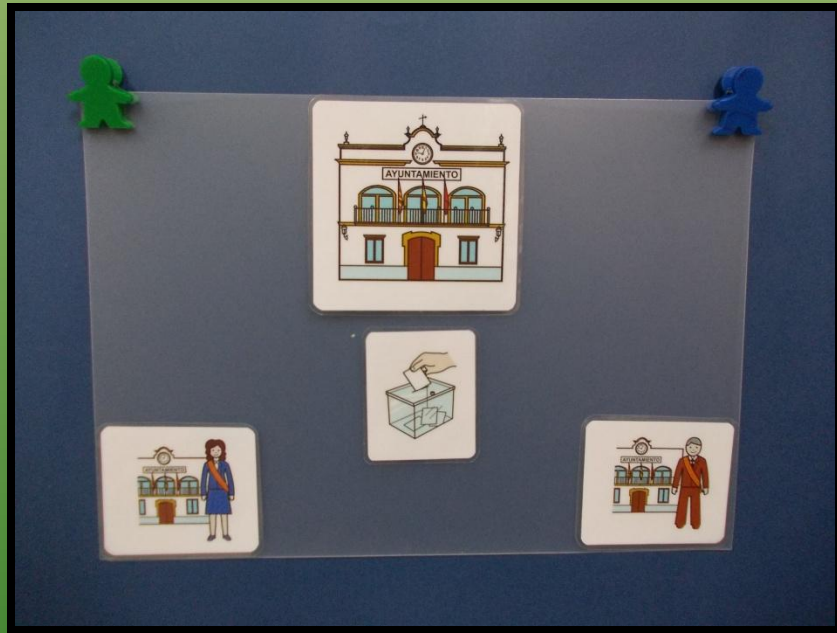
A NOSA LOCALIDADE



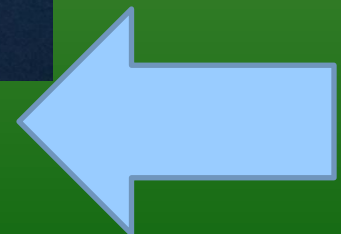
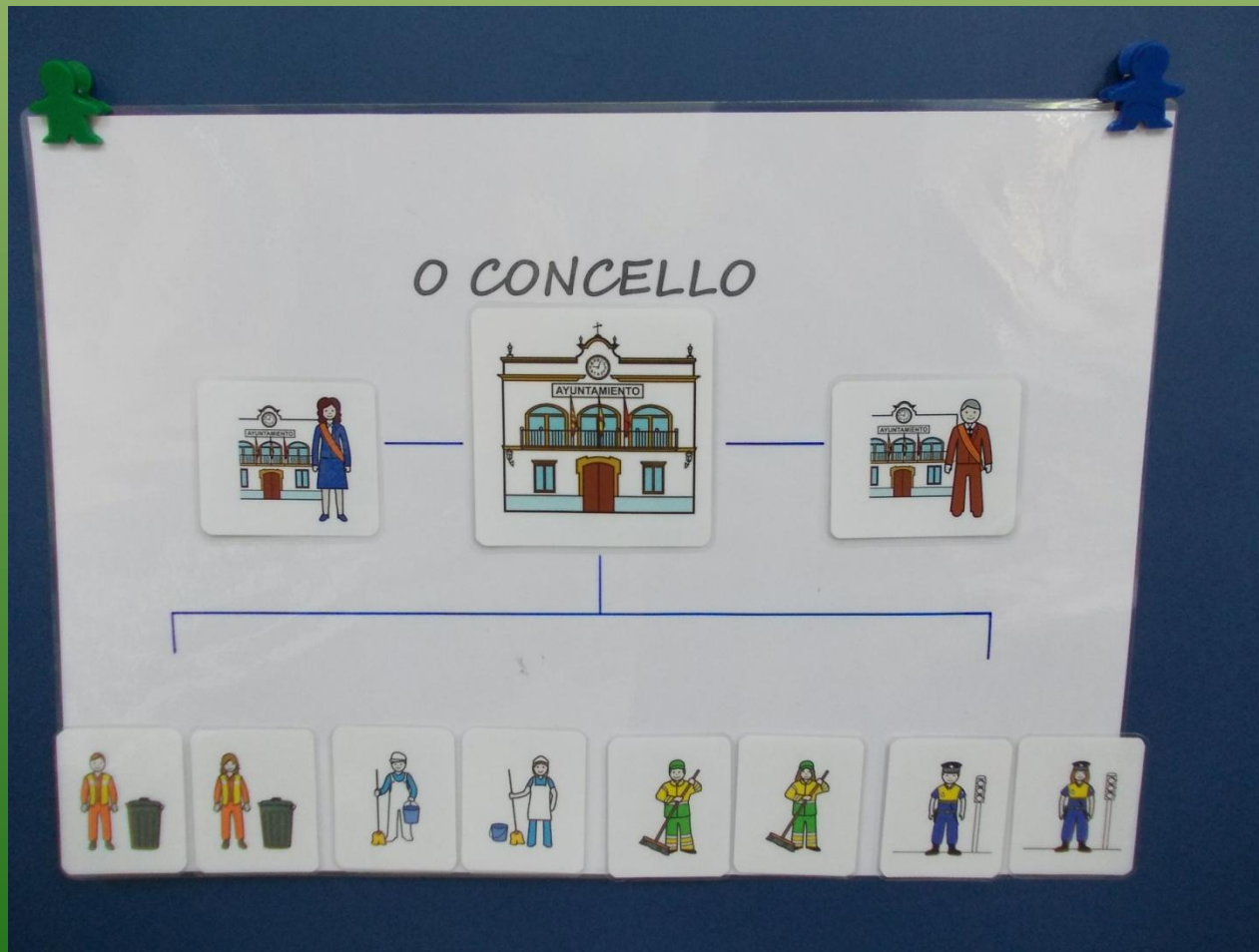
A NOSA LOCALIDADE



A NOSA LOCALIDADE



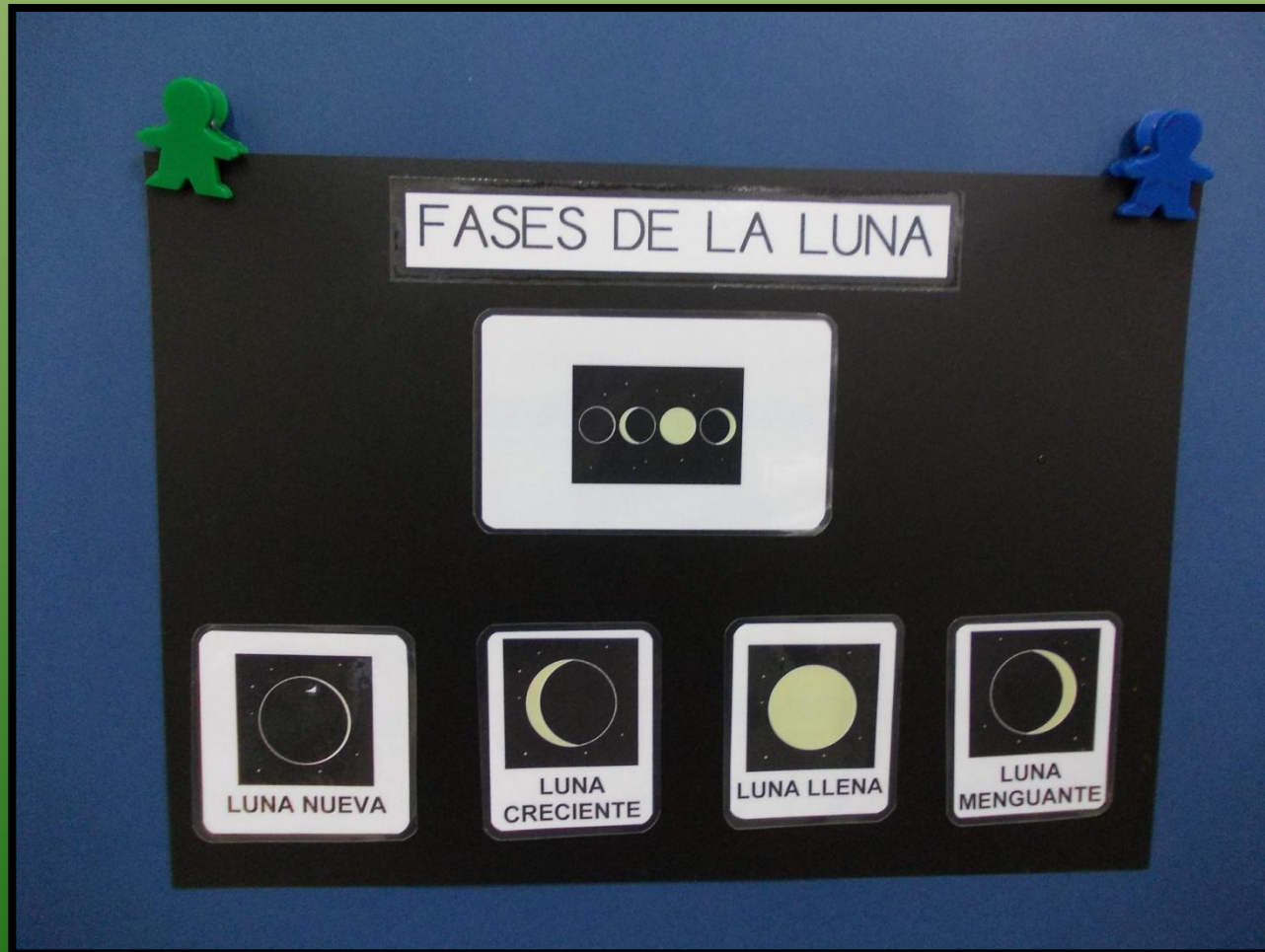
A NOSA LOCALIDADE



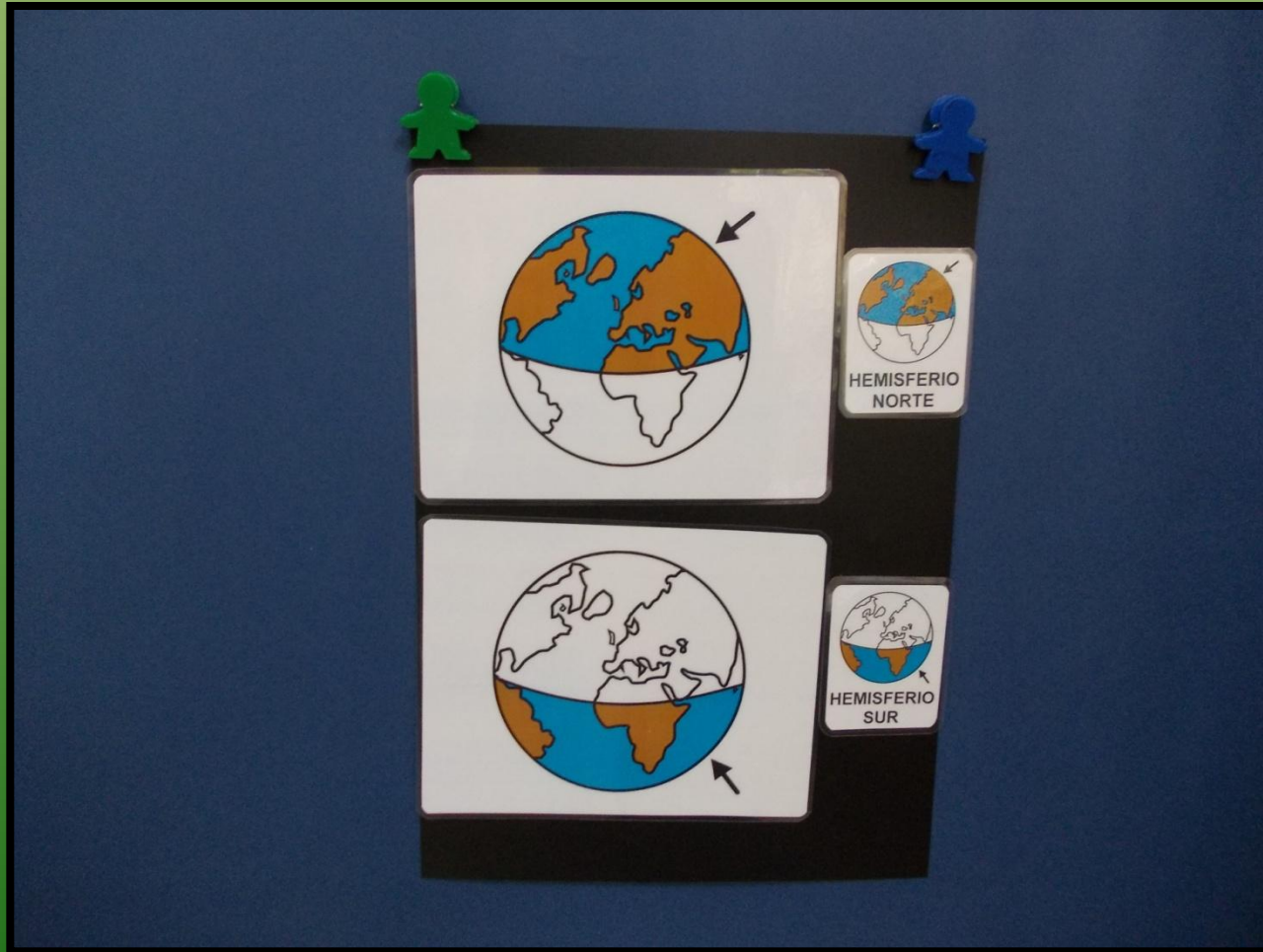
ESPACIO



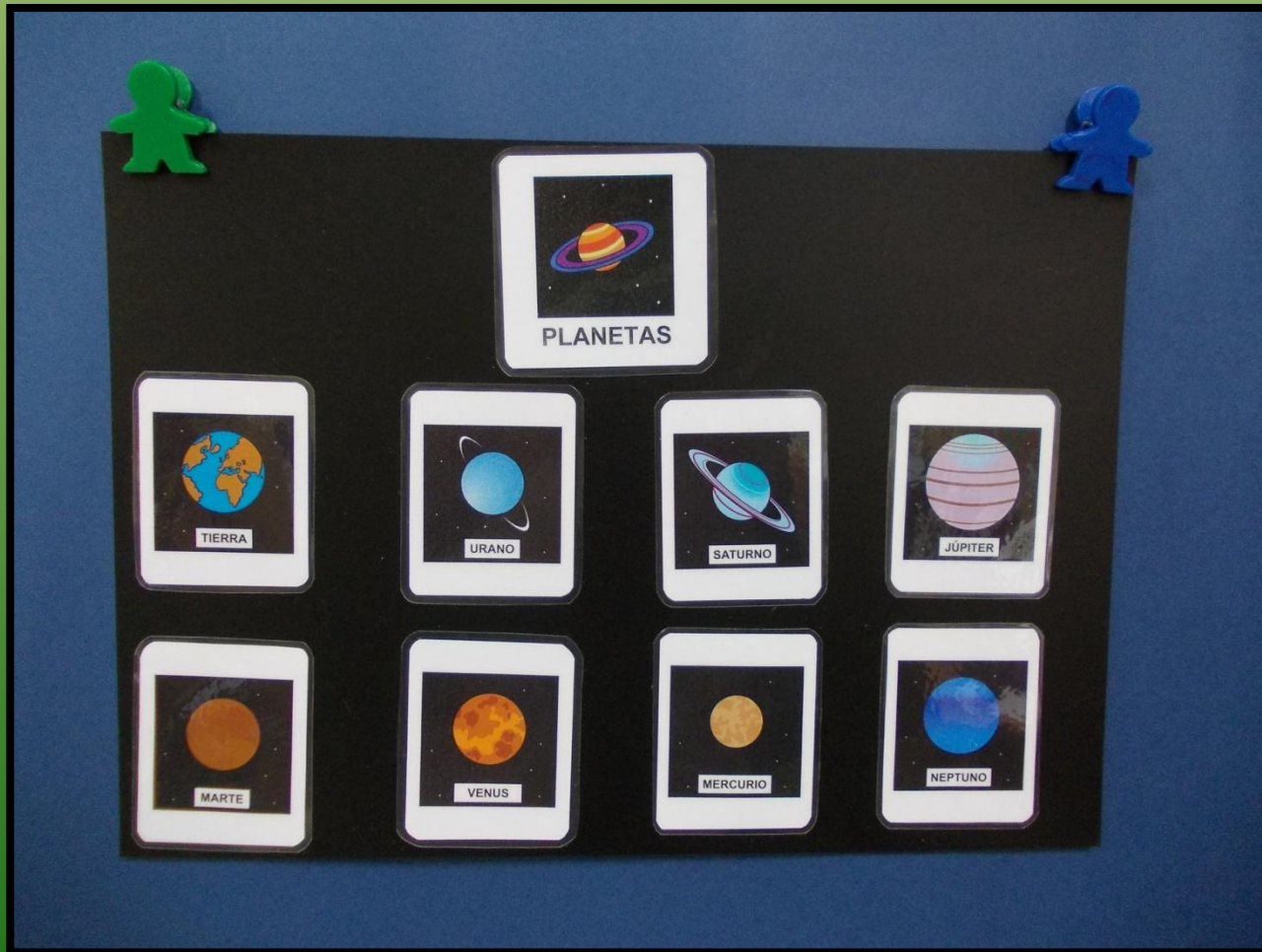
ESPACIO



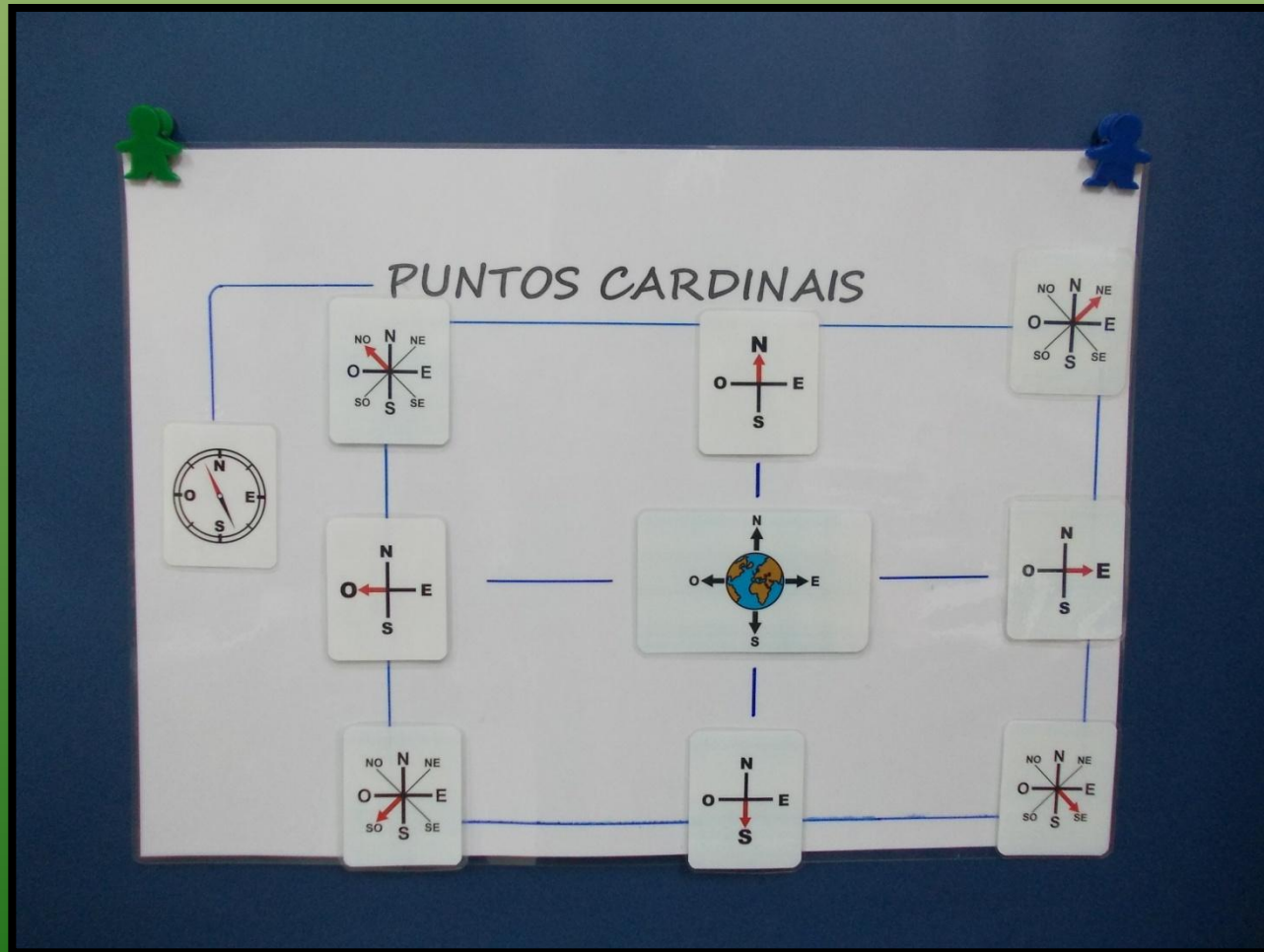
ESPACIO



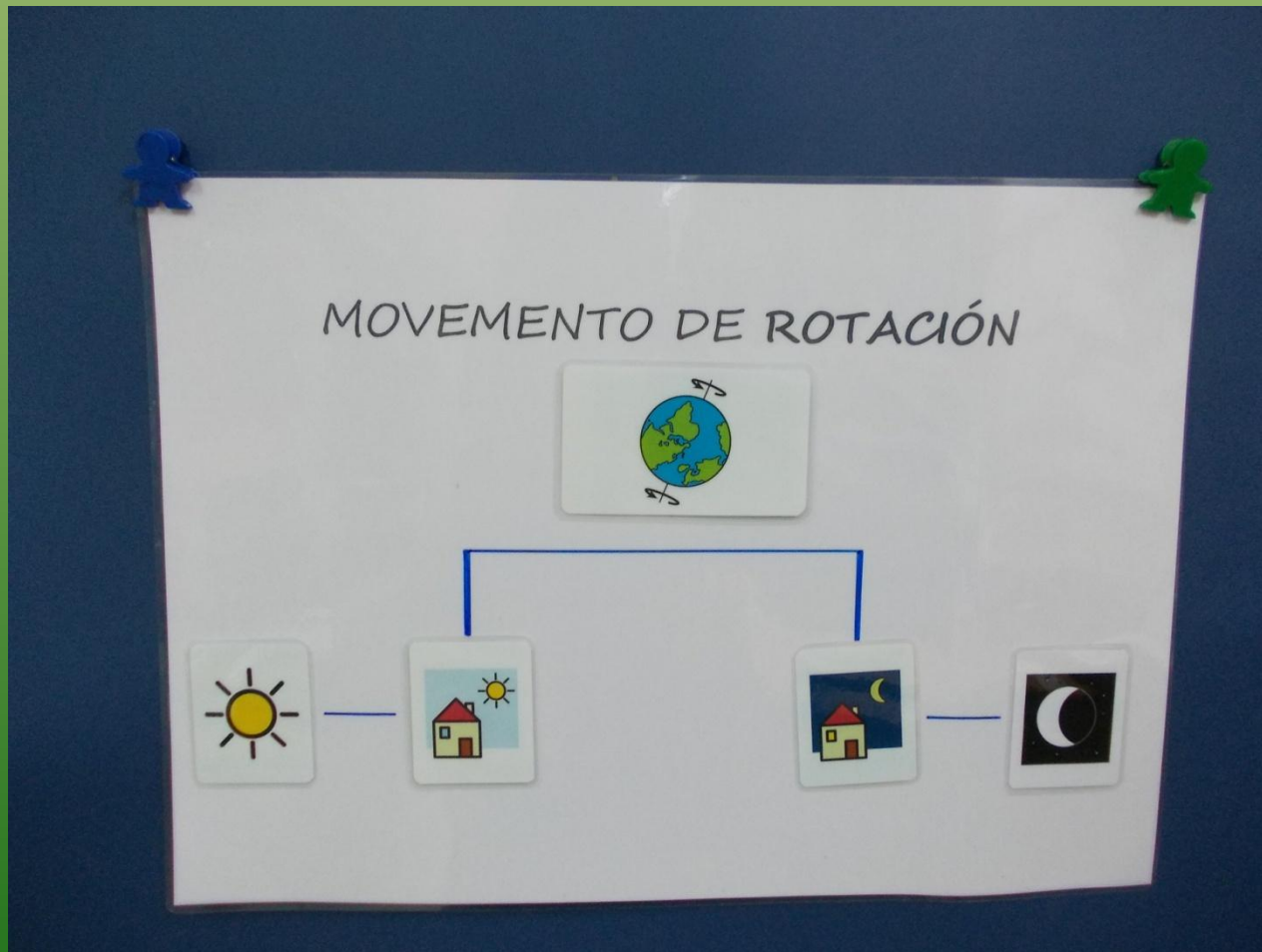
ESPACIO



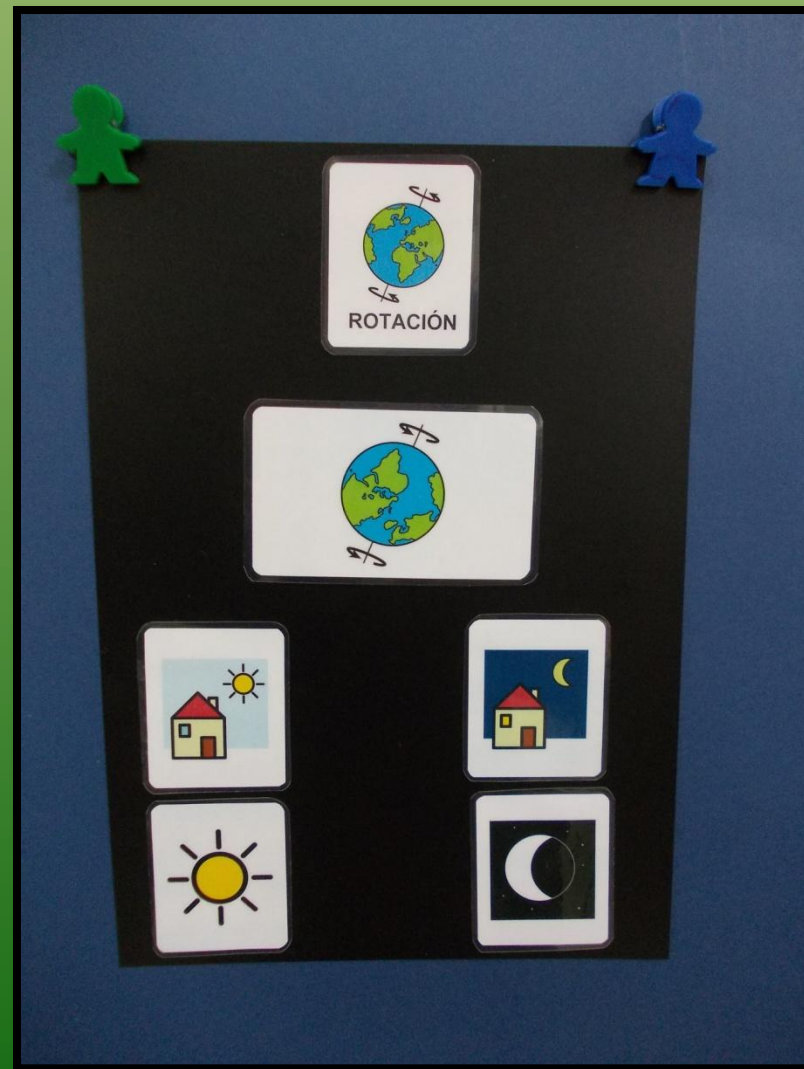
ESPACIO



ESPACIO

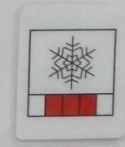
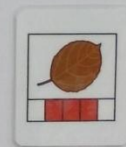
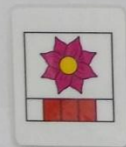
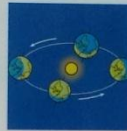


ESPACIO

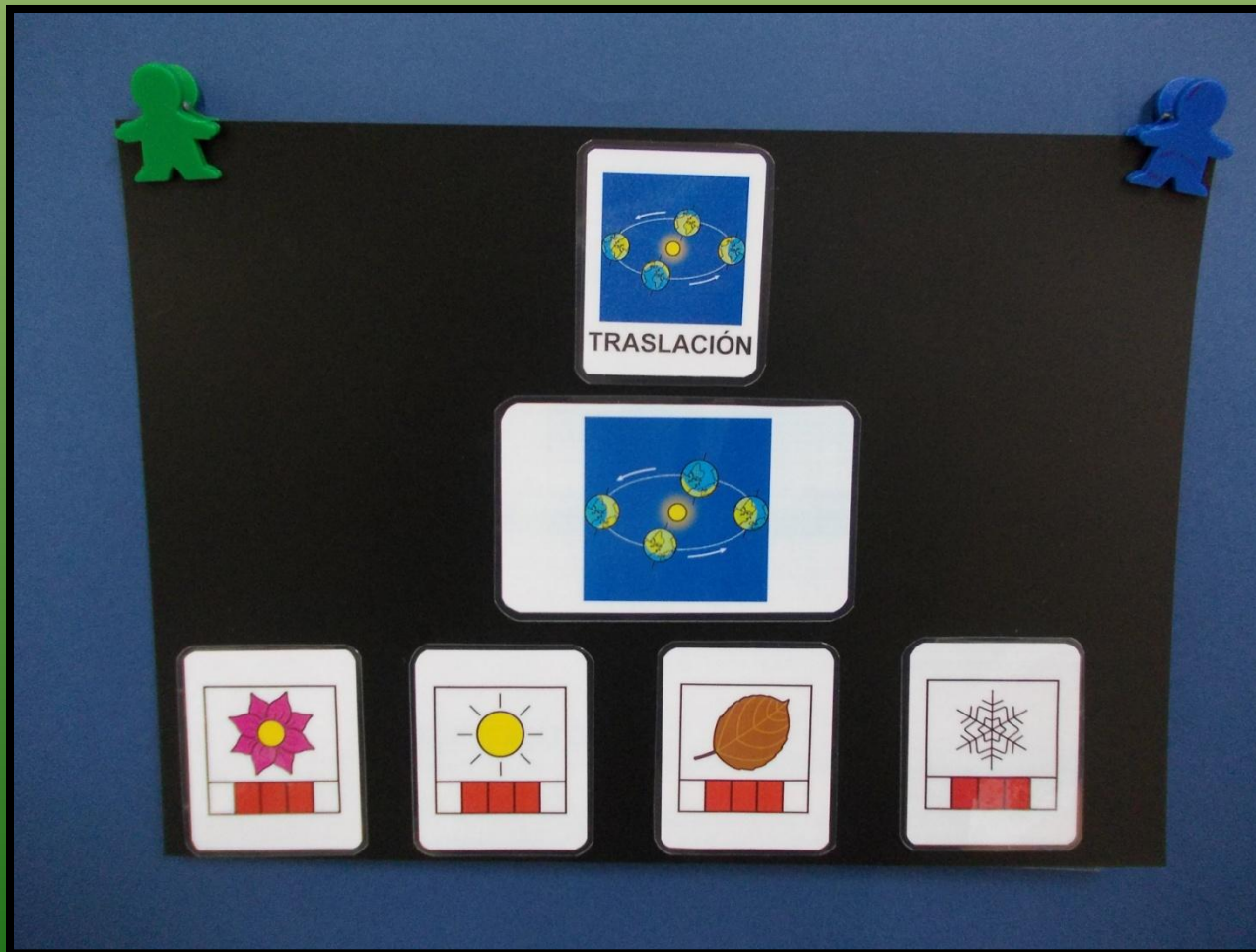


ESPACIO

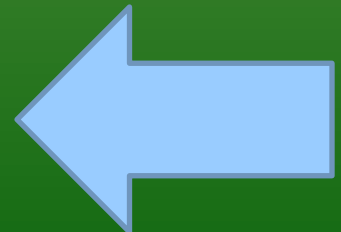
MOVIMIENTO DE TRASLACIÓN



ESPACIO



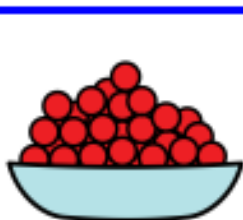
ESPACIO



Cuestión de Actitud



habilidades diferentes ¡Nuestra fuerza!



MOITAS



GRAZAS

F
I
N